

Erledigt

vorschau und andere programme werden "unerwartet beendet"

Beitrag von „Omnath“ vom 8. März 2014, 04:56

habe ein kleines problemchen 😞

und zwar habe ich gleich nach der installation gemerkt dass meine vorschau (die mit leertaste) nicht für png dateien funktioniert hat, hat mich aber nicht so sehr gestört.

jetzt gerade habe ich bemerkt dass aber auch das öffnen dieser dateien und auch das der jpeg nicht funktioniert und sich die vorschau sofort "unerwartet beendet" sobald ich versuche jpeg oder png zu öffnen.

habe auch versucht das programm "candy bar" und "liteicon" zu öffnen, ebenfalls sofortiges "unerwartetes beenden" des programms.

habe aber zb in gimp noch pngs öffnen können, also liegt es scheinbar nicht nur am format.

im internet habe ich leider hierzu nichts gutes finden können.

hat jemand von euch erfahrung damit oder weiß wie man das eventuell beheben kann? oder zumindest eine art vorschau ersatz falls es nicht geht?

mein ruhezustand funktioniert leider auch nicht. er geht zwar kurz hinein und dreht alles ab, licht blink kurz wie es soll und dann fährt er wieder die lüfter auf max rpm und nach einer weile dreht er wieder alles ab und startet von neuem. der bildschirm bleibt jedoch die ganze zeit dunkel. habe gelesen dass es an sd karten slots liegen könnte und diesen abgesteckt, bleibt aber. könnte es an meiner lüftersteuerung (bitfenix recon) liegen? die ist auch über usb mit dem motherboard verbunden.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 8. März 2014, 08:30

Zunächst einmal solltest du uns erzählen wie du welches OSX installiert hast, welchen Bootloader du verwendest, etc.

Beitrag von „Omnath“ vom 8. März 2014, 15:45

oh, klar, tut mir leid.

ich habe mavericks installiert (10.9.2) und habe es mit unibeast installiert. danach dann mit multibeast auf easystart oder so noch kexte installiert. audio kext ebenfalls mit multibeast.

habe ozmosis Version F7 installiert.

hat soweit alles perfekt funktioniert mit eben bereits genannten ausnahmen 😞

hoffe ich hab jetzt alles gesagt was wichtig ist...

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 8. März 2014, 15:47

So also wenn du Ozmosis hast, ist der erste Fehler, dass du Easybeast installiert hast. denn der installiert alles möglich um OSX auf einem Rechner ohne Ozmosis zum laufen zu bewegen. Ich an deiner Stelle würde neu installieren und nur den Audio mit Multibeast installieren. UNter Ozmosis brauchst du den Stick auch nicht mit Unibeast zu erstellen sondern mit dem DiskMaker mit dem man auch auf originalen Macs installiert.

Beitrag von „Omnath“ vom 8. März 2014, 23:42

so, jetzt habe ich eine clean mavericks installation hinter mir, booten funktioniert, audio installiere ich gleich, jedoch funktioniert wieder die vorschau nicht, zumindest nicht mit jpg und png. die vorschau alleine kann ich schon öffnen.
candy bar wird auch sofort wieder geschlossen 😞

brauche ich denn jetzt noch die kexte "nullcpupowermanagement" und "fakesmc" und usb "3.0-universal"?
bzw kann ich mir fake smc ohne probleme installieren damit ich hw monitor app installieren kann?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 8. März 2014, 23:56

Die kexte sollten alle schon in Ozmosis enthalten sein. also nein brauchst du nicht.
kannst du mal einen Fehlerlog anhängen?
ist deine Menüleiste durchsichtig?

Beitrag von „Omnath“ vom 9. März 2014, 02:16

kann ich hw monitor trotzdem installieren? ich hasse es wenn ich nicht über die temperaturen bescheid weiß :/meine menüleiste ist leicht durchscheinend.

leider weiß ich nicht wie ich ein bildschirmfoto einfügen kann 😞

hier ist noch der log nachdem ich versucht habe eine png in vorschau zu öffnen:
(habe einiges aus dem log rauslöschen müssen, weil es sonst weit über die 10k zeichen gegangen wäre. habe versucht nur dinge zu löschen die unwichtig ausgesehen haben)
Process: Preview [1917]
Path: /Applications/Preview.app/Contents/MacOS/Preview
Identifier: com.apple.Preview
Version: 7.0 (826)

