

ATI 6650M läuft noch nicht

Beitrag von „JayArr“ vom 8. Dezember 2011, 14:57

Hallo zusammen!

Ich versuche schon längere Zeit meine ATI 6650m auf dem Notebook(siehe Signatur) zum laufen zu bekommen. Leider ohne Erfolg...

Hat jemand Erfahrung mit der Karte? Ist im Prinzip auch nur eine schnellere 5650m (Whistler-Chip). Die evtl. jemand die 5650m zum laufen bekommen?

Würde mich sehr über ein paar Ideen freuen.

P.S.: ich hoffe ich habe das richtige Forum erwischt...sonst bitte verschieben.

Beitrag von „Goron“ vom 8. Dezember 2011, 15:23

Du könntest es mit dem Lion Framebuffer und Treiber versuchen: <http://osx86.co/f36/support-fo...rged-t6326/post52977.html>

In Ermangelung solcher Hardware allerdings ohne Gewähr und so 😊

Am Besten vorher das System klonen, oder zumin dest ein Backup der Extensions machen.

Goron

Beitrag von „JayArr“ vom 8. Dezember 2011, 15:41

Danke für den Hinweis!

über das Paket bin ich schon einmal gestolpert....da war ich aber noch auch 10.6.8...da noch ohne Erfolg

Mal sehen wie es nun unter 10.7.2 aussieht..... Bericht folgt!

Danke!


Beitrag von „Schneelöwe“ vom 8. Dezember 2011, 17:44

Es könnte auch sein, dass du noch deine Grafikkarte im GraphicsEnabler von chameleon eingeben musst.

Anleitung dazu [hier](#). Denn i386 Ordner dann per ChameleonWizard installieren.

Beitrag von „JayArr“ vom 12. Dezember 2011, 23:22

Soo...sorry für die späte Antwort..aber hatte viel zu tun.

Also danke für die Hinweise und Anleitungen. Aber es hat leider nichts gebracht....bekomme die Karte nicht zum laufen..... 

Die Device-ID und Sub-ID sind auch schon in Chamäleon hinterlegt

gibt es noch eine weitere Möglichkeit?

Beitrag von „JayArr“ vom 13. Dezember 2011, 09:04

soo nochmal versucht die Karte als 5650m zu installieren...

bootet nicht:

ATI card POSTed, reading VBIOS from legacy space (dann kommt lange nichts)

Dann:

Memory allocation error! Addr=0x0, Size=0xebfc620, File=device_inject.c, Line=190
This is a non recoverable error! System HALTED!!!

hat jemand eine Idee?

EDIT:

**Ich habe die Karte nun mit den KEXTS von [hier](#) und mit angepasster EDID und (GE=no) als ATI 6800 zum laufen bekommen.
Aber leider wird mir nur 5mb VRam angezeigt.**

Hat noch jemand eine Idee?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 13. Dezember 2011, 10:42

Also meine Geforce zeigt mir 1500 Mb speicher an obwohl sie nur 1024 hat.
Die Frage ist: Läuft sie schnell und gut? Dann würde ich das kosmetische vernachlässigen.

Beitrag von „JayArr“ vom 13. Dezember 2011, 10:45

Zitat von Dr. Ukeman

Also meine Geforce zeigt mir 1500 Mb speicher an obwohl sie nur 1024 hat.
Die Frage ist: Lauft sie schnell und gut? Dann wurde ich das kosmetische vernachlassigen.

nein lauft leider sehr langsam....das launchpad z.B. ist am ruckeln bzw. zieht nach und baut nur langsam auf.

