

Erledigt HDMI Audio Intel HD3000 auf Series 7

Motherboard

Beitrag von „keiner99“ vom 15. April 2014, 21:42

hi leute!

da ich jetzt meine apple hda und das cx20590 zum laufen gebracht habe
gleich die nächste frage!

in meinem system 2 ist eine sandy cpu auf einem ivy board (gleicher chipsatz) also die intel hd 3000 ist auf einem series 7 motherboard..

qe/ci und hdmi funktionieren einwandfrei! doch ist es möglich über das cx20590 und die intel hd 3000 den ton auch per hdmi zu übertragen wenn man das kabel ansteckt?

ich habe bis jetzt nichts dazu gefunden, die ganzen guides beziehen sich nur auf die realtek alcxxx chipsätze..

Beitrag von „thomaso66“ vom 15. April 2014, 22:21

Also wenn ja dann nur per DSDT edit, lade deine mal hoch dann schau ich mir das mal an.

Beitrag von „keiner99“ vom 15. April 2014, 22:25

hier mal die dsdt 😊

Beitrag von „thomaso66“ vom 15. April 2014, 22:46

Probier mal diese DSDT

Beitrag von „keiner99“ vom 15. April 2014, 23:07

danke! soweit leider keine Änderung.. HDMI audio wird nicht automatisch verwendet wenn ich das Kabel ansteck und man kann nichts auswählen bei sound mit HDMI..

bei dpci manager ist mir folgendes aufgefallen:

Beitrag von „toemchen“ vom 18. April 2014, 18:17

versuch mal bitte meine DSDT.

Wenn das mit dem Sound immernoch nicht klappt, dann lade mal bitte ein Bild von der Systeminfo hoch.

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 19:19

Werd es dann probieren danke toemchen 😊 is da ein patch für die hd 3000 auf series 7 motherboards drin? Weil ich verwende die orignialen grafik kexte 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 18. April 2014, 19:29

richtig, du hast es erfasst- Es ist aber wirklich nur der patch drin.

Wie gesagt, eventuell muss nochmal der Sound mit deiner Device und Vendor ID eingebaut werden.

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 19:44

Das heißt der hdmi sound lauft wirklich nur über die graka und das appleintelframebuffercapri und nicht über die apple hda oder? Weil wenn der patch für das cx20590 nicht in der dsdt drin ist dann wird ja die angepasste apple hda nicht geladen..

Beitrag von „toemchen“ vom 18. April 2014, 20:02

jaein. Wenn du den Sound patchen willst, oder getan hast, umgehst du einfach den HDAEnabler. Der Grafiktreiber wird in sofern gepatcht das er den Audiotreiber anspricht.

Code

```
1. #Maintained by: RehabMan #graphics_MEI_sandy.txt
2. # For Sandy Bridge CPU on 7-series board
3. into device label IMEI parent_label PCI0 remove_entry;into device label PCI0
   insertbeginDevice (IMEI)\n{\n  Name (_ADR, 0x00160000)\n  Method (_DSM, 4,
  NotSerialized)\n  {\n    If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }\n    Return
  (Package()\n    {\n      "device-id", Buffer() { 0x3A, 0x1C, 0x00, 0x00 },\n      "name",
  "pci8086,1c3a",\n    })\n  }\n}\n\nend;
```

Dabei entspricht "Pci8086, 1c3a" deinem Sound.

Sorry, ich weiß gerade nicht so wirklich wie ich das am besten erklären soll 😊

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 20:59

Yeeeesss das war der goldtipp 😁 bei mir is die device und vendor id 8086,1e20 deswegen

hats glaub ich nicht funktioniert..

EDIT: sorry es ist 8086,1e20

hier mal system info:

Beitrag von „ProfA12345“ vom 18. April 2014, 21:01

Läuft nun alles?

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 22:25

nein bitte noch nicht 😊 muss ich die device id vom multimedia oder vom display controller eintragen? eintragen in hex oder dec?

