

Erledigt

Nvidia WebDriver für Mavericks 10.9.2 und Ozmosis Bios

Beitrag von „mike“ vom 5. Februar 2014, 17:10

Wie bekomme ich die Nvidia WebDriver für Mavericks mit Ozmosis Bios zum starten?

Beitrag von „TuRock“ vom 5. Februar 2014, 17:34

Vielleicht wenn du das in nvram rein schreibst !

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"`
-

Beitrag von „mike“ vom 5. Februar 2014, 18:09

funktioniert nicht

Beitrag von „OiWarning“ vom 5. Februar 2014, 19:29

also ich habs genau so in mountain lion gemacht und es lief einwandfrei , ggf musst du dann auch in dem nvidia auswahl menü auf webdriver umstellen damit es geht .

hab grade mal getestet , also bei mir klappts . Unter Systembericht / Software /Erweiterungen kannst du sehen welche der aufgelisteten nvidia Treiber geladen werden und bei mir ist es nach eingeben von nvda_drv=1 in den boot args der webdriver der geladen wird .

Beitrag von „mike“ vom 10. Februar 2014, 13:38

sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
und nach einem Neustart sieht es so aus

[Edit by Dr.Stein: Bearbeiten Funktion benutzen.. Danke](#)

Und da sind die neuen Nvidia Webdriver für 10.9.2

<http://us.download.nvidia.com/W68s84...1.01.01b15.pkg>

und

```
sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
```

jedoch nimmt mein System diesen nvram Eintrag nicht an, nach Boot werden die Standartkext geladen. Jemand einen Tipp?

Beitrag von „Jenex79“ vom 27. Februar 2014, 16:43

Ich habe die Treiber ebenfalls geladen. Vorher hatte ich keinerlei Probleme, ausser Performance, die etwas besser hätte sein können ein ein nicht funktionierendes PM der Grafikkarte.

Aus diesem Grund habe ich die Treiber installiert und zwar folgendermassen:

1. Treiber runterladen
2. mit `nv_disable=1` in den Desktop booten
3. NVIDIA Treiber installieren -> reboot und direkt mit `nv_disable=1` zum Desktop booten. Die Treiber in der Systemsteuerung manuell von OS X auf Nvidia gestellt
4. reboot

Danach hatte ich als erstes kein Bild mehr, bzw Energiesparmodus ging direkt an, wenn eigentlich der Login hätte angezeigt werden müssen. Danach habe ich mal GraphicsEnabler wieder auf "No" gestellt (musste ich seltsamerweise nach dem Update von 10.9.1 auf 10.9.2 von No auf Yes umstellen.

Danach kam ich zum Login Screen, allerdings in 1024x768er Auflösung, welche sich auch nicht verstellen lassen wollte ohne Wizard bzw. Fix Settings in den Bootoptionen.

Habe geschaut, ob die Treiber geladen wurden bzw angewählt wurde und alles schien ok. Aber in der Auflistung der Grafikkarte/Monitor wurde mit VRAM 24 MB angezeigt. Ausserdem war die Performance unter aller Sau in 2D. 3D wurde gar nicht erst geladen (Unigine Heaven)

Habe anschliessen wieder alles Retour gebracht und verschiedene SMBios ausprobiert, welche aber keine Abhilfe schafften. Das PM funktionierte allerdings (425 MHz Desktop Betrieb bei 32 Grad)

Habt ihr vielleicht ne Idee, woran das liegen könnte ?

Edit:

Gibt einen neuen Web-Driver von Nvidia: WebDriver-331.01.01f01.pkg (vermutlich steht das f im Dateiname für Final und das b vom Vorgänger für Beta?)

Habe die gleiche Prozedur wiederholt...

die gute Nachricht: der Treiber funktioniert und PM auch (taktet auf 135 MHz im Desktop /Idle runter ?!) und GPU bei ca. 30 Grad. (anstelle 1.06 Ghz + 45 Grad im Idle mit OS X Standard Treibern) 👍

die schlechte Nachricht:

die Performance ist genauso gut/schlecht wie vorher 😞

Dafür verbraucht mein Rechner ohne Monitor im Desktop Mode nur noch 74 Watt! 🦖
(mit Monitor 114 Watt - EIZO 27" EV2736W-BK)

Beitrag von „Kynyo“ vom 27. Februar 2014, 17:19

Installieren Sie einfach den Treiber und wählt automatisch nvram Will!

