

Erledigt

## Asus G73S alles läuft....aber irgendwie langsam oO

Beitrag von „JohnDoh“ vom 11. Dezember 2011, 00:13

Hi Leute und guten Tag Forum

also ich bin neu und hab gleich ein Problem 😊

Also ich habe Lion erfolgreich auf meinem Asus G73sw mit 8gb Ram installiert es läuft auch alles außer der SD Slot 😊 nur hab ich das gefühl er läuft nicht schnell 😊 unter Windows ist er echt fix aber unter Mac kommt mir alles ein bisschen hackelig vor.

wenn ich unter win auf höchstleistung stelle hält der akku 2 - 1,5 h hir hält er 3 also sagt midas das er nicht alles ausnutzt oder? also angezeigt wird alles richtig mein 2.0 ghz i7 und meine graka (geforce 460m) der ram wird auch voll angezeigt.

bei programmen wie ps find ich auch der er ein bisschen langsamer läuft als unter windows genau wie firefox. \*hm\*

muss ich irgendwas einschalten oder installieren das der cpu etc voll ausgenutzt wird wie unter windows zb im akku management? 😊 wäre offen für tips

mfg JD 😊

OK hab was gefunden meine Graka wird zwar erkannt aber nicht voll "gepowert" hab nur 3 fraps in cinebench 😊 und mein CPU hat nur nen wert von 4 und nen bisschen kann mir da einer helfen 😊

---

Beitrag von „Griven“ vom 11. Dezember 2011, 04:00

Nun ja, das ist so eine Sache...

Wichtig wäre zu wissen was du ausser Installieren sonst so gemacht hast, denn OS X nutzt auf den "Hackintoshes" ohne tiefere Eingriffe ins System gerade bei Core I Systemen längst nicht alles aus, was das System zu bieten hat. Ein kleines Beispiel:

Die meisten nicht Apple Computer können mit dem Apple eigenen CPU Powermanagement nichts anfangen und daher wird empfohlen eben dieses durch den Einsatz einer Erweiterung namens NullCPU Powermanagement.kext (*was bei Dir je nach Installationsmethode mit Sicherheit zutreffen dürfte, da sich sonst Dein Rechner nicht starten lassen dürfte*) zu umgehen ein guter Tipp solange man eben keine Core I CPU einsetzt, denn anders als die Core2(Duo/Quad) CPU's kennen die Core I Chips einen Boost Modus, der es über bestimmte im Speedstep verankerte Stati erlaubt einzelne Kerne der CPU unter Last höher zu takten. Ein Core I läuft also nominell nie mit seinem maximalen Takt sondern immer nur so schnell, wie es lastabhängig eben gerade nötig ist.

Die NullCPU Powermanagement.kext sorgt nun dafür, dass MAC OS glaubt das Powermanagement sei geladen und unterbindet somit Speedstep auf Core2 CPU's indem es einfach die CPU immer auf dem höchsten möglichen Takt betreibt bzw. falls möglich die Kontrolle dem Mainboard überlässt. Bei Core I Prozessoren funktioniert dieser Kniff nicht mehr, da der von NullCPU vorgegebene Speedmode (S3) bei diesen CPU's festlegt, dass sie in ihrem Basistakt arbeiten aber niemals die Stärke der CPU ausspielen indem sie den Takt falls nötig hochregeln. Jede Menge Info's und für den Laien sicher ziemlich unverständlich, oder? Stellt sich nun die Frage, wie kommt man möglichst elegant aus der Nummer raus, die Antwort mit Geduld und Spucke und einen kleinen Guide ;O)

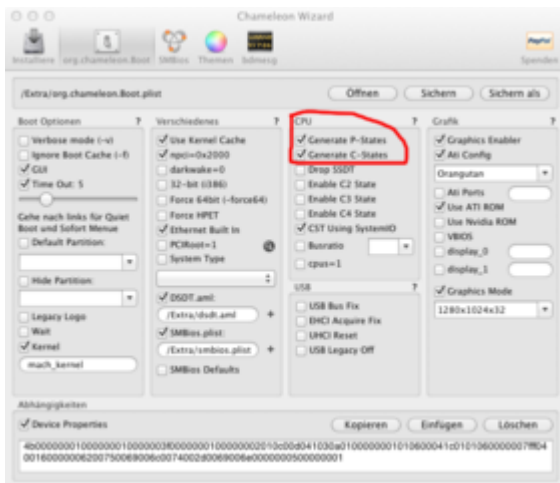
### **1. Richtige Einstellungen im Bootloader (Chameleon)**

