

Erledigt

DSDT und MaciASL mit Haswell

Beitrag von „vord“ vom 25. Februar 2014, 11:24

Hallo,

ich bin gerade dabei auf dem in meiner Signatur genannten Lenovo Z710 OSX 10.9.1 zu installieren. Soweit hat das auch ganz gut geklappt (genauere Beschreibung folgt noch). Nun stört mich eigentlich nur noch, dass ich die Displayhelligkeit nicht einstellen kann. Diverse "ich-mach-dir-einen-grauen-Schleier-über-dein-Display-Programme" sind nur semi-befriedigend. Natürlich kann man das mit DSDT einstellen. Nur scheine ich da noch das ein oder andere nicht wirklich zu verstehen. Ich nutze MaciASL. Wenn ich das Programm öffne wird das DSDT extrahiert und dann fangen die Probleme auch schon an. Ich erhalte im Log 4 Fehler, 48 Warnungen, 97 Anmerkungen und 111 Optimierungen (siehe Bild1).

Die 4 Fehler bekomme ich schnell behoben und dann sind sie auch weg (siehe Bild2). Anschließend führe ich einen Patch mit Rehabmans Laptop-DSDT-Patch durch:

- Brightness fix (Haswell)
- Rename GFX0 to IGPU

Jeden einzeln oder beide zusammen spielt für das nächste Problem erstmal keine Rolle, denn es kommt mit Sicherheit: 2 neue Fehler (siehe Bild3). Ich bekomme die Fehler zwar behoben, doch leider möchte ich hier nicht erzählen wie, denn das ist bestimmt peinlich 😊

Wie dem auch sei. Ich kann machen, was ich will, die Änderungen die ich gemacht habe verschwinden einfach wieder. Ich speichere die DSDT als "ACPI Machine Language Binary" ab, schließe MaciASL und öffne die Datei anschließend wieder per Doppelklick und alles ist wieder wie in der ersten Sekunde und ich habe Fehler, Warnungen etc., obwohl die Fehler vor dem Speichern weg waren. Was mache ich falsch bzw. was kann ich tun?

Und noch eine Frage am Rande: ist denn eigentlich schon abzusehen, ob 10.9.2 eine bessere Unterstützung für Haswell-Prozessoren mitbringen wird?

Einen schönen Tag erstmal und vielen Dank!

Beitrag von „thomaso66“ vom 25. Februar 2014, 12:19

Also wenn du sie Fehlerfrei speicherst, dann sollte sie sich auch wieder öffnen lassen ohne das die alten Fehler noch drin sind.

Bist Du sicher das Du die DSDT öffnest, und nicht nur MaciASL neu startest?

Lade doch mal die DSDT hoch, dann können wir uns das anschauen.

Beitrag von „toemchen“ vom 25. Februar 2014, 17:44

Hier noch mal ein Weg der Speicherung.

Und wie mein Kollege bereits gesagt hat, lade es mal hoch wenn du nicht weiter kommst, dann schauen wir auch mal drüber

Beitrag von „vord“ vom 25. Februar 2014, 18:33

So, ich mache das einfach nochmal und beschreibe auch hier ganz genau was ich tue:

- MaciASL (1.3 (246)) öffnen
- auf "Compile" klicken
- anschließend spuckt mir MaciASL 4 Fehler aus. Diese 4 Fehler (Bild 1 aus meinem ersten Thread) kann ich beheben, indem ich die betreffenden 4 Zeilen einfach ein paar Zeilen nach oben kopiere (von Zeile 52-55 nach Zeile 33-36)
- nochmal "Compile" -> kein Fehler mehr (aber immernoch 48 Warnungen, etc.)