Neueste Version hier: <http://us.download.nvidia.com/...ebDriver-331.01.01f01.pkg>

Beitrag von „mike“ vom 27. Februar 2014, 19:13

was ist denn das für ein Befehl "nvram Will"??

Beitrag von „TuRock“ vom 27. Februar 2014, 19:21

er meint das du das in nvram eintragen solltest !

Code

```
1. nvda_drv=1
```

Code

```
1. sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
```

Beitrag von „mike“ vom 27. Februar 2014, 19:45

Das dachte ich mir, wollte nur sicher gehen. 😊

Nur bringt der Befehl bei mir nichts, es werden hartnäckig die Standartkexte geladen.

```
sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
```

Sent from my iPad using Tapatalk

Beitrag von „iwhat“ vom 27. Februar 2014, 20:15

falls es dich beruhigt ich hab das selbe problem 😄

Beitrag von „TuRock“ vom 27. Februar 2014, 20:20

Versucht es mal so..

Code

1. sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="-fakesmc-use-nvda_drv=1"

Beitrag von „mike“ vom 27. Februar 2014, 20:30

leider nein, ohne Erfolg.

Welche Möglichkeit mit Ozmosisbios gibt es noch?

Beitrag von „6fehler“ vom 28. Februar 2014, 13:56

Naja man kann Bootoptionen unter Ozmosis auch hier

Code

1. `/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist`

eintragen (wie beim echten Mac)

Die Frage ist nur ob das in diesem Fall greift....

Gruss,

6F

Beitrag von „mike“ vom 28. Februar 2014, 14:04

Da die Nvidia Webdriver auch nicht das GTX idle Problem lösen, werde ich die OpenCL.framework nach dem Update erneut patchen und gut ist. Für eure Mühe vielen Dank

Beitrag von „TuRock“ vom 28. Februar 2014, 14:06


Ja, das sollte unter ozmosis funktionieren, einfach mal versuchen !

Code

1. /Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist
-

Beitrag von „mike“ vom 28. Februar 2014, 14:37

jep, das funktioniert! Aber, der Webdriver wird beim booten nicht geladen.

So schaut es aus... 

Beitrag von „TuRock“ vom 28. Februar 2014, 15:34

Hast du die aktuelle [WebDriver](#) installiert !?

Edit:

Aktuelle [CUDA Version 5.5.28](#) ...

Beitrag von „mike“ vom 28. Februar 2014, 15:44

ja

Beitrag von „duc985“ vom 1. März 2014, 13:00

Fehler habe ich auch, wenn man folgendes eingibt sieht man das Problem :

```
sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args  
->nvram: Error getting variable - '7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args':  
(iokit/common) data was not found
```

d.h. das ist was in Ozmosis faul ... es werden wohl keine Kernel Flags unterstützt im NVRAM

Beitrag von „mike“ vom 1. März 2014, 14:41

Weil nichts drin steht! Wenn du eingibst:

```
sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
```

Steht nach Eingabe:

```
sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args
```

nvda_drv=1 drin 😊

Was oder wie entschlüssele ich beispielsweise diese Info "CpuType %01%06"! Was bedeutet %01%06 ?

Beitrag von „Kynyo“ vom 1. März 2014, 15:21

cuda_6.0.26_rc_mac64 works only with 310 Apple Driver. 331 nvidia WebDriver will work upon final release.

CUDA 6.0.26_rc [Download](#)

cuda_6.0.26_rc_mac64 funktioniert nur mit Apple-310-Treiber. 331 nvidia WebDriver wird bei der endgültigen Veröffentlichung zu arbeiten.

CUDA 6.0.26_rc [Download](#)

Beitrag von „duc985“ vom 3. März 2014, 23:31

für mich sieht diese Treiberkombi gut aus, allerdings zeigt der Nvidia Manager an das der Treiber nicht aktiv ist

Beitrag von „mike“ vom 4. März 2014, 13:01

ist es überhaupt jemanden gelungen das idle und somit Tempproblem mit den Webdriver bei

den 6xx/7xx GTX Karten zu beheben?

