

# Apple veröffentlicht OS X 10.9.4

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 30. Juni 2014, 20:51

Nicht nur [iOS 7.1.2](#) hat Apple soeben veröffentlicht, auch an den Mac hat der Hersteller aus Cupertino gedacht und OS X 10.9.4 veröffentlicht. In gewohnter Manier könnt ihr die finale Version von OS X 10.9.4 über den Mac App Store und die dortige Softwareaktualisierung herunterladen.



In den Release-Notes heißt es

Das OS X Mavericks 10.9.4 Update wird allen Mavericks-Benutzern empfohlen. Es verbessert die Stabilität, Kompatibilität und Sicherheit ihres Mac. Dieses Update bietet unter anderem folgende neue Funktionen

Korrigiert ein Problem, durch das verhindert wurde, dass einige Macs automatisch die Verbindung zu bekannten WLANs herstellen.

Verbessert die Zuverlässigkeit beim Beenden des Ruhezustands

Safari 7.0.5 enthalten

Quelle: [macerkopf.de](http://macerkopf.de)

---

**Beitrag von „EintopfLakai“ vom 1. Juli 2014, 00:31**

Update ist auf meinem Hackintosh installiert, ich musste lediglich die Soundkext via Multibeast wieder installieren.

---

**Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 1. Juli 2014, 00:47**

hatte auch keine Probleme, allerdings habe ich schon anderes im Internet gelesen...

---

**Beitrag von „DarkUser89“ vom 1. Juli 2014, 01:00**

hoffentlich mit Z97/H97 Unterstützung 🙄

edit: doch kein Support für Z/H97 Chips

---

**Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 01:12**

Auf dem MacBook OOB. Hackintosh läuft gerade.

Danke für die Info.

Edit

Soundkexte mit MB ersetzt. Das wars. Alles bestens und ohne Probleme.

---

**Beitrag von „thomaso66“ vom 1. Juli 2014, 01:29**

Nicht den Trim Patch vergessen wieder einzuspielen, zumindest diejenigen die eine SSD haben.

---

**Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 01:41**

Danke für den Tipp. Hätte ich nicht dran gedacht.



---

**Beitrag von „purefreakz“ vom 1. Juli 2014, 01:44**

Auch hier lediglich den Sound Kext nachinstalliert. Und spannend bei mir ist, dass jetzt mein Bluetooth Dongle meine Tastatur nicht mehr vergisst. Vielleicht ist jetzt sogar mein Soundbug weg 😊

---

**Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 01:47**

Irgendwie will der Trim Patch nicht. Habees mit MB 6.0.1 und 6.2.1 probiert. Bleibt auf "Nein". Welche Version bekommt da hin?

---

**Beitrag von „purefreakz“ vom 1. Juli 2014, 01:48**

Ich habe es mit 6.1.0 gemacht. Gab mir ein okay durch

---

### **Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 01:52**

Jetzt habe ich noch die 6.1.0 probiert. Wieder nicht. Das OK habe ich bei jeder Version bekommen aber in der Systeminfo steht es auf Nein.

```
SanDisk SDSSDHP256G:
Kapazität:          256,06 GB (256.060.514.304 Byte)
Modell:             SanDisk SDSSDHP256G
Version:            X2306RL
Seriennummer:      132712400142
Native Command Queuing: Ja
Queue Depth:       32
Wechselmedien:     Nein
Absteckbares Laufwerk: Nein
BSD-Name:          disk1
Medienart:         Solid State
TRIM-Unterstützung: Nein
Partitionstabellentyp: GPT (GUID-Partitionstabelle)
S.M.A.R.T.-Status: Überprüft
Volume:
```

---

### **Beitrag von „purefreakz“ vom 1. Juli 2014, 01:58**

Stimmt. Bei mir auch nicht auf aktiv.

---

### **Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 02:02**

Mist! Kann mich leider erst morgen weiter damit beschäftigen. Muss früh raus.