Build Info: Preview-826000000000000~2
Code Type: X86-64 (Native)
Parent Process: launchd [260]
Responsible: Preview [1917]
User ID: 501

Date/Time: 2014-03-09 00:01:57.858 +0100
OS Version: Mac OS X 10.9.1 (13B42)
Report Version: 11
Anonymous UUID: 3F2BBF7F-FD67-83D6-1787-1FD7CA0F2CB2

Crashed Thread: 3 Dispatch queue: com.apple.root.default-priority

Exception Type: EXC_BAD_ACCESS (SIGSEGV)
Exception Codes: KERN_INVALID_ADDRESS at 0x0000000000000000

VM Regions Near 0:

-->

__TEXT 0000000101efa000-00000001020dd000 [1932K] r-x/rwx SM=COW
/Applications/Preview.app/Contents/MacOS/Preview

Thread 0:: Dispatch queue: com.apple.main-thread

0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb0a1a mach_msg_trap + 10

1 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceafd18 mach_msg + 64

2 com.apple.CoreServices.OSServices 0x00007fff9032edca GetListSnapshot_rpc + 126

3 com.apple.CoreServices.OSServices 0x00007fff9032eb3f

SFLRemoteEntry::MakeSnapshotList(unsigned int*) + 79

4 com.apple.CoreServices.OSServices 0x00007fff9032ea72 _SFLCreateSnapshot + 76

5 com.apple.LaunchServices 0x00007fff9074095e LSSharedFileListCopySnapshot + 535

6 com.apple.AppKit 0x00007fff8a989391 -[NSDocumentController(NSPrivate)

_startResolvingRecentDocumentURLsForKey:includingResolved:completionHandler:] + 404

7 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895c7d04 __CFMachPortPerform + 388

8 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895c7b69

__CFRUNLOOP_IS_CALLING_OUT_TO_A_SOURCE1_PERFORM_FUNCTION__ + 41

9 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895c7ade __CFRunLoopDoSource1 + 478

```
10 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8bd6 __CFRunLoopRun + 1830
11 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8275 CFRunLoopRunSpecific + 309
12 com.apple.HIToolbox 0x00007fff912e1f0d RunCurrentEventLoopInMode + 226
13 com.apple.HIToolbox 0x00007fff912e1cb7 ReceiveNextEventCommon + 479
14 com.apple.HIToolbox 0x00007fff912e1abc
   _BlockUntilNextEventMatchingListInModeWithFilter + 65
15 com.apple.AppKit 0x00007fff8a6a528e _DPSNextEvent + 1434
16 com.apple.AppKit 0x00007fff8a6a48db -[NSApplication
   nextEventMatchingMask:untilDate:inMode:dequeue:] + 122
17 com.apple.AppKit 0x00007fff8a6989cc -[NSApplication run] + 553
18 com.apple.AppKit 0x00007fff8a683803 NSApplicationMain + 940
19 libdyld.dylib 0x00007fff865185fd start + 1
```

Thread 1:

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb4e6a __workq_kernreturn + 10
1 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0eff08 _pthread_wqthread + 330
2 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fb9 start_wqthread + 13
```

Thread 2:: Dispatch queue: com.apple.libdispatch-manager

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb5662 kevent64 + 10
1 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2e43d _dispatch_mgr_invoke + 239
2 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2e152 _dispatch_mgr_thread + 52
```

Thread 3 Crashed:: Dispatch queue: com.apple.root.default-priority

```
0 libsystem_c.dylib 0x00007fff918c7812 strlen + 18
1 com.apple.opengl 0x00007fff90dd2b87 0x7fff90dd1000 + 7047
```

Thread 4:

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb4e6a __workq_kernreturn + 10
1 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0eff08 _pthread_wqthread + 330
2 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fb9 start_wqthread + 13
```

Thread 5:

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb4e6a __workq_kernreturn + 10
1 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0eff08 _pthread_wqthread + 330
2 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fb9 start_wqthread + 13
```