Beitrag von „duc985“ vom 4. März 2014, 19:45

was für ein Temperaturproblem hast du denn ? Ich habe heute mal mit dem Treiber ein paar Grafikbenchmarks laufen lassen und bei läuft das alles rund. Speedstepping für den Prozessor und auch die Grafiktemps sehen gut aus.

Beitrag von „mike“ vom 4. März 2014, 19:50

duc985! Schreib doch bitte mal deine Hardware in deine Signatur!

Beitrag von „duc985“ vom 4. März 2014, 19:57

gemacht, mal schauen ob es geht, hier nochmal nach Cinebench

Beitrag von „mike“ vom 4. März 2014, 20:04

Das Problem betrifft doch nur die Vorschau, Word, usw. alle die auf OpenCL.framework setzen.

Schau mal hier:

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=12068>

Ach und schau mal auf dein Grafikkartenspeicher... der taktet schön auf 1,35GHz und geht

nicht mehr in den idle also 324 MHz.

Beitrag von „duc985“ vom 5. März 2014, 07:40

alles klar, das Problem habe ich auch und besteht auch mit den aktuellen Treibern...

Beitrag von „tekknix“ vom 14. März 2014, 22:06

Puh, ich kriege das nicht hin, dass der WebDriver wirklich erkannt wird.

NVDAGK100HalWeb und NVDAResmanWeb und GeForceWeb sind sauber geladen (8.25.9), CUDA-Z zeigt aber immer noch den 8.24.11 an.

Und das NVIDIA Driver Panel zeigt auch Standard OSX - Treiber.

Egal, ob ich das mit disabler installiere oder nicht. Egal, ob NVDA_DRV=1 aktiviert ist oder nicht, die WebDriver werden geladen, nur zeigt das System das nicht wirklich an.

Irgendeine Idee, wie hier sauber vorzugehen ist, damit ich die Karte (GTX650) sauber und effektiv nutzen kann? Oder ist das wieder etwas, was mit dem Speicher der Karte (2GByte) zusammenhängt?

Gruß
tekknix

Beitrag von „mike“ vom 15. März 2014, 01:13

Geht es dir um eine bessere Grafikleistung, sprich NV Webdriver, oder um das GTX 6xx/7xx idle (Temperatur) Problem? Das idle Problem löst du derzeit nur über einen patchen der OpenCL.framework.

Beitrag von „teknix“ vom 15. März 2014, 09:31

Hallo, eher um die Performance. Vor Allem ist das sicher nicht sinnvoll eine Treiberkombi zu fahren, die zwar geladen wird, aber nicht wirklich als aktiver Treiber erkannt wird.

Gruß
teknix

Beitrag von „Tom909“ vom 15. März 2014, 11:45

Ich hätte ne allgemeine Frage zu dem Thema:

Ich habe eine 660GTX TI von EVGA und nutze Ozmosis mit Maverick in der aktuellen Version und Cuda Treiber.

Meine EVGA 660GTX TI habe ich damals von EVGA Support anfrage mit UFI [Bios flash](#) ausgerüstet. Seitdem habe ich beim Bootscreen vom Bios und Mac die FULL HD Auflösung vom TFT, davor wenn ich pure EFI booten wollte konnte ich das nur mit meiner Onboard, denn die Karte lies sich nicht rein per EFI Boot ansprechen, seitdem neuen bios konnte ich EFI Pure boot aktivieren.

Wie kann ich aktuell prüfen ob meine 660GTX Ti nicht geregelt wird? Das System ist sehr kalt, die Lüfter sehr leise und gibt es ein effektives Tool, dass ich starten könnte um das mal zu überprüfen. Mich würde schon interessieren ob ich mit dem gleichen Problem zu kämpfen habe.

Beitrag von „thomaso66“ vom 15. März 2014, 11:55

guckst du hier →

HWSensor hilft da, mal <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=12068> da wird die Thematik behandelt.

