

Erledigt

Welche Definition ?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 3. Februar 2014, 16:31

Nochmals hallo Leute,

Habe jetzt endlich mal erfolgreich Mountain Lion auf meinem AMD installiert etwas riskant aber andere Sache 😊 Wollte nun mal auf 2 Fragen eine Antwort wissen.

1. Welche System Definition passt am besten zu meinem System, gibt es ein Tool dafür oder muss ich selber suchen ?

2. Ist es möglich mit dem ML Amd Kernel QE/CI zum laufen bekommen mit einer Asus GeForce 210 ?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 3. Februar 2014, 18:53

zu 1: MacPro 3.1 Diese Systemdefinition ist am "handzähmsten" da sie unterschiedliche Hardwarevarianten akzeptiert, z.Bsp. wird auch kein AGPM für die Grafik abgefragt.

zu 2: Für AMD gibt es verschiedene Kernel, von den welche diese und andere wieder diese Grafik gut unterstützen. Die Karte sollte eigentlich mit

Code

1. GraphicsEnabler=Yes npci=0x3000

unter Mountain Lion laufen, schon probiert?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 4. Februar 2014, 14:03

Er bleibt beim ersten Start bei: [IOBluetoothHCIController][start] -- completed hängen hat das was mit der Grafik zu tun ?

Beitrag von „toemchen“ vom 4. Februar 2014, 14:23

meistens ja. Die Fehlermeldung davor könnte DSMOS has arrived lauten.

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 4. Februar 2014, 15:11

Könnte ich das lösen indem ich alle Grafik Kexte lösche und muss ich dann mit GraphicsEnabler No oder Yes booten ?

Beitrag von „toemchen“ vom 4. Februar 2014, 15:15

Probiere erstmal den GraphicsEnabler aus, danach kannst du immernoch löschen. Wobei ich ehrlich gesagt nicht weiß, ob das helfen soll (damit beziehe ich mich auf das löschen)

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 4. Februar 2014, 16:55

Probiere jetzt mal den fertigen Bronya Kernel dort soll QE/CI bei Nvidia laufen und man braucht nicht beim ersten Start mit -x starten 😊