1. [Chameleon Wizard](#) runterladen und starten
2. Folgende Einstellungen vornehmen:

Im Ersten Screen, direkt nach dem Start folgende Einstellungen wählen (rot umrahmt...):



Je nachdem, welcher Bootloader bis jetzt verwendet wurde muss nun im Verzeichnis /Extra die Datei `com.apple.Boot.plist` in `org.chameleon.Boot.plist` umbenannt werden, da der "neue" Loader das alte Namesformat nicht mehr mehr akzeptiert. Wenn das passiert ist, oder die Datei bereits unter dem Namen vorhanden war geht es weiter mit dem 2. Screen (Auch hier wieder die rot umrahmten Punkte einstellen):



Wenn alles erledigt wurde einfach noch auf sichern klicken und ggf. das Passwort eingeben und somit erstmal fertig.

3. [Speedstepper](#) für Lion laden (Version 10.7.2 läuft hoffentlich schon) und Terminal öffnen

(Launchpad -> Dienstprogramme -> Terminal) und folgenden Befehl eingeben:

Code

1. `sudo ./Downloads/speed_stepper_lion_1072  
/System/Library/Extensions/AppleIntelCPUPowerManagement.kext/Contents/MacOS/AppleIntelCPUPower`

und mit Enter und Eingabe Deines Passworts bestätigen, wenn alles richtig gelaufen ist sollte die Ausgabe ungefähr so aussehen:



```
ntelCPUPowerManagement
SpeedStepper v1.2 - (c) f1Aked 2011
for AICPUPM v167.0.0 - Lion 10.7.2

Searching for wrmsr #0: a51a
-> found bytes.
-> patched.

Searching for wrmsr #1: a5e2
-> found bytes.
-> patched.

Searching for wrmsr #2: a660
-> found bytes.
-> patched.

Searching for wrmsr #3: a6a9
-> found bytes.
-> patched.

Searching for wrmsr #4: af64
-> found bytes.
-> patched.
```

So, nun haben wir es fast schon geschafft, jetzt nur noch aus dem Ordner /E/E die Datei NullCPUPowermanagement.kext löschen (wahlweise befindet sie sich auch in /S/L/E) und die Kiste neu booten, am Besten mit den Bootflags -f -v um zu sehen, was passiert. Wenn alles gut gegangen ist, dann sollte nun das Apple eigene Powermanagement für die CPU geladen werden und somit auch die Boost Funktionen der CPU zur Verfügung stehen, was Du dann mit Cinebench und einem deutlich besseren CPU Score verifizieren können solltest. Was die OpenGL Performance von nvidia Boards angeht bin ich leider der komplett falsche Ansprechpartner, ich hab die Dinger nach der 7600GT Serie ohne Reue in die Wüste getreten, weil mir die für die Hackies echt zu wenig kompatibel waren und immer viel zu viel gefrickel angesagt war um die einigermaßen brauchbar ans rennen zu bekommen, aber es gibt hier ja genug Nvidia Freunde im Board, die Dir da sicher gerne eine helfende Hand reichen werden ;O)

Wenn dieser Beitrag Dir oder anderen geholfen haben sollte, dann klickt mal den Dankodings, der freut sich über input...

---

## Beitrag von „JohnDoh“ vom 11. Dezember 2011, 13:06

erstmal danke für den aufwendigen guide 😊 super nur komm ich schon beim ersten nicht weiter ich will den boot loader aktualisieren aber er sagt ich kann nicht updaten da kein internet 😞 hab den rest aber so befolgt wie gesagt hab aber trotzdem ein wert bei cinebench von 3.9 😞

---

## Beitrag von „Griven“ vom 11. Dezember 2011, 14:23

Wenn Du mit -v bootest achte mal ob Du in der Ausgabe sehen kannst, ob AppleIntelCpu geladen wird, des weiteren halte mal Ausschau danach ob irgendwo ein Zeile auftauchen wo so was in der Art drin steht:

Code

1. ACPI\_SMC\_PlatformPlugin::pushCPU\_CSTData â€“ \_CST evaluation failed
2. ACPI\_SMC\_PlatformPlugin::registerLPCDriver â€“ WARNING â€“ LPC device initialization failed: C-state power management not initialized

