

**Erledigt**

## **Z77X-D3H: Sound schlecht**

**Beitrag von „Leandros“ vom 11. März 2014, 18:01**

Guten Abend,

seit ich meinen Hackintosh mit Ozmosis am laufen habe, ist der Sound komplett Grütze. Die Bässe übersteuern extrem stark und Musik hören ist Komplettn unmöglich geworden.

Hat jemand ähnliche Probleme?

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 11. März 2014, 18:05**

Du hast ja VoodooHDA.kext installiert. Hier gibt es eine schöne Anleitung, wie man aus VoodooHDA das beste macht:

<http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=152#profileContent>

---

**Beitrag von „“ vom 11. März 2014, 18:09**

Sorry aber bei dem Mainboard Voodoo. \*böserfinger\*

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 11. März 2014, 18:10**

Du schauen hier: <http://www.gigabyte.de/product...uct-page.aspx?pid=4144#sp>

---

## Beitrag von „“ vom 11. März 2014, 18:13

Ups ich nehme alles zurück Via Chip.

---

## Beitrag von „TuRock“ vom 11. März 2014, 18:19

Sollte aber mit angepasster DSDT auch mit AppleHDA funktionieren, versuchen kannst du das ja !

Ich bin mir nicht sicher ob im BIOS/DSDT das bei dir angepasst ist !

Code

1. Device (HDEF)
2. {
3. Name (\_ADR, 0x001B0000)
4. OperationRegion (HDAR, PCI\_Config, 0x4C, 0x10)
5. Field (HDAR, WordAcc, NoLock, Preserve)
6. {
7. DCKA, 1,
8. Offset (0x01),
9. DCKM, 1,
10. , 6,
11. DCKS, 1,
12. Offset (0x08),
13. , 15,
14. PMES, 1
15. }
16. Method (\_PRW, 0, NotSerialized)
17. {
18. Return (Package (0x02)
19. {
20. 0x0D,
21. 0x05
22. })
23. }
24. Method (\_DSM, 4, NotSerialized)
25. {
26. Store (Package (0x04)

```
27. {
28. "layout-id",
29. Buffer (0x04)
30. {
31. 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
32. },
33. "PinConfigurations",
34. Buffer (0x30)
35. {
36. /* 0000 */ 0x10, 0x40, 0x11, 0x01, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40,
37. /* 0008 */ 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40,
38. /* 0010 */ 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40,
39. /* 0018 */ 0x50, 0x30, 0x81, 0x01, 0x60, 0x90, 0xA1, 0x90,
40. /* 0020 */ 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40, 0x20, 0x21, 0x45, 0x07,
41. /* 0028 */ 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x40
42. }
43. }, Local0)
44. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
45. Return (Local0)
46. }
47. }
```

Alles anzeigen

---

## Beitrag von „Leandros“ vom 12. März 2014, 22:27

Danke für die Antworten! 😊

In Ozmosis ist, laut der Readme, kein Kext für Sound enthalten. Er funktioniert ja auch, nur eben nicht wirklich so wie man sich ihn vorstellt.

Werde mal die gefixte AppleHDA.kext ausprobieren.

Edit: Mit der AppleHDA scheint es nicht zu laufen. Habe jetzt einmal die VoodooHDA 2.8.4 in Benutzung, welche in Vergangenheit immer gute Dienste geleistet hat. Leider hat die die selben Probleme, könnte es also an etwas anderem liegen und nicht der audio kext?

**Edit2:** Problem gelöst. rMBP gekauft (siehe Signatur). Keine Lust mehr auf rum tüfteln. Ich will einfach nur das es läuft.

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. März 2014, 22:32**

Na dann