Thread 6:: Dispatch queue: com.apple.root.default-priority

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb4716 __psynch_cvwait + 10
1 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f0c3b _pthread_cond_wait + 727
2 com.apple.QuartzCore 0x00007fff84180ce7 CA::DispatchGroup::~~DispatchGroup() + 53
3 com.apple.QuartzCore 0x00007fff8416d16e CA::Layer::display_if_needed(CA::Transaction*)
+ 538
4 com.apple.QuartzCore 0x00007fff8416c8f1
CA::Layer::layout_and_display_if_needed(CA::Transaction*) + 35
5 com.apple.QuartzCore 0x00007fff8416c37c
CA::Context::commit_transaction(CA::Transaction*) + 236
6 com.apple.QuartzCore 0x00007fff8416c016 CA::Transaction::commit() + 388
7 com.apple.imageKit 0x00007fff849b7a9f __44-[IKImageViewLayerQueue
_popBlockAndDisplay]_block_invoke + 807
8 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2f1d7 _dispatch_call_block_and_release + 12
9 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2c2ad _dispatch_client_callout + 8
10 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2e09e _dispatch_root_queue_drain + 326
11 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2f193 _dispatch_worker_thread2 + 40
12 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0efef8 _pthread_wqthread + 314
13 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fb9 start_wqthread + 13
```

Thread 7:

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb0a1a mach_msg_trap + 10
1 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceafd18 mach_msg + 64
2 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b9315 __CFRunLoopServiceMachPort + 181
3 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8939 __CFRunLoopRun + 1161
4 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8275 CFRunLoopRunSpecific + 309
5 com.apple.AppKit 0x00007fff8a8451ce _NSEventThread + 144
6 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0ee899 _pthread_body + 138
7 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0ee72a _pthread_start + 137
8 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fc9 thread_start + 13
```

Thread 8:: CVIDisplayLink

```
0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb4716 __psynch_cvwait + 10
1 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f0c77 _pthread_cond_wait + 787
2 com.apple.CoreVideo 0x00007fff8ff1a464 CVIDisplayLink::waitUntil(unsigned long long) + 244
3 com.apple.CoreVideo 0x00007fff8ff19998 CVIDisplayLink::runIOThread() + 496
4 com.apple.CoreVideo 0x00007fff8ff1978f startIOThread(void*) + 147
```

5 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0ee899 _pthread_body + 138
6 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0ee72a _pthread_start + 137
7 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fc9 thread_start + 13

Thread 9:: Dispatch queue: com.apple.root.default-priority

0 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceb0a1a mach_msg_trap + 10
1 libsystem_kernel.dylib 0x00007fff8ceafd18 mach_msg + 64
2 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b9315 __CFRunLoopServiceMachPort + 181
3 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8939 __CFRunLoopRun + 1161
4 com.apple.CoreFoundation 0x00007fff895b8275 CFRunLoopRunSpecific + 309
5 com.apple.Foundation 0x00007fff8c4b5a7c -[NSRunLoop(NSRunLoop) runMode:beforeDate:]
+ 253
6 com.apple.AppKit 0x00007fff8a954f06 -[NSAnimation(NSInternal) _runBlocking] + 366
7 com.apple.AppKit 0x00007fff8a954d76 -[NSAnimation(NSInternal) _animationThread] + 73
8 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2f1d7 _dispatch_call_block_and_release + 12
9 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2c2ad _dispatch_client_callout + 8
10 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2e09e _dispatch_root_queue_drain + 326
11 libdispatch.dylib 0x00007fff8cb2f193 _dispatch_worker_thread2 + 40
12 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0efef8 _pthread_wqthread + 314
13 libsystem_pthread.dylib 0x00007fff8d0f2fb9 start_wqthread + 13

Thread 3 crashed with X86 Thread State (64-bit):

rax: 0x00007fc795000000 rbx: 0x0000000000000000 rcx: 0x0000000000000000 rdx:
0x0000000000000000
rdi: 0x0000000000000000 rsi: 0x000000000000002f rbp: 0x0000000102397290 rsp:
0x0000000102397290
r8: 0x0000000000000000 r9: 0x00007fff90dd27ea r10: 0x00006080000dc768 r11:
0x00000000fffffea
r12: 0x0000000102397370 r13: 0x0000000102397310 r14: 0x0000000000000200 r15:
0x0000000000000000
rip: 0x00007fff918c7812 rfi: 0x0000000000010246 cr2: 0x0000000000000000

Logical CPU: 2

Error Code: 0x00000004

Trap Number: 14

External Modification Summary:

Calls made by other processes targeting this process:

task_for_pid: 1
thread_create: 0
thread_set_state: 0
Calls made by this process:
task_for_pid: 0
thread_create: 0
thread_set_state: 0
Calls made by all processes on this machine:
task_for_pid: 1846
thread_create: 0
thread_set_state: 0

Beitrag von „thomaso66“ vom 10. März 2014, 00:03

Schalte mal versuchsweise die Interne GK im BIOS aus.

