

Erledigt

Kompatibilität Nvidia Geforce GT640

Beitrag von „scott“ vom 8. Juni 2014, 15:10

Mir wurde in einem anderen Thema die Gt 640 empfohlen nun hab ich aber eine Frage dazu. Im HC ist die gt 640 Von Zotac drinnen! heißt das nun das alle gt 640 kompatibel sind also zb die direkt von Nvidia die hat nämlich 4gb ddr3 und einen dp? oder ist wirklich nur die eine kompatibel bzw getestet! so weit ich das verstanden habe basieren die ja immer auf dem gleichen chip nur das die einzelnen Hersteller andere Gehäuse und eventuell andere Lüster und sowas einbauen! bin leider was gaka angeht nicht so auf dem laufenden da ich selten bis gar nicht zocke!

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2014, 15:16

Da sich die Kexte von Mac OS X auf den verbauten Chipsatz der Grafikkarten bezieht, ist der Hersteller eigentlich egal.

Es kann sein, dass ein paar Kleinigkeiten nachgearbeitet werden müssen, ist aber sehr selten der Fall, bzw. eher bei AMD-Karten der Fall.

Beitrag von „scott“ vom 8. Juni 2014, 15:26

Ok vielen Dank 😊 das erleichtert mir das suchen sehr, da es echt viele verschiedene varianten gibt!

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2014, 15:26

Okidoki...

kann hier dann zu?

Beitrag von „scott“ vom 8. Juni 2014, 15:31

Ja kann zu 

Beitrag von „Welsi“ vom 8. Juni 2014, 15:32

Also die gt 640 hatte ich selbst von der pny und die ist eigentlich nicht schlecht egal ob du Videoschnitt Fotobearbeitung oder einfach nur youtube schaust sie ist ihr Geld wert ! Ich würde aber empfehlen wenn du mit der gt 640 in Adobe PremierePro schneidest must du aufpassen ! In Windows könnte ich locker FULL HD mit. 120Hz mit 60fps geschnitten doch leider in der gleichen Version und an der gleichen Maschine nur in Mac OS X 10.9.2 gearbeitet da müsste ich die Anzeige auf 1/4 reduzieren müssen! Also wenn es nur um schneiden geht nimm eine GT 660 ist besser! 😊

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2014, 15:57

Und zu.



Und auf Userwunsch wieder offen...

Beitrag von „scott“ vom 8. Juni 2014, 19:31

Danke fürs öffnen!

Ich bin auf [diese](#) hier gestoßen doch auf der [Nvidia HP](#) gibt es diese Kombination gar nicht? wollte nur wissen ob das jetzt zb. eine OEM oder sonst ieine andere variante ist oder ob dieser ebayer sich da was ausgedacht hat 😄

Beitrag von „ProfA12345“ vom 8. Juni 2014, 19:32

Ja, kann gut sein, dass sie nicht auf der Nvidia-Seite ist. Aber wieso bitte bei dem Preis über Ebay bestellen, der ist jetzt schon mit allen Gebühren bei 60E und geht noch weiter rauf, da wäre Amazon fast besser, nur so als Tipp.

Beitrag von „scott“ vom 8. Juni 2014, 19:41

Ok Danke! Ja Das stimmt schon! wobei ich bis jetzt noch nicht die 2gb ddr5 und dp gefunden habe die es ja laut nvidia hp geben sollte!

Beitrag von „ProfA12345“ vom 8. Juni 2014, 19:45

Die mit DisplayPort sind wohl "out of sale", da müsstest du also eine 650er nehmen.

Beitrag von „“ vom 8. Juni 2014, 19:56

Ändert mal bitte einer den Titel bekomme Augenkrebs. 😭

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2014, 20:00

Done

Beitrag von „scott“ vom 9. Juni 2014, 01:34

Kennt jemand von euch noch quellen wo man eine gt 640 oä. gebraucht her bekommen kann weil in der bucht oder auf amazon sind die angebote sehr begrenzt und wenn dann sehr teuer wie ich finde für eine GaKa die schon mehr als 2 Jahre alt ist!

