

Erledigt

Device Properties in Chameleon Lenovo U310

Beitrag von „Daisuke93“ vom 23. März 2014, 20:10

Hallo liebes Hackintosh-Forum

Ich habe ein Problem mit der Postinstallation von meinem Lenovo U310 i5.

Ich habe mich bei der Installation an die Anleitung aus der Wiki gehalten.

Ergibt sich bei mir folgende Problematik.

Nach dem ich die Postinstallation durchlaufen lasse, wie in der Anleitung aus der Wiki genannt

und dann Chameleon einrichte ist in den Device Properties folgendes eingetragen:

```
<key>device-properties</key> <string>7f0000001000000010000007300000002000000 02  
010c00d041030a000000000101060000027fff04002c000000  
4100410050004c002c00690067002d0070006c006100740066  
006f0072006d002d0069006400000008000000030066011400  
00006800640061002d0067006600780000000d0000006f6e62 6f6172642d31</string>
```

Wenn das drin ist, dann bootet das U310 ohne Probleme, allerdings kann ich mich dann nicht im Appstore anmelden. --> Fehlermeldung "Ihr Gerät konnte nicht verifiziert werden..." usw.

Nehme ich die Device Properties allerdings raus dann klappt die Anmeldung im AppStore, aber der Grafiktreiber funktioniert anscheinend nicht und das booten dauert auch merkwürdig lange.

Kann mir jemand sagen, wie ich beides kombinieren kann? Die Anleitung ausm Forum bzgl. AppStore Anmeldung habe ich bereits befolgt, allerdings ohne Erfolg.

Ach bevor ich es vergesse noch etwas am Rande. Ich habe eine für das U310 eine funktionierende Kext gefunden, die Vollduplex und 100Mbit/s erlaubt. Ist RealtekRTL8100.kext für U310 in Google gefunden.

Vielen Dank schonmal 😄

Beitrag von „Griven“ vom 23. März 2014, 21:35

Soweit ich das sehe enthalten die Device Properties in dem Fall nicht nur den EFI String für die Grafik sondern auch den für die Netzwerkkarte was in Deinem Fall die Kollision hervorruft. Was Du mal versuchen kannst ist ohne den Device Properties Eintrag dafür aber mit IGPEabler=Yes zu booten. Im Normalfall sollte das Dein Problem beheben.

Beitrag von „Daisuke93“ vom 23. März 2014, 21:41

Danke für die Antwort.

Also IGPEabler=Yes ist schon drin

Beim booten vom Stick am Anfang musste ich folgende Bootflags benutzen, damit es läuft

GraphicsEnabler=No IGPlatformID=01660003 -v (vielleicht hilft die Info weiter)

Beitrag von „Griven“ vom 23. März 2014, 21:56

Dann versuch doch einfach mal mit den selben Flags von der Platte zu booten (selbstverständlich ohne die device properties) und schau ob es damit läuft?

Beitrag von „Daisuke93“ vom 23. März 2014, 22:05

So gerade mal ohne Device Properties und mit den oben genannten Bootflags ausprobiert.

Wieder das gleiche Spiel. Der Appstore läuft nun, bzw. die Anmeldung dort, aber die Grafiktreiber haben versagt.

Gibt es eine Möglichkeit den Device Properties Code aufzuspalten, so dass nur der String für die Grafik übrig bleibt?

Beitrag von „Griven“ vom 23. März 2014, 22:26

Da bin ich ehrlich gesagt ein wenig überfragt. Versuch mal ob Dir der Thread hier <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=9775> weiterhilft. Hier steht zumindest mal beschrieben wie man an die Device Properties für die HD4000 kommt.

Beitrag von „Daisuke93“ vom 23. März 2014, 23:10

Also laut der Anleitung die du mir geschickt hast war meine Intel4000 angeblich ig-platform-id: 01660009

habe dann die dazugehörigen Device Properties eingefügt und neu gestartet. Das hat dann dazu geführt, dass ich beim booten diesen (ich hoffe das nennt man so) Black Screen of Death bekommen habe, also das im Bootvorgang einfach der Bildschirm schwarz wurde und nichts

mehr ging.

Bin dann hingegangen und habe versucht mit Bootflags irgendwie ins OS zu kommen (-x GraphicsEnabler ... usw.)

Hat nichts gebracht, also bin ich eben hin mit USB-Stich gebootet und mittels Konsole die Device Properties wieder aus der org.chameleon.boot.plist rausgeholt.

