

Erledigt

HIS Radeon 4850 ohne QE/CI ???

Beitrag von „mkmarior2“ vom 6. März 2014, 20:45

Hallo ihr lieben ich brauche nochmal Hilfe

Meine Grafikkarte läuft unter 10.9.2 ohne QE/CI ... Ist das normal ?

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 4850

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: Slot-1

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 512 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x9442

Versions-ID: 0x0000

ROM-Version: 113-B7710C-176

EFI-Treiberversion: 01.00.318

Monitore:

VGA-Monitor:

Auflösung: 1600 x 1200 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Beitrag von „“ vom 6. März 2014, 20:49

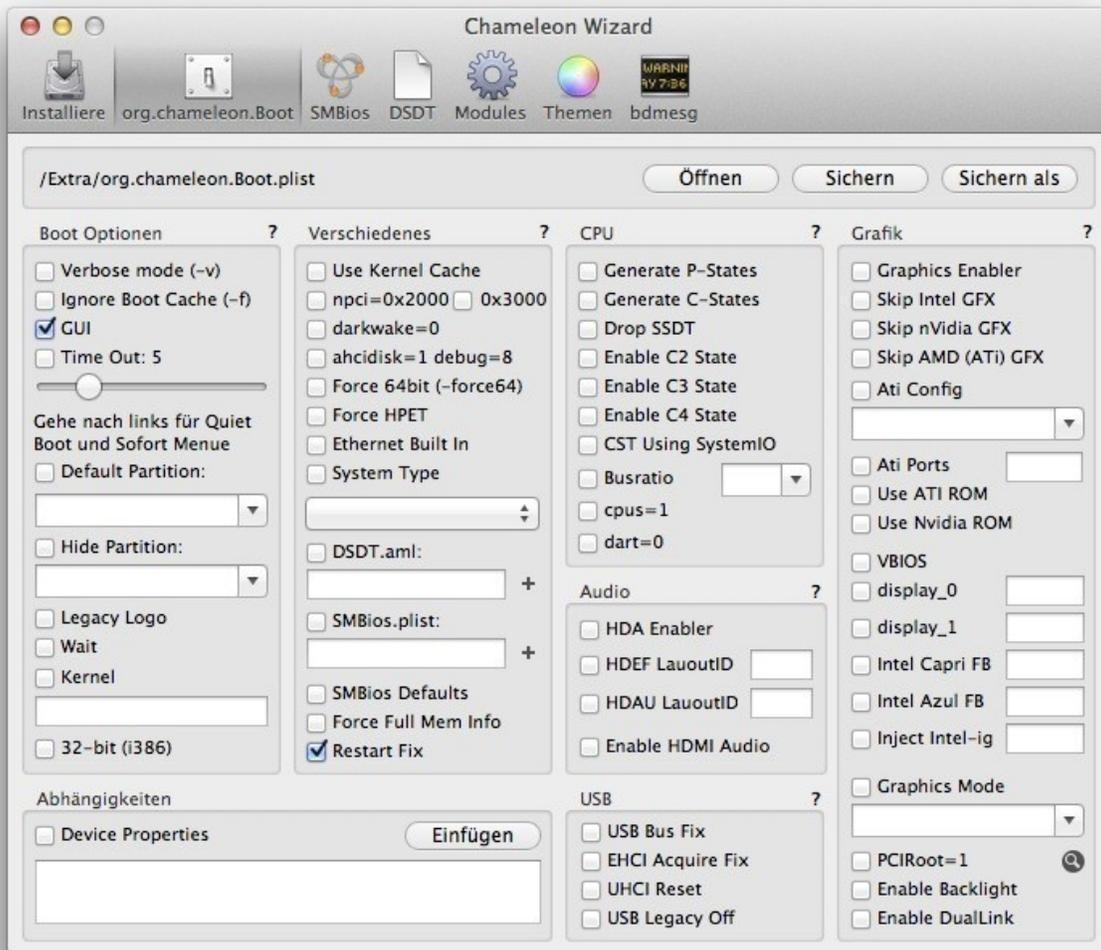
GraphicsEnabler=Yes

Beitrag von „mkmarior2“ vom 6. März 2014, 20:54

Sorry für die frage aber wie geht das ?

Beitrag von „thomaso66“ vom 6. März 2014, 21:15

Chamäleon Wisard macht das per Klick, einfach deine boot.plist laden und haken setzen.

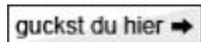


Beitrag von „mkmarior2“ vom 6. März 2014, 21:28

Habe Multibeast benutzt und GraphicsEnabler=Yes aktiviert
Das gleiche mit Chamäleon Wisard

Leider hat es nichts gebracht

Beitrag von „thomaso66“ vom 6. März 2014, 21:36



Schau mal hier



<http://www.hackintosh-forum.de...&postID=111460#post111460>

Beitrag von „DoeJohn“ vom 6. März 2014, 21:38

Bis Mountain Lion gab es für die 48xx-Reihe von ATI (AMD) einen Exotic Patch, den man auch installieren mußte! Wie es jetzt unter Mavericks aussieht, weiß ich nicht! Sie läuft auf alle Fälle nicht OOB!

Du mußt mal nach "Exotic Patch 48xx" mit Google suchen!

Thomaso66 war schneller!

Beitrag von „mkmario2“ vom 8. März 2014, 13:12

Ich habe diesen Beitrag gefunden .

Leider ist mein Englisch nicht das beste aber ich glaube dort die Lösung meines Problems zu finden

Kann mir bitte jemand helfen

Keine Fremdsprachen Links bitte siehe Forenregeln (Edit bei Thomas)

Beitrag von „thomaso66“ vom 8. März 2014, 13:19

Probier mal folgendes aus GraphicsEnabler=Yes AtiConfig=Motmot AtiPorts=2 <- Die 2 Bitte an deine GK anpassen, damit ist die Anzahl der Anschlüsse gemeint, also HDMI + DVI =2 HDMI+VGA+DVI wären dann 3

Beitrag von „mkmario2“ vom 8. März 2014, 13:32

Also .. Ich habe mein Bildschirm an Port 2 angeschlossen und es mit diesem Parameter(GraphicsEnabler=Yes AtiConfig=Motmot AtiPorts=2) versucht ... Leider bleibt es dabei

VGA-Monitor:

Auflösung: 1600 x 1200 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Beitrag von „thomaso66“ vom 8. März 2014, 14:48

ähm wie hast Du den Monitor angeschlossen HDMI/DVI?

Beitrag von „mkmario2“ vom 9. März 2014, 11:24

DVI

Da ich hier vermutlich nicht weiter komme spiele ich mit dem Gedanken mir eine andere Karte zu kaufen

Kann mir jemand einen Tip geben welche Karte problemlos unter OSX 10.9.2 funktioniert ?
Würde auch eine gebrauchte kaufen ..

Beitrag von „“ vom 9. März 2014, 11:27

Einfach mal lesen.



<http://hackintosh-forum.de/index.php?page=Board&boardID=71>

Die Karten sollten doch reichen. 😜