Beitrag von „RalphD“ vom 16. März 2014, 19:07

Hi,

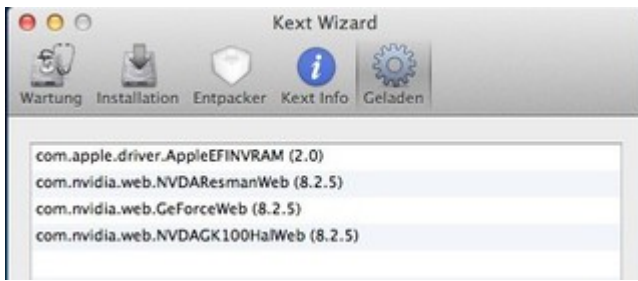
nach dem ich die hier vorgeschlagenen Vorgehensweisen ausprobiert habe, bin ich zu dem gleichen Ergebnis wie die anderen gekommen. Die Treiber werden nicht geladen. Nach jedem Neustart stehen wieder die OS X Default als geladen. Ich habe auch die aktuellste Version getestet(331.01.01f02). Keine Besserung.

Hat schon jemand einen Lösungsansatz gefunden? Ich hoffe damit meine Windowserver-Crashes in den Griff zu bekommen.

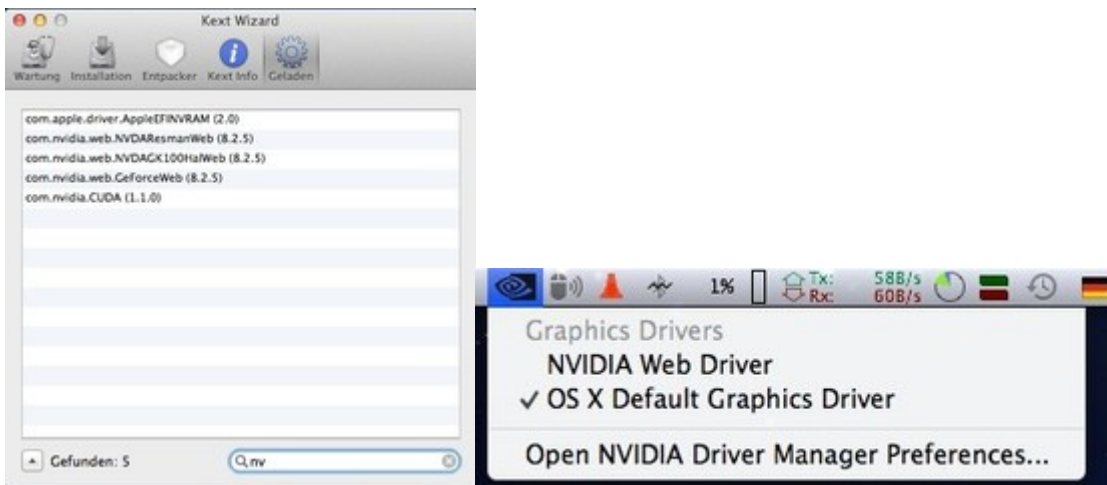
LG Ralph

Edit

Der Kext Wizard zeigt jedoch an, dass die treiber geladen sind. Allerdings steht an erster Stelle noch eine Apple-kext.



Auch nach neuerlichem Treiberupdate und CUDA-Installation das selbe Bild:



Beitrag von „mike“ vom 16. März 2014, 19:36

CUDA gibt doch diese Info aus:

CUDA Driver Version: 5.5.47
GPU Driver Version: 8.25.9 (331.01.01f02)

Und das ist doch top aktuell.. Alles ist gut!

Beitrag von „RalphD“ vom 16. März 2014, 20:21

Das beruhigt mich. Danke.

Gesendet von meinem S4 mini.

Beitrag von „Kynyo“ vom 19. März 2014, 12:21

Wenn jemand die neueste Version des Treibers braucht, ist hier es

Spoiler anzeigen

If anyone needs the latest version of the driver, here it is

Beitrag von „mike“ vom 21. März 2014, 15:45

Also das mit den Webdriver ist mir noch ein Rätsel!

```
nvda_drv=1 eingetragen in  
/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist !
```

```
nvda_drv=1 eingetragen in sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-  
FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"
```

CUDA gibt an "GPU Driver Version: 8.25.9 (331.01.01f02)"
und CUDA-Z gibt an 8.24.9.310.40.25f01!!

warum klappt das nicht richtig?

Beitrag von „teknix“ vom 23. März 2014, 10:59

[Zitat von mike](#)

warum klappt das nicht richtig?

Also, mittlerweile glaube ich, dass das ein reines Problem von NVIDIA ist. Ich hatte mir das mal mit ML ausprobiert und einen aktuellen Treiber geladen (nicht den aktuellsten für ML) und das, ging sofort. Der WebDriver war ÜBERALL aktiv auch im CUDA-z.