EDIT: ich bin jz a bissl verwirrt 😅 welcher eintrag in der DSDT ist für hdmi audio bei der intel hd 3000 zuständig? IMEI oder? also ich hab den name von pci 8086,1c3a auf 8086,1e20 (device id meines multimedia controllers) geändert, doch dann habe ich kein qe/ci mehr..

toemchen für was ist IGPU zuständig? in deiner DSDT ist dieser eintrag nicht vorhanden.. kann das sein dass in der appleHDA was nicht stimmt?

Beitrag von „TuRock“ vom 18. April 2014, 22:26

eigentlich genau so :

Code

1. 0x1e208086
-

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 22:29

wo gehört das eingetragen?

Beitrag von „TuRock“ vom 18. April 2014, 22:43

für HDMI eigentlich in VoodooHDA

Code

1. <key>IOPCIPrimaryMatch</key>
 2. <string>0x1e208086</string>
-

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 22:45

ich verwende keine voodoo hda, verwende die apple hda (die voodoo hda hatte bei mir um einiges schlechtere qualität..)

Beitrag von „TuRock“ vom 18. April 2014, 22:56

Für HD3000 sollte Azul zuständig sein ...

Beitrag von „keiner99“ vom 18. April 2014, 23:04

in der AppleIntelFramebufferAzul.kext unter Contents/info.plist gibt es auch ein IOPCIPrimaryMatch muss ich da auch 0x1e208086 hinzufügen?

Beitrag von „TuRock“ vom 19. April 2014, 01:00

einfach den kext oben installieren und versuchen !

Beitrag von „keiner99“ vom 19. April 2014, 07:14

Habe ich gemacht! Kext wird beim start nicht geladen..

Beitrag von „toemchen“ vom 19. April 2014, 09:44

Was genau hast du den. Damals gepatcht? Kann sein das sich das nicht verträgt.

Sent from my iPhone 4s using Tapatalk

Beitrag von „keiner99“ vom 4. Mai 2014, 21:54

toemchen meinst du jetzt die DSDT vom startpost oder?

da habe ich folgende patches verwendet:

Zitat

```
system_IRQ.txt dsdt edits, github.com/rehabman -AUDIO  
system_SMBUS.txt dsdt edits, github.com/rehabman -MISSING DEVICE  
system_RTC.txt dsdt edits, github.com/rehabman -RTC/CMOS RESET FIX  
system_ADP1.txt dsdt edits, github.com/rehabman -MISSING DEVICE  
system_MCHC.txt dsdt edits, github.com/rehabman -ADD MISSING DEVICE  
system_Mutex.txt dsdt edits, github.com/rehabman -FIXES NONZERO MUTEX  
graphics_HD3k_low.txt dsdt edits, github.com/rehabman -GRAPHICS INJECTION  
graphics_MEI_sandy.txt dsdt edits, github.com/rehabman -For Sandy Bridge CPU on 7-series board  
graphics_Rename-GFX0.txt dsdt edits, github.com/rehabman -IMPROVED IGPU PWR  
battery_Lenovo-Ux10-Z580.txt dsdt edits, github.com/rehabman - BATTERY TOOLS  
usb_USB_7-series-id.txt dsdt edits, github.com/rehabman -FIXES INSTANT WAKE  
graphics_PNLF.txt dsdt edits, github.com/rehabman -LIDSLEEP, BRIGHTNESS SLIDER  
audio_HDEF-layout12a.txt dsdt edits, github.com/rehabman -AUDIO W/ APPLEHDA  
fix_WAKv2, github.com/rehabman -FIX ARG0 GARBAGE
```

Alles anzeigen

aber das apple intel framebuffer azul kext wird ohne dsdt auch nicht geladen..

im anhang ist eine frische dsdt komplett ohne patches! vl kannst du toemchen mal probiern
den hmdi audio patch reinzubringen 😊
jemand noch eine idee? 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 7. Mai 2014, 12:10

wenn ich heute abend dazu komme, werde ich mir mal die ganze Sache anschauen.

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 12:47

vielen dank! system info wenn du benötigst findest du [hier](#) ! ich bin schon gespannt 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 13:21

testen und feedback geben.