Wundern tut mich allerdings das angeblich 1024MB Grafikspeicher zur Verfügung standen und ich immer mit

IGPlatformID=01660003 gebootet bekomme habe, obwohl ich laut MacOS 01660009 habe.

weiß jemand noch einen Rat?

Danke

/Edit:

Ach btw ohne Device Properties steht in der "Über meinen Mac" Monitor 4MB statt Intel4000HD

/Edit:

Habe jetzt auch mal die DeviceProperties (DP) von der IGPlatformID: 01660003 benutzt

Grafik ist wieder vollkommen da, aber der Appstore funktioniert nicht. Die DP von der Anleitung sollten eigentlich nur der Graka dienen und nichts mit der en0 Schnittstelle zutun haben.

Beitrag von „thomaso66“ vom 23. März 2014, 23:41

Kann es sein das Du eine DSDT verwendest? Und das dort die GK schon Injektet wird?

Beitrag von „Daisuke93“ vom 23. März 2014, 23:44

Also ob die dort schon injected wird kann ich gerade nicht sagen, aber ja ich verwende eine DSDT. Und zwar die aus der Anleitung hier im Forum.

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=6828>

Beitrag von „thomaso66“ vom 24. März 2014, 00:14

Jo das habe ich mir schon gedacht, mach mal alle Änderungen die du mit Chämelon gemacht hast rückgängig 😊 Die GK ist schon in der DSDT injektet, doppelt wird das nichts, hier mal zur Verdeutlichung.

Das ist deine aktuelle DSDT

Code

1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000)
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package (0x04)
7. {
8. "AAPL,snb-platform-id",
9. Buffer (0x04)
10. {

```
11. 0x00, 0x00, 0x01, 0x00 // der relevante Teil
12. },
13.
14.
15. "hda-gfx",
16. Buffer (0x0A)
17. {
18. "onboard-1"
19. }
20. }, Local0)
21. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
22. Return (Local0)
23. }
```

Alles anzeigen

So sieht die im Anhang aus angepasst auf 01660009

Code

```
1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000)
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package (0x04)
7. {
8. "AAPL,snb-platform-id",
9. Buffer (0x04)
10. {
11. 0x09, 0x00, 0x66, 0x01
12. },
13.
14.
15. "hda-gfx",
16. Buffer (0x0A)
17. {
18. "onboard-1"
19. }
20. }, Local0)
21. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
```

```
22. Return (Local0)
23. }
```

Alles anzeigen

Also die DSDT in den Extra Ordner (alte Sicherheits halber natürlich Sichern)

Beitrag von „Daisuke93“ vom 24. März 2014, 00:53

Also danke für die Mühe mir eine neue DSDT zu schreiben. Ich habe es mit deiner versucht, allerdings hat die wieder zu einem BlackScreen beim booten geführt.

Ich habe die dann selber nochmal bearbeitet passend zu der PlatformID=01660003

Code

```
1. Device (IGPU) { Name (_ADR, 0x00020000) Method (_DSM, 4, NotSerialized) { Store
(Package (0x04) { "AAPL,snb-platform-id", Buffer (0x04) { 0x03, 0x00, 0x66, 0x01 },
"hda-gfx", Buffer (0x0A) { "onboard-1" } }, Local0) DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf
(Local0)) Return (Local0) }
```

Mit dieser klappt das booten jetzt auch gut. Das einzige was ich noch ändern musste war, die org.chameleon.boot.plist

Code

1. `<key>GraphicsEnabler</key>`
2. `<string>No</string>`
3. `<key>IGPlatformID</key>`
4. `<string>01660003</string>`

Wenn ich versucht habe ohne PlatformID Eintrag zu booten habe ich den BlackScreen nämlich auch bekommen.



Jetzt funktioniert die Grafik und der AppStore

Danke für die kompetente Unterstützung.

Ps: Die abgeänderte DSDT für das Lenovo IdeaPad U310 i5 aus dem [Thread](#) findet man noch im Anhang.

Lg Pat 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 24. März 2014, 01:10

ist die PlatformID eine kombination aus device und vendor id? wär hilfreich für mich 😊

Beitrag von „Daisuke93“ vom 24. März 2014, 12:27

ja genau ist eine Kombination daraus, obwohl ich beim U310 angezeigt bekomme, dass ich angeblich

PlatformID 01660009 habe funktioniert bei mir alles irgendwie mit 01660003 komisch ist aber so.