- "Save as"
- "ACPI Machine Language Binary" ausgewählt
- "Save" - dann habe ich die AML-Datei auf dem Schreibtisch
- Nun schließe ich das aktuelle MaciASL-Fenster (nur das Fenster, nicht das Programm), wähle "File - Open" und öffne die AML vom Schreibtisch und...
- ... alles sieht so aus wie nach dem ersten Öffnen von MaciASL (wieder die 4 Fehler)

Das alles noch ohne irgendeinen Patch. Da ergeben sich ja noch ganz andere Fehler...



Im Anhang meine AML vom Schreibtisch...

Beitrag von „toemchen“ vom 25. Februar 2014, 19:06

also kann noch einwenig dauern.bin noch drüber her

Beitrag von „vord“ vom 25. Februar 2014, 19:39

Nur kein Stress! Bin schon gespannt...

Beitrag von „thomaso66“ vom 25. Februar 2014, 19:50

Die von dir angehängte DSDT hat nun 159 Fehler...das wird so nichts, da die DSDT zur Laufzeit verändert wird führt das dann zu Fehlern.

Hast Du noch ein Windows Parallel laufen ? Wenn ja dann Extrahier bitte das BIOS mit diesem Programm, und lade es auf Dropbox oder wo anders hoch, dann extrahier ich mir die DSDT direkt.

Das ergibt dann ein "saubere" DSDT.

Antivirus bitte abschalten, der Blockiert ansonsten das Programm, da die eingesetzten Routinen nicht gerade üblich sind.

Beitrag von „vord“ vom 25. Februar 2014, 21:23

Ich hab die Datei, doch diese ist gezippt immer noch 2,4 MB groß. Wie kann ich hier Dateien anhängen, die größer sind als 150kb?

Beitrag von „Griven“ vom 25. Februar 2014, 21:25

Leider gar nicht.

Hast Du keine Möglichkeit die Datei zum Beispiel in eine dropbox hoch zu laden?

Beitrag von „thomaso66“ vom 25. Februar 2014, 21:26

Dropbox, box.com oder ein andere filehoster deiner Wahl

Beitrag von „vord“ vom 25. Februar 2014, 21:32

Ok, dann eben dropbox:

<https://www.dropbox.com/s/7ehm...r/LENOVO-7FCN35WW.rom.zip>

Beitrag von „thomaso66“ vom 25. Februar 2014, 22:47

So hier schon mal die Fehler bereinigte DSDT

Den patch muss ich mir mal genauer ansehen, und nachlesen was da gemacht wird, ist ja verlinkt im Patch, denn so einfach lässt er sich nicht anwenden.

Beitrag von „vord“ vom 26. Februar 2014, 09:42

Wow! Vielen Dank schon mal! Ich komme leider erst heute abend dazu die Datei auszuprobieren. Ich werde dann berichten.

Was genau meinst du mit "der Patch ist verlinkt"?

Beitrag von „thomaso66“ vom 26. Februar 2014, 10:57

Schau dir mal den Patch von Rehabman in macIAS 😊 darin sind ja ein paar Kommentare enthalten, und da ist auch ein Link zu tony Seite wo es um diesen patch geht, das ist leider nicht dein Notebook für das der Patch geschrieben wurde, was dann zu den Problemen führt die du schon selbst im dritten Bild im eingangs Post aufgezeigt hast.

Beitrag von „vord“ vom 26. Februar 2014, 19:35

So, DSDT habe ich in den Ordner "Extra" kopiert, die Zugriffsrechte repariert und den Rechner neu gestartet. Bei Hochfahren war "use custom DSDT" zu lesen und der Bootvorgang hat tadellos geklappt. Vielen Dank!

Scheinbar läuft der Rechner so wie zuvor. Damit will ich sagen, dass scheinbar nichts schlechter ist als vorher. Nun stellt sich mir die Frage: was kann ich tun, damit ich die Bildschirmhelligkeit einstellen kann?

Wenn ich die DSDT mit MaciASL öffne und compiliere, habe ich wieder die 4 üblichen Fehler. Nur jetzt 0 Warnungen, 63 Anmerkungen und 101 Optimierungen (also deutlich weniger als vorher). Woran könnte das liegen?

