

Erledigt

## Radeon HD6870 unter Ozmosis

Beitrag von „Deridjian“ vom 22. Januar 2014, 13:35

Hallo liebe Leute,

ich würde gerne Feedback bekommen von Leuten die unter Ozmosis ihre HD6870 **VOLLSTÄNDIG** laufen haben.

Das heißt alle Ports funktionsfähig!

Ich habe hier zwei Monitore stehen, und bin nun wieder öfter am Programmieren. Würde daher den zweiten auch gerne wieder nutzen. Nachdem ich vor längerer Zeit Ozmosis aufgespielt habe und auch ziemlich happy damit bin, funktionierten nun meine Video Ports wieder nicht (nur der DVI-I).

Ich hatte unter 10.8 mit Clover das gleiche Problem und habe damals in der ATI6000.kext den Duckweed Framebuffer manuell umgeschrieben. War ein ziemlich aufwendiger Prozess, der sich am Ende aber gelohnt hat. Ich habe das unter 10.9 mit Ozmosis auch probiert, aber zum einen heißt die ATI6000 nun AMD6000 und habe schon öfter gelesen dass die AMDRadeonX3000 bei dieser Karte nun auch beteiligt ist. Habe also Duckweed auch hier umgeschrieben (nur in der ...6000.kext) und danach wollte das System nimmer booten.

Meine Konfiguration ist ne Sapphire Radeon:

```
[ DVI-I (DL) ] [ HDMI ] [ DP ]  
[ DVI-D(SL) ]
```

Ich muss gestehen ich hab jetzt schon länger nicht mehr gefummelt. Aber ich hab hier schon diverse Sigs mit der selben Karte gesehen und vielleicht muss ich ja einfach nur nen anderen Framebuffer in die DSDT schreiben?

Wie macht ihr's? Ich muss zugeben dass es wahrscheinlich eher ne 10.9 als ne Ozmosis Geschichte ist, aber da ich unter Ozmosis laufe schadet's ja nicht hier zu fragen. Also bitte keine "funktioniert OOB"-Antworten, sondern wenn ihr alle Ports laufen habt wäre etwas detailliertes Feedback wirklich großartig. > Benutzt ihr DSDT? > Habt ihr irgendwas in den NVRAM geschrieben? > Habt ihr an den Kexts gefummelt? u.ä.

Vielen Dank an alle Interessierten!

---

### **Beitrag von „Daidalus“ vom 22. Januar 2014, 16:08**

Ich brauchte weder einen extra Kext noch mußte ich jemals irgendwas umschreiben! Ich nutze kein DSDT, NVRam hab ich auch nichts geändert.  
Karte rein - einschalten - läuft.

Komisch das du da Probleme hast.

---

### **Beitrag von „Deridjian“ vom 22. Januar 2014, 21:06**

Und Deine Ports funktionieren? Ich könnt ja mal versuchen ohne DSDT zu starten bzw. den Grafik Patch rauszunehmen (wobei ohne DSDT eigentlich keine Option für meinen Soundchip ist)...Würde mich solange auch über mehr Feedback freuen!

---

### **Beitrag von „thomaso66“ vom 22. Januar 2014, 21:23**

Also in der DSDT ist eigentlich nur der HDMI Sound für AMD/Nvidea/Onboard enthalten,

und/oder noch die Interne GK des Prozessors die du ja nicht hast, also bei Dir nur der Sound, Du wirst nicht umhin kommen den 6000.kext anzupassen sollte es nicht ohne Probleme laufen.

---

### **Beitrag von „Deridjian“ vom 22. Januar 2014, 22:06**

Also DSDT rausnehmen hat natürlich nichts gebracht, und ist an meinem System auch keine Option dank diverser Spinnereien ohne.

[thomaso66](#)

Meine DSDT ist handgemacht, ich habe einen Patch für meine Grafikkarte drin mit dem ich den Framebuffer lade. Den könnte ich rausnehmen, aber da das das Selbe wäre wie komplett ohne DSDT wird das auch nix bringen.

Die AMD6000Controller.kext hatte ich wie bereits erwähnt schon einmal, nach der selben Weise wie erfolgreich unter 10.8, bearbeitet (Framebuffer umgeschrieben), aber danach funktionierte gar nichts mehr.

---

### **Beitrag von „thomaso66“ vom 22. Januar 2014, 22:49**

Du brauchst doch nur die Ports ändern...also statt DVI ->DP als Beispiel.