Beitrag von „JayArr“ vom 24. Januar 2012, 12:08

So ich hatte mal wieder etwas Zeit und habe weiter mein Gluck versucht:

Nun habe ich den Chimera 1.7.0 r1394 Bootloader installiert und mittlerweile wird die Karte beim boot (-v , GE=yes) angezeigt

*ATI card POSTed, reading Video BIOS from legacy space
AMD Radeon 6650m 1024Mb [1002:1083] (subsys [1002:6741]) usw.*

nun habe ich verschiedene AtiConfig= getestet (Hoolock, duckweed usw.) aber ich komme max. ein graues Bild mit Mauszeiger den ich auch bewegen kann....mehr leider nicht.



Hat dazu noch jemand eine Idee?

Beitrag von „Schneelowe“ vom 24. Januar 2012, 15:03

Benutzt du nach wie vor eine EDID ?

Beitrag von „Tikakan“ vom 24. Januar 2012, 16:14

Hast Du den Kextcache neu aufgebaut und die Unerrechte repariert?

Kann sein, daß der alte Treiber dazwischen funkt.

Beitrag von „JayArr“ vom 24. Januar 2012, 23:36

[Zitat von Schneelöwe](#)

Benutzt du nach wie vor eine EDID ?

Danke für dem Hinweis. Ich habe die EDID erneut angepasst. Ich vorher auch einen Fehler bei EDID gemacht. Nun aber richtig eingetragen. Jetzt bekomme ich ein Bild...leider mit krassen Blaustich und sehr stark verzogen....geht zu weit nach rechts(sehe eigentlich nur die Hälfte vom Desktop)...Grafikkarte wird aber korrekt erkannt. Scheint mir so als würde der "Pickup" der EDID noch nicht wirklich perfekt funktionieren...

Weiß leider nicht weiter....

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 25. Januar 2012, 15:06

Bei dem problem was du beshcreibst, würde ich dir zur EDID raten, wenn du sie nicht längst einsetzt.

Also, wenn du die korrekte EDID herausgeleden hast und sie korrekt umformatiert hast und sie dann auch noch korrekt platziert hast, müsste es eigentlich funktionieren.

Beitrag von „JayArr“ vom 26. Januar 2012, 08:10

[Zitat von Schneelöwe](#)

Bei dem problem was du beshcreibst, würde ich dir zur EDID raten, wenn du sie nicht längst einsetzt.

Also, wenn du die korrekte EDID herausgelesen hast und sie korrekt umformatiert hast und sie dann auch noch korrekt platziert hast, müsste es eigentlich funktionieren.

Ich bin ziemlich sicher, dass ich die richtige EDID ausgelesen habe. Aber mit der Formatierung sprichst du was interessantes an. Ich habe den hex-code nicht weiter geändert. also ich habe den mit Leerzeichen mit PlistEditor eingefügt. Der hat mir dann den Hexcode in einen anderen umgewandelt. Aber wie gesagt..Leerzeichen habe ich drin gelassen....ich werde das heute abend mal testen.

Muss ich sonst noch etwas bei der Formatierung beachten?

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 26. Januar 2012, 16:28

Ich zitiere mich mal selbst:

[Zitat von Schneelöwe](#)

6. Öffnet die Datei und scrollt ganz runter und kopiert euch die Raw-data heraus. Kopiert diese in einen beliebigen texteditor und entfernt die 0x00,0x10,0x20 ,die Absätze und abstände zwischen denn Zahlen und speichert denn string dann dort ab, wo ihr in auch unter OSX zur Verfügung habt (USB-Stick usw.)

Dann sollte es auch passen 😊 .

Beitrag von „JayArr“ vom 27. Januar 2012, 11:55

Zitat von Schneelöwe

Ich zitiere mich mal selbst:

Dann sollte es auch passen 😊 .

danke für die Info! Habe ich gemacht...leider das selbe Ergebnis. Immer noch falsche Farbe+Auflösung. Wenn ich aber einen externen Monitor anschlieÙe (SnycMAster 2243ew) läuft dieser "fast" ohne Probleme(bei 1680x1050 wird nicht der komplette Bildschirm ausgefüllt) aber das Bild ist sonst nicht verschoben und man kann super damit arbeiten etc. Mit dem internen Display bin ich einfach Ratlos....