Das mit dem Link im Patch habe ich nun verstanden und auch, dass das so dann nicht funktionieren kann. Aber liefert der Patch zumindest einen Anhaltspunkt?

SSDT mit Hilfe von ssdtPRGen habe ich versucht und es hat auf Anhieb nicht geklappt. Der Bootvorgang blieb bei "Missing Bluetooth controller transport!" hängen. Das hatte ich schon ein paar mal, aber bis jetzt habe ich's noch immer hinbekommen. Jetzt blieb mir leider nur das Löschen der SSDT.aml. Ich habe die Datei auch angehängt. Vielleicht weiß ja jemand Rat...

Beitrag von „toemchen“ vom 27. Februar 2014, 14:54

Die "üblichen Fehler" bekommen wir nicht weg. Haben mit Thomaso66 gemeinsam nach einer Lösung gesucht. Du musst nach dem patchen einfach den Fehler beheben. Beim erneuten öffnen der DSDT beginnt das löschen erneut. Keine Ahnung warum und wieso der Fehler sich nicht beheben lässt.

```

Compiler Summary
Line Code Message
50 6074 Name already exists in scope (.SB, _PCIO.PEG2)
51 6074 Name already exists in scope (.SB, _PCIO.PEG2)
52 6074 Name already exists in scope (.SB, _PCIO.PEG1)
53 6074 Name already exists in scope (.SB, _PCIO.PEG2)
4279 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
5477 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
7217 2132 64-bit return value will be truncated to 32 bits (DSDT version < 2)
7535 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
8533 2095 Effective AML, package length is zero
8551 2095 Effective AML, package length is zero
8569 2095 Effective AML, package length is zero
8587 2095 Effective AML, package length is zero
8605 2095 Effective AML, package length is zero
8623 2095 Effective AML, package length is zero
8641 2095 Effective AML, package length is zero
8659 2095 Effective AML, package length is zero
9093 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
9126 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
9148 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
9189 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
9190 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
9265 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
10489 2095 Effective AML, package length is zero
14776 2095 Effective AML, package length is zero
16319 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
16340 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
16400 2120 Control Method should be made Serialized (due to creation of named objects within)
4 Errors, 0 Warnings, 63 Remarks, 101 Optimizations

```

Also, einfach DSDT öffnen und den "_" dem SB entfernen. Dann abspeichern.

Haswell Patch gibt´s leider noch nicht viele und ich muss ehrlich gestehen das ich auch noch nicht so tief in der Materie stecke. Hier bleibt einfach ab zu warten und/oder aus zu probieren. An Englisch Sprachigen Seiten wirst du hierbei nicht drum rum kommen

Beitrag von „vord“ vom 27. Februar 2014, 17:52

Mal 'ne andere Frage: löscht ihr die Beiträge von Hand oder läuft das automatisch? 😊

Ohne zu wissen, was ich diesmal falsch formuliert habe, versuche ich's mal so: wo kann ich suchen, damit ich das DSDT-Patchen von Grund auf lernen kann?

Beitrag von „TuRock“ vom 27. Februar 2014, 18:43

verstehe ich dich richtig du versuchst HD 4600 in DSDT (SSDT) zu integrieren, oder !?

Beitrag von „vord“ vom 27. Februar 2014, 20:30

Ich glaube, so könnte man das ausdrücken. Genauer gesagt will ich erstmal versuchen den Regler für die Bildschirmhelligkeit in die Systemeinstellungen zu bekommen.

Beitrag von „TuRock“ vom 27. Februar 2014, 20:51

Du könntest das ganze auch mit Shades App lösen !