Aber, es wurde natürlich ein Update für den Treiber angeboten und da, hatte ich die gleichen Problematiken wie unter Mavericks. Auch ein Deinstallation des Treibers, dann richtiges installieren brachte alles nicht. "Älteren" Treiber drauf, alles war gut.

Mittlerweile fahre ich mit der Radeon 7770 wesentlich besser als mit der GTX650 vorher.

Ich denke, da muss NVIDIA nochmal was rausbringen, dass das auch sauber funktioniert. Auch verschiedene SMBIOS-Varianten hatte ich getestet, aber alles mit der GTX und neuesten NVIDIA - Treibern klappte nie so, wie gewollt.

Gruß
teknix

Beitrag von „mike“ vom 23. März 2014, 12:18

habe die Fummelei mit den Treibern nun aufgegeben.. OpenCL.framework geändert und gut ist

Beitrag von „iwhat“ vom 26. März 2014, 22:42

beinhaltet der Treiber auch die soundtreiber?

bei mir ist der ton immer total abgehackt, also aussetzer von 2 sec -.- und wenn ich die onboardsoundkarte aktiviere hab ich nur verzerrten ton =(

Angeschlossen ist der pc via hdmi am Fernseher

P.s. Interessant, dass die Apple Treiber besser sind als die Nvidia.... Ohne die Treiber alles super mit den Treibern microruckler 😄

Beitrag von „John Doe“ vom 27. März 2014, 23:40

bei mir machts kein Unterschied 😄

Beitrag von „mike“ vom 17. Mai 2014, 10:32

Und hier die neuen Daten für die

OpenCL.framework!! Zu bearbeiten und ändern wie gehabt:

10.9.3:

64-Bit

Replace: E8DFE30100F6C3057413

With: E8DFE30100F6C3007413

32-Bit

Replace: 8B4508A80574188D8638010000

With: 8B4508A80074188D8638010000

Beitrag von „teknix“ vom 17. Mai 2014, 23:49

Habe mich heute auch nochmal an NVIDIA und Ozmosis rangemacht.

Anstatt GTX650 nun Versuche mit 2 verschiedenen GTX285, einmal mit 2GByte und einmal mit 1GByte.

Ergebnis mit Ozmosis: Keine Chance den WebDriver zum Laufen zu kriegen. Wird zwar alles geladen, aber irgendwie halt doch nicht und bleibt nach OpenCL-Nutzung auf maximaler Frequenz fest.

Da also schon die Schnauze voll gehabt und ich dachte mir, komm' teste doch mal mit Chimera anstatt direkt über Ozmosis.

GraphicsEnabler=Yes benutzt und siehe da, WebDriver wird ohne Probleme korrekt geladen.

Meine GTX650 liegt gerade bei einem Kollegen, der die mal in seiner Windows-Kiste testen wollte, daher kann ich im Moment den Gegenteilstest mit der 650er nicht machen, reiche ich aber nach.

Irgendwie ist Ozmosis zwar "schöner", aber irgendwie mag' ich die Flexibilität, die ich durch Chimera gewonnen habe. Kein Thema eine andere FSMC-Kext zu verwenden, ohne ein Bios zu

bauen, einfacher im Betrieb, wenn was zu ändern ist (nicht wieder über EFI-Partition).

Und mit den 10.9.3 OSX und dem aktuellen WebDriver ist zumindest auch das Powermanagement - Problem damit endlich zu Ende, nun muss ich noch auf eine aktualisierte CUDA-Version warten 😞

Gruß
tekknix

Beitrag von „spotter“ vom 21. Mai 2014, 10:31

Mal eine dumme Frage: Bringen die Webdriver mehr Performance? Wofür sind Sie offiziell gedacht?

Beitrag von „Markus23“ vom 21. Mai 2014, 10:37

...also wenn die Webdriver das Problem mit OpenCL wirklich lösen, wäre es echt super wenn man die auch mit Ozmosis zum Laufen bekommen würde.

Gibt es da keinerlei weitere Dinge die mal testen/ausprobieren könnte ? Liegt es vielleicht an Ozmosis selbst , bzw. an der verwendeten Version ?

Hatte mal was gelesen, dass von Ozmosis selbst die Gfx-Karten erkannt werden und je nachdem z.B. Graphicsenabler auf on oder off gestellt wird ?!