Gute N8

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 1. Juli 2014, 02:06**

[guckst du hier →](#)

[RalphD](#)



<http://www.hackintosh-forum.de...adID=16666&highlight=trim>

---

### **Beitrag von „Tuxuser“ vom 1. Juli 2014, 02:28**

Ansonsten die IOAHCIBlockStorage Binary im Hex Editor öffnen und beide Referenzen zum ASCII String "Apple SSD" mit Nullen überschreiben.

Ja, ich brauch immer den umständlichen Weg 😄

PS: Danke für die Update Info 😊

---

### **Beitrag von „mike“ vom 1. Juli 2014, 07:36**

wie steht es um die 6XX/7XXer Nvidia Grafikkarten, ist der idle Bug behoben? Oder wieder auf die aktuellen NvidiaWebDriver abwarten?

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. Juli 2014, 10:17**

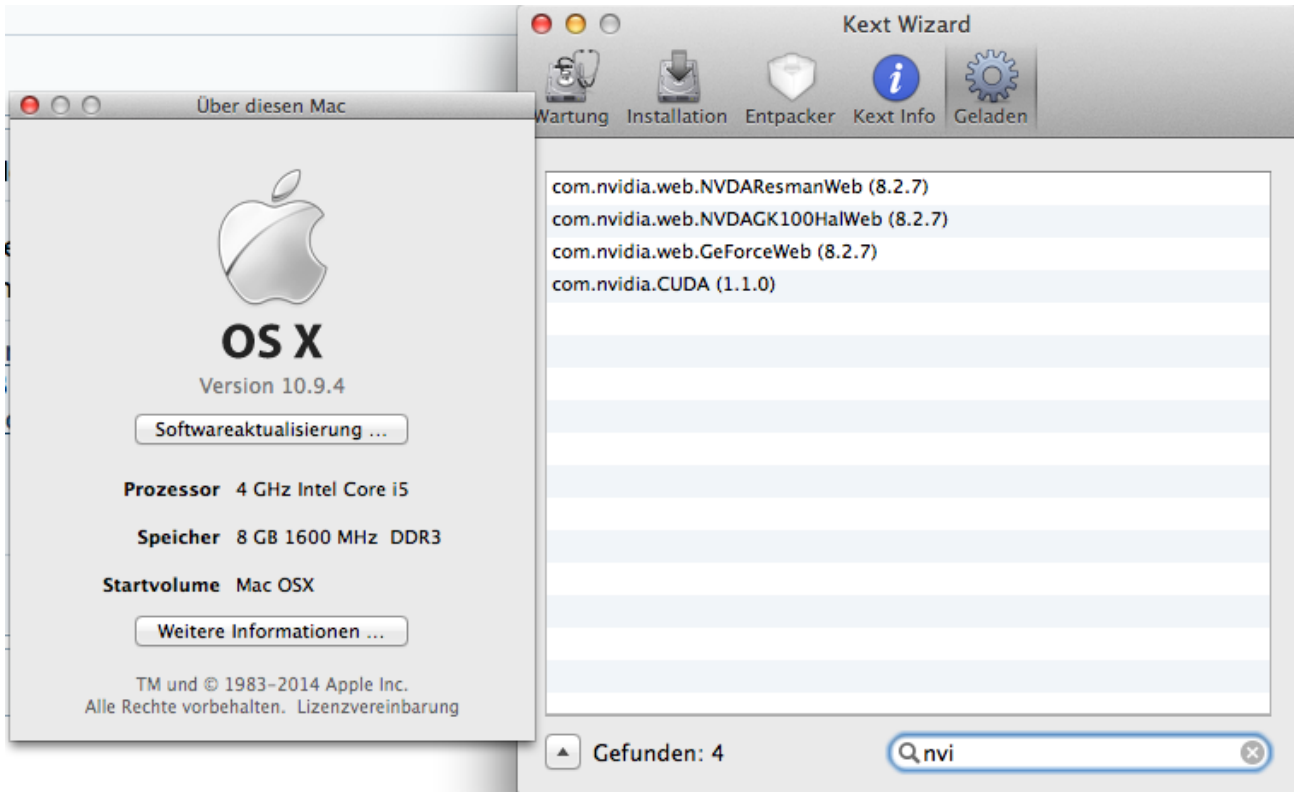
Alle Systeme laufen wie bisher. Auch die NVIDA 660i und die 770er. Da ich die NVIDA-Treiber noch nie zum Laufen bekommen hab, kann ich dazu nichts sagen. Für das Trimmen hab ich seit Langem das kleine "Trim Enabler", damit ging es ohne alle Tricks.

