

Erledigt

GTX 660 - Welchen Treiber installieren?

Beitrag von „EAZY“ vom 29. Januar 2014, 03:18

Hallo liebe Community,

heute habe ich es geschafft auf meinem alten Gaming-PC Mac OS X Mavericks 10.9.1 via UniBeast zu installieren. Funktioniert soweit auch alles ganz gut. Internetverbindung steht, Sound funktioniert einwandfrei dank MultiBeast.

Nun würde ich gerne wissen welchen Grafikkarten-Treiber ich für meine Nvidia GeForce GTX 660 installieren soll, da ich bei Nvidia selbst keinen Treiber gefunden habe.

Vielen Dank,
EAZY :keinwindows:

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 29. Januar 2014, 07:17

Die Karte sollte OOB laufen. Bei Nvidia wirst du nicht fündig da Apple die "Treiber" immer ins OS integriert.

Hast du denn Grafikbeschleunigung und korrekte Auflösung?

Beitrag von „EAZY“ vom 29. Januar 2014, 09:39

Also die Auflösung ist korrekt (1920x1080).

Wo finde ich die Grafikbeschleunigung?

Gruß EAZY

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 29. Januar 2014, 09:43

Zum einen erkennst du es daran dass deine Menüleiste leicht Transparent ist zum anderen dürfen die effekte in osx nicht ruckeln.

Um ganz sicher zu gehen kannst du mit [diesem](#) Tool überprüfen ob bei "Uses Quartz Extreme" ein Yes steht. Wenn ja ist alles in Ordnung.

Beitrag von „EAZY“ vom 29. Januar 2014, 09:46

Jep, steht auf YES!

Also müsste ich quasi keine extra Treiber für meine GraKa installieren?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 29. Januar 2014, 10:14

Nö, musst du nicht ist alles gut.

Höchstens, wenn du passende Programme dafür nutzt, kannst du die Cuda Treiber von Nvidia installieren, macht aber wie gesagt nur Sinn wenn entsprechende Software vorhanden ist die das auch nutzt.

Beitrag von „EAZY“ vom 29. Januar 2014, 11:14

Alles klar.

Danke für die Hilfe! 😊

Gruß EAZY

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 29. Januar 2014, 11:47