Beitrag von „al6042“ vom 9. Juni 2014, 09:14

Ich empfehle den in deiner Nähe befindlichen Hardware-Händler deines Vertrauens... Gerade die kleineren Läden haben gerne mal noch solche Karten rumliegen. Andere Möglichkeiten wären der Media-Markt oder Saturn, da die sich nicht unbedingt immer mit aktuellsten Geräten schmücken. Hier kann aber der Preis noch etwas ausarten. Dafür wäre das aber "Neuware".

Beitrag von „OiWarning“ vom 9. Juni 2014, 09:23

ich möchte an dieser stelle noch kurz einwerfen das für den betrieb einer GT640 Ozmosis angepasst werden muss mit ein paar älteren Dateien da der Disabler die 640er nicht als Kepler erkennt und sonst versucht die zu injecten was dazu führt das man nicht booten kann , hatten das ja schon in diversen beiträgen und ich dachte ich erwähne es nochmal beiläufig 😊

Beitrag von „Welsi“ vom 12. Juni 2014, 18:09

Also die gt 640 hatte ich selbst von der pny und die ist eigentlich nicht schlecht egal ob du Videoschnitt Fotobearbeitung oder einfach nur youtube schaust sie ist ihr Geld wert ! Ich würde aber empfehlen wenn du mit der gt 640 in Adobe PremierePro schneidest must du aufpassen ! In Windows könnte ich locker FULL HD mit. 120Hz mit 60fps geschnitten doch leider in der gleichen Version und an der gleichen Maschine nur in Mac OS X 10.9.2 gearbeitet da müsste ich die Anzeige auf 1/4 reduzieren müssen! Also wenn es nur um schneiden geht nimm eine GT 660 ist besser! 😊

Beitrag von „tobi23“ vom 14. Juni 2014, 09:55

Habe mein System mit einer Gt 640 aufgerüstet, bekomme es aber nicht mehr korrekt zum Booten. Hängt sich auf kurz vor Login-Screen mit der neuen Karte auf.
Wie bekomme ich die Grafikkarte ans laufen?

@ [OiWarning](#) Was ist da zu tun mit den Anpassungen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 06:41

Ich muss diesen alten Thread hier mal defibrillieren ... 😄

Geforce GT 640

Normal wäre mir das garnicht aufgefallen, eine Nvidia GT 640 und das mit drei verschiedenen Chip (GK107/GF116/GK208). 😞

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Nvidia-Geforce-600-Serie>

Wie verhält es sich da eigentlich mit der "**Injection**" in **Clover** oder **Ozmosis**, gibt es da Unterschiede oder ist es egal?

- Work In Progress -

Beitrag von „YogiBear“ vom 15. März 2016, 07:33

Da alle auf Kepler-Chips basieren, sollte es da keine Unterschiede hinsichtlich Bootflags/Enabler geben.

Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2016, 07:58

Korrekt...

das Kürzel GK verweist auf den Kepler, GM auf die aktuellen Maxwells und GF auf die alte Fermi...

Letztere benötigt den Inject per einer der drei folgenden Varianten:

Chimera/Chameleon i= "GraphicsEnabler=Yes"

Clover = "Graphics -> Inject -> Nvidia"

Ozmosis = DisableNvidiaInjection=No (entspricht DisableNvidiaInjection=%00)"

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 09:52

Ich habe vor einiger Zeit günstig eine Nvidia GT 640 1GB DDR3 ergattert, die soll nun gegen

meinen Broadwell antreten.

Hier mal ein Bsp. ... <http://www.futuremark.com/hard...+Pro+Graphics+6200/review>

Ein Test zu Hause wird folgen, aber nach den ersten Ergebnissen wird eine gesteckte Karte in Zukunft in der Leistungsstufe überflüssig sein.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 15. März 2016, 11:00

[@derHackfan](#)

Hi Hackfan,

ich habe auch eine GT 640. Und zwar genau diese hier: <https://geizhals.eu/zotac-gefo...zt-60207-20l-a902508.html>

Diese hat den GK107 Chip.

Sie läuft OOB. Ich benutze Ozmosis 167X als Bootloader. Wenn ich in meiner Default.plist "DisableNvidiaInjection" auf true setze, läuft beispielsweise der DVI Port **und** der HDMI-Port. Setze ich DisableNvidiaInjection aber auf false, so bekomme ich nur über DVI ein Bild und über HDMI nicht. Unabhängig davon läuft sie aber trotzdem immer OOB.