In **S/L/D/DisplayVendorID-6af** hat die Datei **DisplayProductID-139c** folgenden Inhalt:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>DisplayProductID</key>
<integer>5022</integer>
<key>DisplayProductName</key>
<string>Internal LCD Forced EDID</string>
<key>DisplayVendorID</key>
<integer>1711</integer>
<key>IODisplayEDID</key>
<data>
AP////////wAGr54TAAAAAETAQOAJhV4CsSVnldTkiYPUFQAAAAABAQEBAQEBAQEBAQEB
AQEB+CpAkGGEDDAwIDYAftYQAAAYAAAADwAAAAAAAAAAAAAAAAAAgAAAA/gBBVU8KICAg
ICAgICAgAAAA/gBCMTczUlcwMSBWMMyAKACY=
</data>
</dict>
</plist>
```

RAW-Data laut MonInfo (unter win7 ausgelesen:

Beitrag von „JayArr“ vom 27. Januar 2012, 13:39

[Zitat von Schneelöwe](#)

Wie gros ist der Bildschirm in deinem Laptop? 17 Zoll?

Jip, ist ein 17er

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 27. Januar 2012, 14:06

Tja, dann hast du wohl ein Duallink LVDS-Connector drinn.

Das Problem ist bekannt, nur leider die Lösung nicht (Zumindest meinen Informationen nach nicht).

Aber ich kann mich auch täuschen, also wenn jemand die Lösung dafür kennt, wäre es nett wenn er sich hier melden würde 😊 .

Beitrag von „JayArr“ vom 29. Januar 2012, 17:03

[Zitat von Schneelöwe](#)

Duallink LVDS-Connector

[Zitat von Schneelöwe](#)

Tja, dann hast du wohl ein Duallink LVDS-Connector drinn.

Das Problem ist bekannt, nur leider die Lösung nicht (Zumindest meinen Informationen nach nicht).

Aber ich kann mich auch täuschen, also wenn jemand die Lösung dafür kennt, wäre es nett wenn er sich hier melden würde 😊 .

Habe von dem Problem schon gehört...soll wohl eine Dual_Link-Fix geben, indem man die DSDT patched...ich bekomme es aber noch nicht richtig hin (error beim compile) aber ich muss mich die Tage in Ruhe nochmal dran machen...ich werde berichten.

Hier der [Link zum FIX](#) (letzter Post auf der Seite)

Beitrag von „P.Gpunkt“ vom 15. April 2012, 18:17

Hast du die Karte mittlerweile zum laufen bekommen? Ich habe die selbe Karte, bekomme es absolut nicht hin. Wenn deine läuft....kannst du eine Anleitung uppen wie du es gemacht hast?

Beitrag von „fake“ vom 3. Januar 2013, 22:13

Das ganze soll auch via EFI string gehen:

XML

1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
6. <dict>
7. <key>AAPL00,DualLink</key>
8. <string>0x00000001</string>
9. </dict>
10. </dict>
11. </plist>

Alles anzeigen

das lässt du dir von OSXtool in ein hex code umschreiben und fügst ihn zbsp. in device properties beim chameleon wizard ein Neustart und fertig,...
dann sollte deine bootlist etwa so aussehen:

XML

1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>EthernetBuiltIn</key>
6. <string>Yes</string>
7. <key>Kernel Flags</key>
8. <string>npci=0x2000</string>
9. <key>Legacy Logo</key>
10. <string>Yes</string>
11. <key>Quiet Boot</key>
12. <string>Yes</string>
13. <key>Theme</key>
14. <string>iCham2</string>
15. <key>UseKernelCache</key>
16. <string>Yes</string>
- 17.
- 18.
19. <key>device-properties</key>
20. <string>[hexadecimal EFI string]</string>
21. </dict>
22. </plist>

Alles anzeigen

Also soviel zur Theorie.

Viel Erfolg 😊