02 00 00 00 - LVDS

04 00 00 00 - DVI -> ist nach Test von mir 00 04 00 00 (zumindest bei Gigabyte)

00 04 00 00 - DP

00 08 00 00 - HDMI

00 0C 00 00 - Thunderbolt?

Hier hatten wir das wegen das mal für die AppleIntelFramebufferAzul.kext gemacht (HD4600)

[Klick mich](#)

---

### **Beitrag von „Cheesy“ vom 23. Januar 2014, 05:48**

Also wie du in meiner Signatur lesen kannst, verwende ich das Quo Board und Ozmosis. Als Graka ist bei mir eine Asus 6870 verbaut, welche OOB läuft. Die Intel hd4000 ist im Bios deaktiviert.

Meine Graka hat 2x DVI und 2x DisplayPort Ausgänge.

Habe zwei Monitore an der Graka angeschlossen 1x DVI und 1x DisplayPort. Was bei mir ohne Probleme funktioniert.

Habe an der 6000er kext nichts ändern müssen.

Gruß

---

### **Beitrag von „Deridjian“ vom 23. Januar 2014, 15:14**

Strenges Forum hier. \*Seufz\*

#### Cheesy

Ich freu mich für Dich und beglückwünsche Dich (ohne jede Ironie). Ist schön wenn was direkt funktioniert beim Hacki 😊

Bei mir leider nicht der Fall. Vor Allem den unteren DVI Port will ich zum Laufen kriegen, habe hier zwar ein HDMI Kabel rumliegen, aber der Monitor mit HDMI Eingang hat 1440p. So viel macht der Port nicht mit. Und ne interne Grafik hat mein Xeon leider nicht, sonst hätte ich es darüber bestimmt schon gelöst.

#### thomaso66

Habe mir heute mal bisschen Zeit genommen und nen neuen Versuch gewagt. Wie gesagt *ich hatte den Controller schon umgeschrieben*. Einmal erfolgreich unter 10.8. mit Clover und einmal ohne Erfolg unter 10.9 mit Ozmosis. Heute mit aktualisiertem Kext Utility und etwas mehr Beachtung auf die Schreibrechte beim rumfummeln. Ich werd mal etwas detaillierter, vielleicht

bringt's ja n paar Ideen hervor:

Ich hab meine DSDT mit folgendem Patch beglückt (funktionsfähig unter 10.8./Clover) um den Framebuffer Duckweed zu forcieren:

Spoiler anzeigen

Und danach den Duckweed Framebuffer im AMD6000Controller manuell umgeschrieben von:

```
00 04 00 00 04 03 00 00 00 01 00 00 12 04 04 01
00 04 00 00 04 03 00 00 00 01 00 00 22 05 05 02
00 08 00 00 04 02 00 00 00 01 00 00 11 02 03 04
00 02 00 00 14 02 00 00 00 01 00 00 00 00 06 05
```

in (Damals fiel mir beim Basteln auf dass es zu meinem Glück der selbe ist wie der von einem famosen Mitbastler...]):

```
00 04 00 00 04 03 00 00 00 01 00 00 12 04 04 01 <-- Display port
00 02 00 00 04 00 00 00 00 01 00 00 11 02 03 06 <-- DVI2
00 08 00 00 04 02 00 00 00 01 00 00 22 05 02 04 <-- HDMI
04 00 00 00 14 02 00 00 00 01 00 00 00 00 06 05 <-- DVI1
```

Brachte leider keinerlei Resultat, Rechner ist zwar ins System gebootet, Auflösungen stimmten auch aber DVI2 ist nach wie vor tot. Spannenderweise war auch das extrem nervige Maus-Lag wieder da, das die Maus hängen lässt wenn irgend ein grafischer Prozess anläuft, Dock zeigen, Launchpad starten u.ä. Dabei hab ich nur die Ports umgeschrieben. Schon komisch.

Für jede Idee bin ich weiterhin aufrichtig dankbar.

Liebe Grüße

Marian

---

### Beitrag von „“ vom 23. Januar 2014, 15:46

[Zitat von Deridjian](#)

Strenges Forum hier. \*Seufz\*

Du mußt hier nicht User sein.....  keiner zwingt dich dazu. \*böserfinger\*

---

### Beitrag von „Deridjian“ vom 6. Februar 2014, 14:39

@ Cheesy, Daidalus & alle mit der Karte:

Könnt Ihr mir Feedback geben was für nen Framebuffer Euer Hacki für Euch auswählt?  
Danke und liebe Grüße

Marian