Was könnte man noch probieren ?

Gruß,

Markus

Beitrag von „iwhat“ vom 22. Mai 2014, 20:13

Klappt doch mit ozmosis?! Ich hab Ozmosis auf meinem sniper m5 und eine gtx 780 ti

Beitrag von „twber“ vom 24. Mai 2014, 19:36

Hast Du Ozmosis deauf , die neuesten Treiber installiert und aktiv UND es wird vom Nvidia-Tool angezeigt , das die webdriver aktiv sind ?

Wenn ja, wie hast du das hinbekommen ?

Beitrag von „spotter“ vom 24. Mai 2014, 19:40

Also, ich habe es mit Ozmosis soweit hinbekommen dass die neuesten Treiber installiert und aktiv UND es wird vom Nvidia-Tool angezeigt , das die webdriver aktiv sind.... ABER: Gucke ich mit KextWizard nach welche kext geladen sind, werden die Originalen von Apple angezeigt. OpenCL bug besteht dann nach wie vor.
Ich habe OpenCL erstmal via Patch abgeschaltet.

Beitrag von „Markus23“ vom 24. Mai 2014, 20:15

Hi !

Ich hab mich eben noch mal dem Thema angenommen und genauer hingeschaut:

Also ich hab 10.9.3 drauf und hatte gleich das OpenCL Framework gepatcht.

Dann habe ich die 334 WebDriver installiert und im Nvidia Menü angewählt.
Leider nach Neustart kein sichtbarer Erfolg -> Nvidia Menü sagt "OSX Default Driver".
Dann mal die diversen Tips mit nvram - Befehlsaufruf und dann auch mal die com.apple.boot.plist editieren getestet -> immer sagt Nvidia Menü "OSX Default Driver".
Dann hab ich per KEXT-Tool mal genauer hingeschaut und es wurde mit nur Nvidia-Kexts mit Version 8.27 angezeigt, das sind genau eben die Webdriver !
Flugs mal den OpenCL Patch rückgängig gemacht und es FUNKTIONIERT !! 😊

Die Grafikkarte tagtet wird ganz normal runter nach OpenCL Nutzung , getestet mit QuickLook und Luxmark 😊
Keine Ahnung warum das Nvidia-Tool nicht anzeigt, dass die WebDriver geladen ist - mir aber auch egal , wenn nun ENDLICH der OpenCL Bug weg ist 😊

Testet mal bei Euch ...

PS: Ich habe zwischenzeitlich mal alle Änderungen in der com.apple.Boot.plist entfernt und auch mal versucht per Nvidia-Tool auf die "OSX Default Drivers" zu wechseln, es bleiben irgendwie IMMER die 8.27 Webdriver aktiv ...hmm
Ich teste mal weiter, ob der mit dem OpenCL weiterhin so bleibt, oder das Problem wieder auftaucht.

[spotter](#):

Woran erkennst Du im KextTool, dass die original Treiber geladen sind ?
Also bei mir werden IMMER diese angezeigt:

Beitrag von „spotter“ vom 24. Mai 2014, 21:51

in deinem Bild steht com.nvidia.web.NVDAResman.....usw.
das sind die Web Driver, wenn die OSX kexts geladen sind steht da com.apple.NVDAResman.....

Edit/ hier so sieht das aus wenn die Apple Treiber geladen sind und auf deinem Bild sind die WebDriver geladen.

Bei mir zeigen die Systemeinstellungen zwar an das Webdriver aktiv sind, sind sie jedoch nicht.
Hast du die Webdriver jetzt mit Ozmosis geladen?

Edit// Ja, jetzt habe ich nochmal `nvda_drv=1` **in hier eingetragen und jetzt werden die Webdriver auch mit Ozmosis geladen** 👍

Edit/

Ja, Webdriver Mit Ozmosis sind geladen und Grafikkarte Tagtet sauber hoch und runter wie es soll.

Also lass uns mal fest halten was ich gemacht habe:

- Aktuellste Webdriver installiert
- Dann habe ich das in den NVRAM geschrieben:

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="nvda_drv=1"`

-Anschließend nochmal in der Menüleiste die Webdriver ausgewählt und Neustart (Danach werden sie in der Menüleiste zwar angezeigt jedoch nicht wirklich geladen)

- und zu guter letzt nochmal ***nvda_drv=1*** hier eingetragen

Code

1. `/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist`

und schon werden dauerhaft die Webdriver geladen.

