

Erledigt

AppleHDA

cx20590

nur

mit

## UseKernelCache=No

**Beitrag von „keiner99“ vom 24. März 2014, 15:08**

hi!

nun hab ich mein system 2 mittlerweile ohne voodoo hda laufen 😊

doch die gepatchte apple hda der cx20590 wird nur richtig geladen wenn ich den bootflag UseKernelCache=No eingib..

liegt das an der falschen layout id?

wie finde ich die richtige heraus? oder ist das ein anderes problem?

ich bin für jede hilfe dankbar 😄

im anhang mal die dsdt und [hier](#) die gepatche apple hda

---

**Beitrag von „toemchen“ vom 24. März 2014, 15:19**

die rechte hast du aber nach der installation gefixt und den Cache neuaufbauen lassen?

Wenn ja, dann mache es nocheinmal aber über das Festplattendienstprogramm

---

**Beitrag von „keiner99“ vom 24. März 2014, 15:56**

hab nun einmal alles mit kext wizard durchlaufen lassen -> reboot apple hda wird nicht geladen  
dann das gleiche mit dem festplattendienstprogramm -> reboot apple hda wird nicht geladen

wenn ich nur mit -v boote steht:

Code

1. Sound Assertion in AppleHDA Controller at Line 547

Code

1. Sound Assertion in AppleHDA Controller at Line 402

und bei audio steht nur drin Audio-ID: 12

wenn ich mit -v UseKernelCache=no boote steht:

Code

1. Sound Assertion in Apple HDA Engine at Line 581

dann funktioniert der sound einwandfrei!

für Audio ID 12 hab ich den patch genommen: (funktioniert ja mit UseKernelCache=No einwandfrei)

Code

1. into device label HDEF
2. Method (\_DSM, 4, NotSerialized)
3. {
4. If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
5. Return (Package())
6. {
7. "AAPL,slot-name", Buffer() { "Built in" },
8. "device-id", Buffer() { 0x6E, 0x50, 0xF1, 0x14 },
9. "layout-id", Buffer() { 12, 0x00, 0x00, 0x00 },
10. "codec-id", Buffer() { 0x3E, 0x3A, 0xEC, 0x10 },
11. "model", Buffer() { "Conexant 20672 SmartAudio HD" },
12. "name", Buffer() { "Conexant Cx20590" },

```
13. "device_type", Buffer() { "Audio Controller" },
14. "built-in", Buffer() { 0x00 },
15. "PinConfigurations", Buffer() { },
16. "hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },
17. // "MaximumBootBeepVolume", 77,
18. })
19. }
```

Alles anzeigen

---

## Beitrag von „TuRock“ vom 24. März 2014, 23:31

ändere mal

Code

```
1. MaximumBootBeepVolume=77
```

in

Code

```
1. MaximumBeepVolume=0x4D
```

und installiere die AppleHDA s.Anhang !  
DSDT ( HDEF ) sollte so aussehen 10.9.3 :

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
2. {
3. Store (Package (0x0C)
4. {
5. "codec-id",
6. Buffer (0x04)
7. {
8. 0x6E, 0x50, 0xF1, 0x14
9. },
10.
11.
```

```
12. "layout-id",
13. Buffer (0x04)
14. {
15. 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
16. },
17.
18.
19. "PinConfigurations",
20. Buffer (Zero) {},
21. "hda-gfx",
22. Buffer (0x0A)
23. {
24. "onboard-1"
25. },
26.
27.
28. "device-type",
29. Buffer (0x11)
30. {
31. "Conexant CX20590"
32. },
33.
34.
35. "MaximumBootBeepVolume",
36. Buffer (One)
37. {
38. 0x4D
39. }
40. }, Local0)
41. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
42. Return (Local0)
43. }
```

Alles anzeigen

---

**Beitrag von „keiner99“ vom 14. April 2014, 20:23**

danke für deine schnelle hilfe!

hdef geändert und apple hda installiert alle rechte repariert etc und wenn ich mit -v und UseKernelCache=no boote steht garnix mehr vom sound und es steht wieder nur audio id 12

ich versteh des nicht des muss doch nur mehr ein kleines problem sein warum ich ohne UseKernelCache=No der sound nicht funktioniert 😞 oder ich bin zu blöd die dsdt zu patchen 😊

EDIT: jemand noch eine idee oder gibts da keine lösung?

---

### Beitrag von „TuRock“ vom 14. April 2014, 21:23

Also, so wie ich das oben beschrieben habe sollte es unter 10.9.3 funktionieren ... ?!

Versuch das hier ... 10.9.2 :

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3.   Store (Package (0x06)
4.   {
5.     "hda-gfx",
6.     Buffer (0x0A)
7.   {
8.     "onboard-2"
9.   },
10.
11.
12.
13.
14.   "layout-id",
15.   Buffer (0x04)
16.   {
17.     0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
```

```
18. },
19.
20.
21.
22.
23. "PinConfigurations",
24. Buffer (Zero) {}
25. }, Local0)
26. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
27. Return (Local0)
28. }
29. }
```

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 14. April 2014, 21:33**

die obere HDEF änderung hat bei mir auch nicht funktioniert..  
ich verwende 10.9.2 auf dem system 2 aber der HDEF patch müsste dort auch funktionieren  
oder?  
werds dann probiern und dir feedback geben!

---

### **Beitrag von „TuRock“ vom 14. April 2014, 21:39**

Und die dazugehörige AppleHDA installieren !!!

Edit: Habe die für 10.9.3 überarbeitet und zwei AppleHDA angehängt, einfachmal versuchen !

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 14. April 2014, 22:00**

habe den dsdt patch für 10.9.2 + passende apple hda genommen!  
funktioniert nicht.. wenn ich mit -v boote steht nicht einmal was vom sound.. wenn ich dann

bei sound reingeh steht wieder nur layout ID 12..

---

### **Beitrag von „TuRock“ vom 15. April 2014, 01:59**

und wie ist das wenn du die hier installierst ?

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 15. April 2014, 17:22**

hab nun die neue dsdt + apple hda von dir verwendet!

gleiches ergebnis wie am anfang.. wenn ich mit -v boote kein sound 😞 und es steht Sound Assertion in AppleHDA Controller at Line 483 und steht wieder nur Layout ID 12 wenn ich mit -v UseKernelCache=No boote geht der sound einwandfrei! doch beim booten steht nichts..

### **EDIT:**

hab es nun selbst hinbekommen 😄 für alle die mit dem cx20590 mit dem sound kämpfen!

ich hab zwei patches von reabman genommen und plötzlich ging es ganz normal nur mit -v!!



erstens den für layout id 12 advanced und den zweiten den ich nicht kannte nennt sich IRQ fix! hat wohl was mit den adressen für sound zutun!

naja jetzt funktioniert es 😄 werd die tage mal ein neues tut schreiben 😊

---

### **Beitrag von „Griven“ vom 15. April 2014, 22:51**

Na, auf das TUT freue ich mich schon, sicher wieder was für [unsere WIKI](#) 😊

Also klopp in die Tasten 😊