Weiß nicht genau obs funktionieren wird. Bitte bootstick bereitlegen um wieder ins System zu gelangen

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 13:56

danke für den versuch!

wenn ich mit der DSDT boote ist kein qe/ci vorhanden, eigentlich klar da der patch noch fehlt.. aber audio geht auch nicht.. es steht zwar beim boot apple hda controller line 507 und 542 aber bei systembericht audio steht nur layout ID 12.. unter kext wizard wird mir angezeigt das die IOHDAFamiliy (2.6.0f1) und AppleHDAController (2.6.0f1) aus der AppleHDA.kext geladen sind..

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 14:36

dann bitte diesen nochmal testen

edit: nochwas zum testen

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 14:37

funktioniert mit der DSDT leider auch nicht..

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 14:42

dann teste mal die andere;)

EDIT: Wenn die wieder nicht klappen sollte, dann ist das mein (wahrscheinlich) letzter Versuch.
Bitte testen und nochmals durch geben, was nicht funktioniert.

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 14:51

geht auch nicht.. glaub das wird nix mehr 😞

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 14:52

hatte gerade mein post aktualisiert

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 15:08

habe gerade die letzte DSDT von dir getestet und bin mit der genau gleich wie mit meine 😊
beim DPCI Manager unter Audio Device steht wie bei mir Intel HD 4000 (Ivy Bridge) HDMI.. das verwirrt mich ein bissl.. HDMI Audio geht nicht, unter Systemeinstellungen/Ton steht nur interne Lautsprecher

hier noch ein bild vom dpci manager

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 15:17

wenn dein Laptop per HDMI verbunden ist, musst du aber zwangsläufig den Ton auf den Bildschirm legen.

Systemeinstellungen-> Ton-> HDMI auswählen. Hast du das gemacht?

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 15:28

wenn ich den laptop per hdmi an den bildschirm anstecke kommt unter systemeinstellungen/ton nichts mit hdmi..

der bildschirm hat zwar keine lautsprecher aber bei meinem system1 wird er unter systemeinstellungen/ton als hdmi audio erkannt!

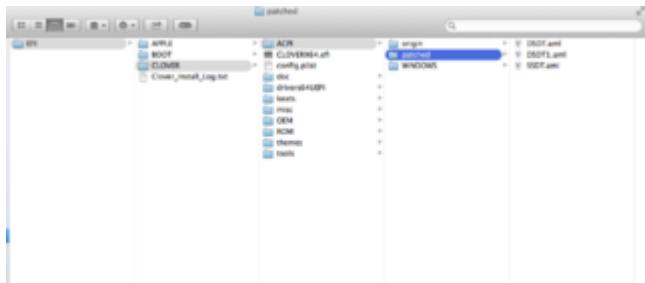
Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 16:01

erstell dir mal Spaßeshalber ein Clover Stick und pack da die DSDT rein.

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 16:04

ich hab kA wie clover funktioniert wo muss ich die DSDT da reinpacken?

Beitrag von „toemchen“ vom 11. Mai 2014, 16:10



Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 16:11

danke! muss ich das in der config.plist noch irgendwie angeben das ich eine DSDT verwende?

Beitrag von „TuRock“ vom 11. Mai 2014, 16:21

nein, das musst du nicht... nur in richtige Ordner (ACPI/patched) und gut ist!

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 16:24

danke! eigenartig bei clover zeigt er mir nur die windows festplatte zum booten an..

Beitrag von „TuRock“ vom 11. Mai 2014, 16:27

Wie und wo hast du Clover installiert, mit welche Einstellungen und was hast du alles in config.plist eingetragen ?!

Edit: um welche Hardware geht es hier Lenovo, oder?

Beitrag von „keiner99“ vom 11. Mai 2014, 16:31

ja es geht um den lenovo system2.. ich hab den Clover_v2k_r2652 auf nem usb stick fat mbr formatiert.

in die config.plist hab ich mal nichts eingetragen nur die DSDT an den richtigen platz

Beitrag von „TuRock“ vom 11. Mai 2014, 16:35

Clover mit welche Einstellungen, das ist ein unterschied ob du auf Stick oder Festplatte installierst !?

<http://hackintosh-forum.de/index.php?UserBlogEntry&entryID=261>