Beitrag von „mike“ vom 24. Mai 2014, 23:33

Und genau so funktioniert es! Danke dir, ich hatte es schon aufgegeben..

Beitrag von „teknix“ vom 26. Mai 2014, 08:30

Morgen,

leider bei mir nicht. Ich habe mir mal die Mühe gemacht das nochmal nachzutesten.

Mit Ozmosis: Klappt nicht. Egal welche SMBIOS.PLIST ich per NVRAM einpflege (MacPro3,1...4,1...5,1) die WebDriver werden so oder so nicht geladen

Mit Clover: Grafikkarte gibt gar kein Bild. Egal ob nun die NVIDIA Injected wird oder nicht, egal welche Bootflags ich reinpacke.

Chameleon/Chimera: Kein Problem. NVDA_DRV=1, GraphicsEnabler=No egal mit welcher SMBIOS.PLIST (während der WebDriver Installation MacPro 3,1) ob nun iMac 12, 13 oder MacPro x,1 oder MacMini x,1 es funktioniert.

Viele Grüße
Michael

Beitrag von „spotter“ vom 26. Mai 2014, 09:37

Funktioniert astrein wie ich es beschrieben habe. Ich habe es auf 6 Systemen getestet.
Einziger Manko: Es wird manchmal "OSX Default Driver" angezeigt, stimmt aber nicht, wenn ich es überprüfe sind die Webdriver geladen und es gibt auch keinen Bug.

Ausschlaggebend für Ozmosis scheint der Eintrag NVDA_DRV=1 in der ORIGINALEN com.apple.boot.plist zu sein.

Beitrag von „Markus23“ vom 26. Mai 2014, 09:53

Hi !

das mit dem Eintrag in com.apple.boot.plist mag so sein...

Ich hatte aber testweise den Eintrag mal entfernt und dann sogar mal mit dem Nvidia-Tool wieder auf Default-Driver umgestellt -> er blieb bei mir auf den Webdrivern.

Also 100% clean ist die Lösung wohl nicht, aber es soll mir egal sein -> wichtig ist mir das die Webdriver funktionieren und damit der OpenCL-Bug weg ist 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 26. Mai 2014, 12:35

danke spotter für die anleitung funktioniert perfekt 👍 endlich taktet meine 670er wieder runter 😁

hier mal was von cinebench 😊 mich überrascht es das die graka so weit oben ist 😊

The screenshot shows the Cinebench R15 OpenGL benchmark interface. At the top, it displays the score '70.88 fps' with a 'Run' button. Below this, the 'Your System' section lists the following details: Processor: Intel Core i5-3570K CPU; Cores x GHz: 2 Cores, 4 Threads @ 4.70 GHz; OS: OS X 10.9.3; CB Version: 64 BIT; GFX Board: NVIDIA GeForce GTX 670 OpenGL Engine; Info: (empty). The 'Ranking' section shows a list of systems, with the top entry being '1. 2C/4T @ 4.70 GHz, Intel Core i5-3570K CPU, NVIDIA GeForce GTX 670 OpenGL Engine, OS X 10.9.3' with a score of 70.88. A 'Details' window is open over the top ranking entry, showing: Your System: 70.88 fps; OpenGL: 70.88 fps; OpenGL Reference Image Match: 99.62 %; 2 Cores, 4 Threads @ 4.70 GHz; Intel Core i5-3570K CPU; NVIDIA Corporation, NVIDIA GeForce GTX 670 OpenGL Engine, OpenGL Version: 4.1 NVIDIA-8.27.21 334.01.01f01; OS X 10.9.3; CINEBENCH Info: CINEBENCH Version: 15.037 RC83328demo 64 BIT.

Beitrag von „Dr@gonXP“ vom 11. Juni 2014, 23:53

Wie muss dann die com.apple.boot.plist aussehen, wenn "NVDA_DRV=1" eingetragen ist?

Bzw., wo muss dieser Eintrag stehen?

MfG

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Juni 2014, 23:57

so:

Code

1. `<key>Kernel Flags</key>`
2. `<string>nvda_drv=1</string>`