

Erledigt

GA-Z87MX-D3H kein Ton

Beitrag von „Griven“ vom 13. April 2014, 15:28

Versuch mal eine ältere Multibeast Version zu verwenden.

Auf dem Board ist der ALC892 Codec sofern Du keine DSDT hast in Multibeast "Without DSDT" auswählen und eben den entsprechenden Codec. Vorher auch mal nachsehen ob nicht ggf. auch versehentlich der AppleHDADisabler auf dem Rechner gelandet ist, denn wenn der unter /System/Library/Extensions vorhanden ist wird das laden der AppleHDA unterdrückt.

Beitrag von „hakke“ vom 13. April 2014, 16:03

Hallo Griven,

ein AppleHDADisabler ist nicht vorhanden. Soll ich vorher die Kexte, die ich selbst installiert habe, entfernen? Welche Version von Multibeast empfiehlst du? Einen Versuch mit v. 5.5.5 habe ich ohne Erfolg durch.

Gruß, Hake

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 13. April 2014, 16:05

Es ist immer sinnvoll die installierten Kexte zu entfernen und die rechte zu reparieren und dann von einen sauberen System einen neuen Versuch zu starten.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 13. April 2014, 16:58

Moin,

hatte genau das selbe Problem, das BIOS in der Datenbank scheint irgendwie fehlerhaft zu sein! Habe mir ein eigenes BIOS mit dem MMTool erstellt und geflasht, jetzt funktioniert der Sound perfekt.

Meine Datei:

[BIOS](#)

Vielleicht hilft dir das hier weiter:

[Ozmosis Bios für Z87MX-D3H mit Einstellungen](#)

Grüße,
Felix

Beitrag von „hakke“ vom 13. April 2014, 17:06

Mit der Version 4.7.0 habe ich auch keinen Erfolg. Ich probier das BIOS von Apple2403. Was ist daran anders, als bei dem aus der Datenbank? Sound wird doch sowieso nicht unterstützt, deshalb ja das Nachinstallieren der Kexte, oder?

Gruß, Hakke

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 13. April 2014, 17:17

Da haste recht, der ALC892 wird von Haus aus nicht unterstützt.
Mit Multibeast kannst du dir den passenden Treiber aber einfach nachinstallieren.

Unter Audio das hier auswählen:
Ganz wichtig, "Without DSDT"!

Gruß,
Felix

Beitrag von „hakke“ vom 13. April 2014, 17:47

Hallo Apple2403,

mit deinem BIOS startet er nicht, hängt beim Kreiseln. Ich habe verschiedene Einstellungen versucht - kein Erfolg. Aber mal unabhängig davon - warum soll im BIOS der Audio Controller auf disabled stehen?

Was kehrt der Kext Wizard unter "Geladen" eigentlich raus? Wenn im BIOS der Audio Controller aus ist listet der KW mit Filter "HDA" nichts auf, wenn der AC ein ist, listet der KW unter den geladenen Erweiterungen die com.kext.HDAEnabler (1.0.0d1) auf. Was sagt mir das?

Gruß, Hakke

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 13. April 2014, 18:02

Mist... Naja hätte ja funktionieren können 😊

Also ich habe die Einstellung auf Enabled stehen, das verstehe ich in diesem thread auch nicht so ganz, warum es auf disabled stehen soll!?

Welche System-Definition z.B. Mac Pro 3,1 hast du drin?

Gruß, Apple2403

Beitrag von „hakke“ vom 13. April 2014, 18:06

Hallo Apple2403,

durch das Bios aus der Datenbank ist der MacPro 3,1 drin.

Gruß, Hakke

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 13. April 2014, 18:33

Moin,

ändere das mal in MacPro 5,1, indem du dieser Anleitung folgst:

[NVRAM SMBIOS](#)

Ganz wichtig! Vorher die Kext "AppleTyMCEDriver.kext" löschen oder umbenennen! Sonst landest du bei einer Kernel Panic.

Grüße, Apple2403

Beitrag von „hakke“ vom 14. April 2014, 21:12

Kann mir jemand was zu den Kexten aus Frage in Beitrag 10 sagen? Ich würde es gerne verstehen, was ich tue.

Ich möchte eigentlich ML nutzen, aber kann es sein, dass der Kext aus der Datenbank nur mit Mavericks läuft?

Gruß, Hakke

Problem gelöst!

Nach Entfernen von AppleHDA.kext, HDAEnabler.kext (aus der Installation der Kexte aus der Datenbank) und HDAEnabler1.kext (aus Multibeast) und anschließender Installation des Treibers ALC892 without DSDT mit Multibeast 5.5.5 läuft der Sound.

Danke ans Forum für die Mitarbeit!

Hakke

Beitrag von „TuRock“ vom 14. April 2014, 21:26

Super, dann kann hier zu ... 👍