---

## Beitrag von „JohnDoh“ vom 11. Dezember 2011, 16:18

also geladen wird er und es werden auch 8 kerne erkannt von Istat und er taktet die laut anzeige auch aber trotzdem hab ich nur eine bewertung von 3,46 das ist echt komisch müsste die nicht eigentlih höher sein?

unter windows hab ich 38.9 fps und nen cpu wert von 4,9

---

## Beitrag von „Griven“ vom 11. Dezember 2011, 21:25

Hum die CineBench Werte von Windows und MAC OS sind nicht direkt vergleichbar. Der Windows Wert ist bei allen mir bisher bekannten Vergleichen immer höher als der OS X Wert wobei gefühlt kaum bis gar kein Unterschied spürbar ist bzw. Leute sogar berichten, dass sie den Eindruck haben das System arbeite unter MAC OS performanter als unter Windows.

Warum das so ist und woran die unterschiedlichen Werte liegen weiß niemand so genau. Einen aussagekräftigeren Vergleich bekommst Du, wenn Du mal nach CineBench Ergebnissen von ähnlichen Systemen unter MAC OS googelst. Was die Grafikperformance angeht so ist gerade unter Lion dem Ganzen nicht allzu viel Bedeutung beizumessen. CineBench ist auf OpenGL 2.0 optimiert, Lion kommt aber schon mit dem neuen OpenGL 3.0 Standard von daher ist die "miese" OpenGL Performance nicht weiter verwunderlich. So wie man liest ist OpenGL 3.0 nicht sonderlich abwärts kompatibel. Gibt im Netz massenhaft Quellen wo sich Leute über die schlechten Ergebnisse unter Lion auch auf echten MAC's beschweren und immer wieder läuft es auf die nicht vorhandene Unterstützung von OpenGL 3.0 von CineBench hinaus.

Fazit, wenn der Speetstepper stept und laut istat auch der Boost kommt wenn er gefragt und gefordert ist und sich das System sonst stabil und performant anfühlt lass CineBench CineBench sein und freu Dich über einen gut laufenden Hackintosh.

---

## Beitrag von „JohnDoh“ vom 11. Dezember 2011, 22:40

OK freuen tuh ich mich auf jeden fall da vorallem illustrator indesign etc laufen soweit stabiell wobei bei indesign ruckelt es immer noch nen biss hm vielleicht liegt es ja an der graka das die nicht richtig läuft erkannt wird sie ja.

ABER erstmal besten dank für die ausführliche superschnelle und vorallem ausführliche hilfe 🙌😍  
in anderen forem bekommt ma meist nur "google ist dein freund" und das ist echt 🙌

MfG JD

ok jetzt hab ich doch noch eine frage 😄 also mein system fährt nie ganz runter unter mac 😬 also bildschirm wird schwarz aber der lappi ist noch an also lüfter etc läuft noch !?

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Dezember 2011, 09:20**

benutzt du eine DSDT?

---

### **Beitrag von „JohnDoh“ vom 12. Dezember 2011, 12:21**

ne aber das hab ich erst vor 2min gelesen und muss erstma schauen was das überhaupt macht 😄

ich hab auch heute miteinmal 2 kernel paniks gehapt weil er den network kext nicht richtig laden konnte aber dann ging es miteinmal wieder...

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Dezember 2011, 13:41**

OK bei dem Fehlerbild würde ich als erstes mal mit kextwizard die Rechte von /E/E und von S/L/E reparieren vll klappts dann auch mit dem Herunterfahren. Denn vll werden einfach die Evo Kexte nicht richtig geladen.

---

### **Beitrag von „JohnDoh“ vom 12. Dezember 2011, 14:40**

Aso E/E geht nicht zu reparieren die sind im wizard grau unterlegt und nicht anwählbar .. 😞

ich hab hir mal zwei bilder einmal vom kp und einmal vom start mit -v

<http://dl.dropbox.com/u/46726220/CSC4095.jpg>

<http://dl.dropbox.com/u/46726220/CSC4094.jpg>

---

### **Beitrag von „JohnDoh“ vom 16. Dezember 2011, 11:26**

also ich hab alles nochmal runtergehauen und sauber neu installiert 😊 den kernelpanik hab ich nicht mehr und alles läuft sauber ohne Probleme 😊 aber natürlich das runterfahren läuft trotz evo kext nicht sauber ka warum. rechte sind repariert der rest läuft sauber.... das einigste was noch nicht geht ist der sd slot aber da schau ich noch.