Dann habe ich noch diese GT 630, ebenfalls von Zotac:
<https://geizhals.eu/zotac-gefo...zt-60406-20l-a822291.html>

Hat den GF108 Chip (Fermi). Hier ist es egal ob ich DisableNvidiaInjection auf true oder false setze (was die Anschlüsse angeht). Diese funktioniert ebenfalls OOB.

Zu Clover kann ich dir leider nichts sagen. Ich verwende nur Ozmosis.

Hoffe ich konnte helfen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 15:33

Meine Palit GT 640 läuft mit Clover **ohne** "Inject Nvidia", wenn im BIOS/UEFI die IGP deaktiviert ist.

Über HDMI und dann mit Systemdefinition iMac14,2 (mit iMac16,2 geht der Bildschirm aus), liegt sie von der Leistung etwas über der Intel Iris Pro 6200.



Unigine Heaven ... folgt

LuxMark ... folgt

OpenGL Extensions Viewer ... folgt

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. März 2016, 15:35

Dann müsste die Gt 630 ja ungefähr bei dem Level der HD 6200 sein

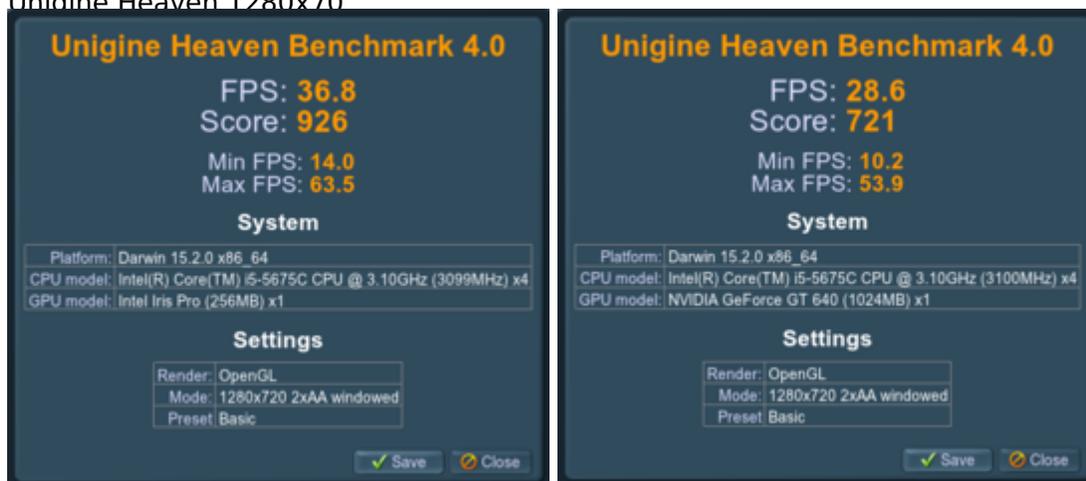
Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 20:06

[Zitat von Dr.Stein](#)

Dann müsste die Gt 630 ja ungefähr bei dem Level der HD 6200 sein

Das wäre aber eine Enttäuschung, zumindest für meine Vorstellung. 😞

Unigine Heaven 1280x70



Engine Heaven 1600x900

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **6.6**
Score: **166**

Min FPS: **4.2**
Max FPS: **13.4**

System

Platform:	Darwin 15.2.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i5-5675C CPU @ 3.10GHz (3099MHz) x4
GPU model:	Intel Iris Pro (256MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

Save Close

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **9.0**
Score: **227**

Min FPS: **4.1**
Max FPS: **20.3**

System

Platform:	Darwin 15.2.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i5-5675C CPU @ 3.10GHz (3099MHz) x4
GPU model:	NVIDIA GeForce GT 640 (1024MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

Save Close

iuxMark

Mode: OpenGL
Score name: scorexheavenrenderonly
Image validation: OK (9814 different pixels, 1.36%)

Result: **2416**

Mode: OpenGL
Score name: scorexheavenrenderonly
Image validation: OK (40579 different pixels, 6.54%)

Result: **899**

Hat sonst noch jemand eine Idee für einen Benchmark, sonst lege ich die GT 640 zurück in den Karton ... braucht kein Hackinbär. 😊