Beitrag von „vord“ vom 27. Februar 2014, 21:01

Shades tut's bei mir leider nicht (hab's eben nochmal ausprobiert). Trotzdem danke! Aber ich habe "Brightness Slider" installiert. Das macht zumindest, diesen Schatten über das Display (vermutlich macht Shades das auch). Das ist zwar besser als nichts, bringt aber vermutlich nicht viel z.B. beim Stromverbrauch. Diese Programme haben keinen Einfluss darauf, oder?

Was ich allerdings nun immerhin schon mal geschafft habe ist GFX0 in IGPU umzubenennen. Zumindest ist der Patch in der DSDT und der Bootvorgang klappt. K.A. ob das irgendeinen Einfluss hat (und ob ich das überhaupt brauche). Aber Übung macht den Meister 😊

Beitrag von „Griven“ vom 27. Februar 2014, 22:28

Probier mal die DSDT hier [dsdt_leno.aml.zip](#) ich bin ausgegangen von der fehlerbereinigten Version von Thomaso und habe mal den Patch hinzugefügt der normalerweise den Schieberegler für die Helligkeit unter Einstellungen->Monitor aktiviert.

Beitrag von „toemchen“ vom 28. Februar 2014, 06:51

Eine Step by Step Anleitung fürs Patchen gibt es leider nirgends. Hier hilft wirklich lesen lesen lesen und ausprobieren. Die Fehler und Warnungen werden von uns Manuell bearbeitet. Es gibt wohl im Netz einen DSDTFixer, welcher die üblichen Fehler automatisch lösen soll. Allerdings ist das immer mit Vorsicht zu genießen. Prinzipiell sollte immer selber Hand angelegt werden, damit man weiß, was man selber verbockt hat 😊

Versuch mal den Patch von Griven. Vllt hast du Glück. Habe diesen auf einen anderen Haswell mal testen wollen, leider vergeblich.
Der Prozessor steckt noch in den Kinderschuhen.

Sent from my iPhone 4s using Tapatalk

Beitrag von „vord“ vom 28. Februar 2014, 16:41

Griven, vielen Dank! Ich kann leider nur kurz antworten. Ich hab das eben mal ausprobiert und es scheint einen Fortschritt zu geben. Zumindest lauten jetzt die letzten beiden Zeilen des Bootvorgangs

ACPIBacklight: Found Backlight Device: DD1F
ACPIBacklight: Version 2.0.2

Dann bleibt der Rechner allerdings wieder bei "Missing Bluetooth Controller Transport" hängen.

Ich muss auch dazusagen, dass ich eine ACPIBacklight.kext im Extensions-Ordner habe. Vielleicht schaffe ich's gleich noch die mal rauszunehmen und neu zu starten...

Edit:

Auch ohne ACPIBacklight.kext bleibt der Rechner an oben genannter Stelle hängen und die 2 Zeilen erscheinen nicht beim Bootvorgang. Muss ich vielleicht noch die AppleBacklight.kext (wenn ich mich nicht täusche heißt die so) aus dem Extensions-Ordner entfernen?

Edit 2:

Ich hab die DSDT nun wieder raus. In keinem Fall habe ich den Desktop gesehen. Egal ob mit oder ohne kext. Ich habe sogar die ganzen Remarks rausbekommen. Hat aber leider auch nix gebracht. Im Anhang ist mein letzter Stand.

Was hat es denn eigentlich mit diesem GFX0 -> IGPU auf sich?

Beitrag von „thomaso66“ vom 28. Februar 2014, 20:52

GFX0 der erst der Welt, IGPU Original Apple EFI.

ähm die AppleBacklight.kext hast du aber gepatscht oder?

Beitrag von „vord“ vom 28. Februar 2014, 21:34

Ah, ok. Und hilft mir das GFX0 -> IGPU? Oder eher weniger?

AppleBacklight.kext? Die habe ich gelöscht. Ich vermute, du meinst die ACPIBacklight.kext? Die habe ich mit XCode auf diesem Laptop gebuildet. Reicht das? Oder muss ich die dann auch noch patchen?