HWsensor kannst du ganz normal mit den Plugins installieren, das stört sich nicht, da ich keine Sensor Kexte mehr in die Biose einbaue, da zu häufig aktualisiert wird.

Beitrag von „Omnath“ vom 10. März 2014, 03:19

die interne grafik ist bereits im bios deaktiviert 😞

Beitrag von „6fehler“ vom 10. März 2014, 10:48

Was mir jetzt aber *nicht* all zu klar herauskommt ist :

Was hast Du nach der Neuinstallation dann mit Multibeast nachinstalliert ???

Hast Du *wirklich* nur den AppleHDA via Multibeast gepacht od. hast Du da *noch irgendetwas* nachinstalliert ?

Gruss,

Beitrag von „Omnath“ vom 12. März 2014, 01:11

also das problem habe ich schon gehabt bevor ich etwas zusätzliches installiert habe. ozsmosis + clean install osx mavericks und das problem war da. danach halt klassische programme usw. mit multibeast habe dann die audiotreiber (898 mid dsdt falls ich mich recht erinnere, bin grade nicht auf osx darum weiß ichs nicht auswendig. sind aber sicher die richtigen) und danach auch noch hw monitor + plugins + fake smc heißt das glaub ich. wurde mir gesagt das machts nichts.

ist echt seltsam weil scheinbar niemand sonst dieses problem mit der vorschau und anderen programmen hat 🤔

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. März 2014, 07:43

Du nutzt aber einen unveränderten Kernel? denn Ich kenne das Problem eigentlich nur von AMD Rechnern mit Legacy_Kernen

Beitrag von „6fehler“ vom 12. März 2014, 12:45

FakeSMC und deren Plugins sind schon im OzmosisBios drinnen, d.h. die hast Du dann doppelt und das ist nicht gut.

Also loesch mal FakeSMC u. Plugins wieder von der Platte.

Danach mit KextWizzard [Rechte reparieren](#) & Cache neuaufbauen nicht vergessen.

Gruss,

6F

Beitrag von „Omnath“ vom 14. März 2014, 01:17

[6fehler](#): also ich habe extra nachgefragt und thomaso66 hat gesagt ich kann die installieren weil er sie nicht mehr integriert, oder habe ich da etwas falsch verstanden?

@dr-ukemann: ich weiß leider nicht genau was das ist, bzw wie ich das herausfinde. ich weiß nur dass es kernelpaniks gibt und das schlecht ist, mehr auch schon nicht xD
am system habe ich jedenfalls nichts verändert, nur eben soundtreiber und das hw monitor+plugins.

falls es mit der hardware zu tun hat dann steht eh alles in der signatur 😊
ozmosis einstellungen sind so wie es in der anleitung der datenbank steht. da habe ich nichts anderes verändert.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 14. März 2014, 02:19

Wo hat [thomaso66](#) das gesagt oder geschrieben, das die FakeSMC.kext nicht mehr im Ozmosis Bios ist?

Er hat folgendes Geschrieben: "HWSensor kannst du ganz normal mit den Plugins installieren, das stört

sich nicht, da ich keine Sensor Kexte mehr in die Biose einbaue, da zu häufig aktualisiert wird"

Und du schreibst in Post 11: "...und danach auch noch hw monitor + plugins + fake smc heißt das glaub ich. wurde mir gesagt das machts nichts."

HW Monitor + Plugins ist richtig aber ohne die FakSMC, die ist immer im Bios enthalten!

Beitrag von „Omnath“ vom 17. März 2014, 20:50

dann habe ich wohl die beschreibung falsch interpretiert.

in multibeast steht nämlich fakesmc plugin und fakesmc ... hwmonitor. dachte damit wird dann fakesmc auch automatisch mit installiert und die option wo nur fakesmc steht ist dann nur für alle die keine plugins haben wollen.

naja zumindest habe ich nur dann nur das plugin und hwmonitor installiert, also passt eh alles. das problem mit vorschau und sleep bleibt immer noch bestehen 😞

Beitrag von „thomaso66“ vom 19. März 2014, 01:33

Sleep ist einfach zu lösen, schalte EIST (Speedstep) im Bios aus, unter M.I.T ->Erweiterte Prozessor Einstellungen