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 1. Juli 2014, 13:22**

nachdem es jetzt ein Update von Nvidia für die Grafiktreiber gibt taktet meine 670er wieder brav auf und ab 😄 nur der Anzeigebug das die originalen Treiber geladen wären, besteht noch immer aber das ist ja egal, es funktioniert 😊

hier mal ein Foto dazu!



---

## Beitrag von „FOAD“ vom 1. Juli 2014, 15:12

Bei mir gings die TRIM Aktivierung ohne Probleme wie bisher! Hab mittels Kext Utility die alte kext von meiner MB6 Installation ausgetauscht!

Für alle anderen die Probleme haben hier eine Anleitung wie es bei den verschiedenen OS X Versionen geht: Ups hab gerade gemerkt darf ich nicht Posten ist ne Englische Seite Sorry

## **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 1. Juli 2014, 15:13**

hier noch der link für die die auf Kombo Updates stehen 😊

<http://support.apple.com/kb/DL1755>

---

## **Beitrag von „RalphD“ vom 1. Juli 2014, 18:16**

TrimEnabler hat prima funktioniert. Nvidia Cuda Treiber läuft auch. Wer braucht jetzt noch das hässliche Yosemite?

Danke

---

## **Beitrag von „Kail“ vom 5. Juli 2014, 12:56**

Hallo,

soeben habe ich mein System auf 10.9.4 upgedatet. Soweit läuft alles wieder nur beim VLC bekomme ich nur noch den Ton und kein Bild. Alle meisten Menüpunkte unter VLC/Video sind ausgegraut.

Wie bekomme ich das wieder zum laufen?

EDIT: zurück zu 10.9.3 und alles läuft wieder. Da scheint etwas zwischen 10.9.4 und der HD4600 nicht zu harmonieren.

Danke und Gruß Kali

---

### Beitrag von „RalphD“ vom 6. Juli 2014, 14:00

Schau mal im der Systemsteuerung was Du da als Standart eingestellt hast.



Sonst mal die Audiokekte komplett entfernen und mit MB neu installieren.

---

### Beitrag von „Blackout4“ vom 6. Juli 2014, 14:43

hat doch nichts mit der Grafik zu tun. sein ton funktioniert

---

### Beitrag von „RalphD“ vom 6. Juli 2014, 15:45

Hast Recht. Das habe ich überlesen. Sorry

---



## **Beitrag von „Kail“ vom 17. Juli 2014, 12:06**

Hallo,

ich glaube mein Problem ist auf einen gepatchten AppleIntelFramebufferAzul.kext zurückzuführen. Um diese zu valisieren wäre ich für den originalen AppleIntelFramebufferAzul.kext aus 10.9.4 sehr dankbar. Könnte diesen bitte jemand zur Verfügung stellen.

Danke und Gruß Kail

---

## **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 17. Juli 2014, 12:09**

Bitte schön! 😊

---

## **Beitrag von „Kail“ vom 18. Juli 2014, 08:59**

Danka schön 😊

Es lag an meiner verwendeten gepatchten Version, die ich zusammen mit den benötigten Treibern installiert hatte.

Grüße Kail