

Erledigt

SUCHE DSDT Patch für Intel Graphics Sandy/Ivy Mixed

Beitrag von „keiner99“ vom 18. März 2014, 19:07

hi leute!

bei meinem system 2 verwende ich den patch für AppleIntelSNBGraphics.kext und AppleIntelFramebufferCapri.kext aus multibeast um die Intel HD3000 auf dem series 7 motherboard zu aktivieren.

funktioniert auch hervorragend, nur hab irgendwo im Forum gelesen dass es dafür auch einen DSDT Patch gibt, um nicht jedes mal die kexte patchen zu müssen.

im internet hab ich ihn leider nicht gefunden..

hat einer eine ahnung von dem patch?

lg keiner99

Beitrag von „TuRock“ vom 18. März 2014, 21:26

Und wo ist deine DSDT !?

Für High-resolution :

Code

1. #Maintained by: RehabMan for: Laptop Patches
2. #graphics_HD3K_high.txt
- 3.
- 4.
5. #

```

6. # Use this patch if your laptop has 1600x900 or higher
7. # resolution screen.
8. #
9. # For example, 47x0s (17") or 45x0s with 1080p user
10. # upgraded screen.
11. #
12.
13.
14. # Inject HDMI info and dual-link into GFX0/IGPU
15. into method label _DSM parent_adr 0x00020000 remove_entry;
16. into device name_adr 0x00020000 insert
17. begin
18. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
19. {\n
20. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
21. Return (Package())\n
22. {\n
23. "AAPL,snb-platform-id", Buffer() { 0x00, 0x00, 0x01, 0x00 },\n
24. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },\n
25. "AAPL00,DualLink", Buffer() { 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 },\n
26. }\n
27. }\n
28. end;

```

Alles anzeigen

Für Low-resolution:

Code

```

1. #Maintained by: RehabMan for: Laptop Patches
2. #graphics_HD3K_low.txt
3.
4.
5. #
6. # Use this patch if your laptop has the standard 1366x768 screen
7. #
8. # Use dual-link if you have 1600x900 or have upgraded
9. # to 1080p screen.
10. #

```

```

11.
12.
13. # Inject HDMI info into GFX0/IGPU
14. into method label _DSM parent_adr 0x00020000 remove_entry;
15. into device name_adr 0x00020000 insert
16. begin
17. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
18. {\n
19. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
20. Return (Package())\n
21. {\n
22. "AAPL,snb-platform-id", Buffer() { 0x00, 0x00, 0x01, 0x00 },\n
23. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },\n
24. })\n
25. }\n
26. end;

```

Alles anzeigen

Für Brightness fix :

Code

```

1. #Maintained by: RehabMan for: Laptop Patches
2. #graphics_MEI_sandy.txt
3.
4.
5. # For Sandy Bridge CPU on 7-series board
6.
7.
8. into device label IMEI parent_label PCI0 remove_entry;
9. into device label PCI0 insert
10. begin
11. Device (IMEI)\n
12. {\n
13. Name (_ADR, 0x00160000)\n
14. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
15. {\n
16. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n
17. Return (Package())\n
18. {\n
19. "device-id", Buffer() { 0x3A, 0x1C, 0x00, 0x00 },\n

```

20. "name", "pci8086,1c3a",\n
21. })\n
22. }\n
23. }\n
24. end;

Alles anzeigen

Edit: HD3000 ist Sandy und HD4000 ist ivy, was soll mix bedeuten !?

Beitrag von „keiner99“ vom 18. März 2014, 21:39

wollte selbst die DSDT patchen damit ich was dazu lerne 😊 brauchte nur den code danke!
glaub aber deine beiden sind nicht die richtigen die ich brauche..

bei der intel hd3000 und einem 7er series motherboard ist das problem dass die device id der intel hd 3000 nicht richtig geladen wird, deswegen entweder der patch der beiden kexte oder ich hab das von rehabman gefunden

Code

1. # rehabman:
2. # Change device ID of IGPU to 0x0116 for compatibility with native HD3000 kexts
3. into device name_adr 0x00020000 insert
- 4.
- 5.
6. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
7. {
8. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 }) }
9. Return (Package())
10. {
11. "device-id",
12. Buffer() { 0x16, 0x01, 0x00, 0x00 },
13. "AAPL,snb-platform-id",
14. Buffer() { 0x00, 0x00, 0x01, 0x00 },

```
15. "hda-gfx",
16. Buffer() { "onboard-1" },
17. })
18. }
```

Alles anzeigen

werde es mal mit einer neu gepatchen DSDT und den originalen kexten testen und feedback geben!

müsste eig funktionieren da meine intel hd 3000 die gleiche device id hat 😊

EDIT: mix bedeutet das sandy und ivy die gleichen chipsatz haben, heißt auf ein ivy board geht eine sandy bridge cpu drauf und genau das ist bei meinem laptop der fall!

Beitrag von „TuRock“ vom 18. März 2014, 21:41

Na also, nicht vergessen, du musst aber danach nativ kexte installieren !

Beitrag von „keiner99“ vom 18. März 2014, 22:16

ja danke für die info 😊 kclone gerade mit ccc mein laufendes mac und werde dann dort dsdt + kexte tauschen um mein jetziges nicht zu zerschließen 😁

Edit: der von mir oben genannte patch funktioniert nicht, beim booten schreibt er das er das AppleIntelFramebufferCapri.kext nicht laden kann.. scheint so als ob der DSDT patch keine wirkung zeigt.. den ohne multibeast patch und ohne DSDT patch kommt genau der gleiche fehler..

falls wer noch eine idee hat die DSDT ohne dem patch ist angefügt 😊

Beitrag von „thomaso66“ vom 18. März 2014, 23:52

Probier mal diese

Beitrag von „keiner99“ vom 19. März 2014, 00:20

vielen danke für deinen versuch!! gleiche fehlermeldung wie zuvor.. hab einfach die originalen kexte mit kext wizard installiert und rechte repariert, cache neu aufgebaut.. dsdt in extra und in chameleon wizard angegeben, dann mit -v -f UseKernelCache=No gebootet