Beitrag von „Omnath“ vom 20. März 2014, 15:09

so, habe jetzt mal einiges versucht.

speedstep aus: ruhezustand ist möglich, alles wird abgedreht, jedoch nach nichtmal 1 sek wacht er wieder auf. audio ist futsch. seltsamerweise funktioniert die vorschau wie gewohnt, mit leertaste und auch das öffnen von pngs. auch candybar usw lässt sich normal öffnen.

speedstep wieder auf auto: ruhezustand nicht möglich, der bildschirm geht aus aber der rest bleibt an. einzige möglichkeit ist reset und neu starten. audio funktioniert wieder. vorschau funktioniert ebenfalls.

ich habe momentan die interne grafik laufen weil bei meiner gtx 780 ein lüfter defekt war, ist also gerade am austauschen. könnte dies der grund für die vorschau sein?

Beitrag von „thomaso66“ vom 20. März 2014, 15:27

Zum wieder aufwachen ->System Einstellungen-> Energiesparen und Ruhezustand bei Netzwerkzugriff beenden mal ausschalten. dann sollte er auch aus bleiben.

Beitrag von „Omnath“ vom 21. März 2014, 17:29

habe ich beides schon abgestellt gehabt, funktioniert trotzdem nicht.

neue graka ist jetzt da und ich habe es getestet, das problem mit der vorschau gibt es nur wenn ich die interne gk deaktiviert habe.

find ich zwar seltsam aber gut. lasse ich eben beide aktiv. bringt das performance probleme? er sollte schon umsteigen auf die gtx 780 wenn er etwas intensiveres tut oder?

Beitrag von „thomaso66“ vom 22. März 2014, 13:06

Nein kannst beide laufen lassen, lass doch einfach mal [Cinebench](#)laufen 😊

Beitrag von „Omnath“ vom 23. März 2014, 09:27

hab das mal laufen lassen. hatte allerdings vuze und chrome auch daneben laufen.

openGL 80,11fps
CPU 579

werd das gleiche programm dann auch mal auf windows ausprobieren, bin nämlich ziemlich sicher dass ich dann so ca 200 fps schaffe.

zumindest ist es bei league of legends so, auf windows zu beginn 300-350 fps, auf osx ca 90-120...

hat jemand eine ahnung ob man die leistung auf osx auch hinbekommt?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. März 2014, 10:31

Es ist normal, dass die Werte etwas abweichen, allerdings sollte das nicht in so krassen Bereichen liegen.

Auf der Cinebench Seite liegen die Werte unter OSX meisst bei ca 100 und unter Win bei ca 125 soweit ich das auf die schnelle feststellen kann.

Hast du die AGPM angepasst?

Welche SMBios nutzt du aktuell?

Beitrag von „Omnath“ vom 23. März 2014, 12:51

das ist eine gute frage. wie finde ich denn das mit dem SMBios heraus? und AGPM hab ich nix umgestellt soweit ich weiß.

wie kann man das?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. März 2014, 13:04

zur AGPM findest du hier was:

<http://hackintosh-forum.de/ind...light=agpm#profileContent>

Beitrag von „Omnath“ vom 24. März 2014, 17:39

habe mir das mit dem anpassen der karte jetzt mal angesehen, jedoch sieht bei mir die info plist anders aus. ist es möglich dass es für mavericks etwas anders funktioniert?

so sieht es bei mir aus:

```
<string>NVDAGF100HAL</string>
<key>IOMatchCategory</key>
<string>IOService</string>
<key>IOProbeScore</key>
<integer>60000</integer>
<key>IOPropertyMatch</key>
<dict>
<key>NVArch</key>
<string>GF100</string>
<key>NVDataType</key>
<string>Official</string>
<key>nubType</key>
<string>NVDAHal</string>
<key>unmatched</key>
<string>yes</string>
</dict>
<key>IOProviderClass</key>
<string>IOService</string>
```

ven ID: 10de devID: 1004

hier sind die infos, jedoch gibt es eben nichts dass so aussieht wie bei dem bild wo man sie eintragen kann.

und die org.chameleon.boot.plist ist doch bei ozmosis bereits ins bios integriert richtig? also vermute ich dass ich den graphicsenabler dort auf on stellen kann und graphicsmode ohne auswahl?