

**Erledigt**

# **GTX660 Powermanagement und Quicktime Probleme**

**Beitrag von „Nopileus“ vom 3. März 2014, 22:52**

Thread #2 und wieder ein dämliches Grafikkartenproblem.

Ich eröffne nicht gerne Threads in Foren aber mit google komme ich nicht mehr weiter.

Die GTX660 taktet immer auf 1ghz, auch direkt nach boot ohne dass OpenCL genutzt wurde. AppleGraphicsPowerManagement.kext wird nicht geladen.

Unter Quicktime, Flash mit Hardwarebeschleunigung und zB im Karten APP bekomme ich Bildfehler (nicht immer). Beispiele hier: <http://cl.ly/image/361b2Z0w0P1M>  
<http://cl.ly/image/2f2q3v371f2U>

Nvidia Web Driver sind drauf, brachten aber keine Besserung.

Google hat mich zu einem Thread auf der Seite des Multibeast Urhebers geleitet (darf man den hier nennen?) in dem genau diese Symptome angesprochen werden.

Die Lösung des Problem besteht wohl darin in der Info.plist der AGPM kext, an der Stelle des korrekten Geräts (iMac14,2, bzw Mac-27ADBB7B4CEE8E61) die Grafikkarte einzutragen.

Aktuell schaut dies so aus <http://cl.ly/image/0r3j0W3q3W0m>. Unter dem IGPU block sind noch zwei Blöcke für "Vendor10deDevice0fea" und "Vendor10deDevice119d"

Hier liegt nun das Problem, ich weißt nicht wie ich diesen Eintrag vornehmen muss.

Wenn mir damit jemand behilflich sein kann oder mich auf den richtigen Pfad führt wäre ich sehr Dankbar.

PS: Detailliertere infos zum System  
System Definition: iMac14,2  
OSX Version: 10.9.2  
Bootloader: Ozmosis  
H87N-Wifi - [Bios Settings](#) aus Ozmosis bios post  
8gb 1600mhz RAM  
MSI GTX660 gaming

---

### **Beitrag von „thomaso66“ vom 3. März 2014, 22:58**

Hast Du die Interne GK auf 32 MB eingestellt? wahlweise 64/96 oder erstmal ganz aus schalten, das sollte dir schon mal bei den Bildfehlern weiterhelfen.

---

### **Beitrag von „Nopileus“ vom 3. März 2014, 23:30**

Stand auf 32M, 64M hat die Bildfehler behoben, vielen Dank schonmal dafür.

Zurück zur AGPM kext, ich muss hier wohl die device id von einer der original Grafikkarten austauschen bzw einen dieser kopieren und mit der korrekten device id einfügen.  
Soll ich dies mit den gleichen werten probieren oder gibt es hier andere die ich wählen sollte?

Edit: Habe "Vendor10deDevice119d" zu "Vendor10deDevice11c0" geändert und die geänderte kext mit kextbeast installiert, AGPM wird trotzdem nicht geladen.

---

### **Beitrag von „mike“ vom 3. März 2014, 23:57**

sonderbar aber so geht es:

AppleGraphicsPowerManagement.kext erneut mit KextWizard einspielen und [Rechte reparieren](#), Neustart und dann sollte die AGPM geladen werden

---

### **Beitrag von „Nopileus“ vom 4. März 2014, 00:37**

Sowohl mit der originalen als auch mit der bearbeiteten keine Besserung. Habe beides zwei mal mit Kextwizard eingespielt und danach die Rechte repariert.

---

### **Beitrag von „mike“ vom 4. März 2014, 00:41**

Hast du den Cache mal neu aufgebaut?

Sent from my iPhone using Tapatalk

---

### **Beitrag von „Nopileus“ vom 4. März 2014, 00:46**

Ich hatte die Funktion von Kextwizard benutzt um die Rechte zu reparieren, Cache wurde dabei auch neu aufgebaut.