

Erledigt

OS X Yosemite und R9 290X

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 6. Juli 2014, 18:45

Moin Leute,

habe jetzt schon seit längerem das Problem, dass meine AMD 290X von Ozmosis nicht akzeptiert wird.

Wenn ich mein OS X 10.9.4 oder OS X 10.10 DP2 starten möchte, kommt nur ein Black Screen, kein Apfel Logo.

Wenn ich den Monitor an die HD 4600 hänge --> Black Screen

GTX 770 im 2ten PCIe Slot --> Black Screen

Sobald ich die 290X ausbaue funktioniert der Start.

Jetzt fragt ihr euch natürlich: Was will der mit einer 290X, die ist doch gar nicht mit OS X kompatibel!

Stimmt, aber in OS X Yosemite werden Hawaii Karten unterstützt. Auch in Mavericks funktioniert die 290X, wenn ich nicht Ozmosis, sondern Chameleon verwende.

Jetzt meine Frage...

Warum verweigert Ozmosis den Start mit einer 290X?

Muss ich auf ein Update warten? Verwende im Moment 894m.

Vielen Dank schon mal!

Apple2403

Beitrag von „regs1980“ vom 6. Juli 2014, 19:04

lade mal dein aktuelles Bios hoch und rein stellen bitte.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 6. Juli 2014, 19:11

Danke für die schnelle Antwort!

Hier der Link:

[Z87MX-D3H OZM 894M](#)

Grüße Apple2403

Beitrag von „regs1980“ vom 6. Juli 2014, 20:15

du bist ein Scherzbold das ist die aus dem Ozmosis Test Download Bereich.

So hier mal die bearbeitet mit den fehlenden Dateien [Z87MXD3H OZM 894m.F6](#)

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 6. Juli 2014, 20:28

ooops... 

Da fehlten ja Sachen, habe mich schon gewundert, wo die EFI Shell hin ist...

Danke für das komplette BIOS, leider habe ich immernoch einen Black Screen.
Die fehlenden Komponenten haben das Problem also nicht verursacht.

Grüße, Apple2403

Beitrag von „regs1980“ vom 6. Juli 2014, 21:26

was für Einstellungen hast du im Bios

Beitrag von „Griven“ vom 6. Juli 2014, 21:58

Ozmosis erkennt bei einigen AMD Karten nicht den korrekten Framebuffer. Mir ist es der HD5570 genau so ergangenen. Anstelle des eigentlich korrekten Eulemur Framebuffers hat Ozmosis hier Baboon gesetzt, das Ergebnis ist ein nicht mehr funktionierender DVI Port und ein schwarzer Schirm. Abhilfe schafft in dem Fall ein DSDT Patch. In meinem Fall sieht das so aus

Code

1. Device (GFX0)
2. {
3. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
4. Name (_SUN, One) // _SUN: Slot User Number
5. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
6. {
7. Store (Package (0x0C)
8. {
9. "@0,name",
10. Buffer (0x0E)
11. {
12. "ATY,Eulemur"
13. },
- 14.
- 15.

```
16. "@1,name",
17. Buffer (0x0E)
18. {
19. "ATY,Eulemur"
20. },
21.
22.
23. "@2,name",
24. Buffer (0x0E)
25. {
26. "ATY,Eulemur"
27. },
28.
29.
30. "@3,name",
31. Buffer (0x0E)
32. {
33. "ATY,Eulemur"
34. },
35.
36.
37. "model",
38. Buffer (0x13)
39. {
40. "AMD Radeon HD 5570"
41. },
42.
43.
44. "hda-gfx",
45. Buffer (0x0A)
46. {
47. "onboard-1"
48. }
49. }, Local0)
50. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
51. Return (Local0)
52. }
53. }
```

Alles anzeigen

Boote also den Rechner mit Chameleon oder noch besser Clover und schau im Systemprofiler nach welche Personality verwendet wird (PCI Karten). Diese merkst Du Dir dann und patscht die DSDT entsprechend. Die gepatchte DSDT kannst Du dann entweder mit DSDT2Bios wieder

ins Bios einfügen oder aber einfach in den Ordner /EFI/QOU/ACPI/LOAD/ auf der EFI Partition legen.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 8. Juli 2014, 13:31

Vielen Dank für die ausführliche Beschreibung.

Installiere gerade OS X 10.9.0 inkl. Clover nochmal neu.

Wie heißen denn die Framebuffer beim AMD8000Controller?
(Findet man in OS X 10.10)

Die aus AMD7000 gehen ja denk ich mal nicht!?

Grüße, Apple2403

Edit:

So, habe jetzt Mavericks erfolgreich mit der 290X installiert.

Den AMD Hawaii Treiber für Mavericks (10.9.X) habe ich hier hochgeladen:

[Download](#)

Es ist ein Installationspaket, dass die AMDxxxxController.kext durch die neueren Versionen aus Yosemite ersetzt.

Wie immer läuft nicht alles perfekt:

1. Nach dem Apfel-Logo flackert der Bildschirm, alle 5 Sekunden lässt sich etwas erkennen. Das Problem ist erst weg, wenn ich das DVI-Kabel aus der Grafikkarte ziehe, und wieder einstecke.

2. Wenn ich im System-Profiler auf "PCI-Karten" gehe, steht dort "Es wurden keine PCI-Karten installiert". Wie finde ich jetzt den Framebuffer heraus?

Im Menü "Grafik/Monitore" ist alles richtig: AMD Radeon HD 8xxx, VRAM: 4096MB, Hardware ID: 0x67b0

Grüße, Apple2403

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 8. Juli 2014, 13:57

Laut ati.c ist der Framebuffer Futomaki:

```
1630 // { 0x67A0, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1631 // { 0x67A1, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1632 // { 0x67A2, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1633 // { 0x67A8, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1634 // { 0x67A9, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1635 // { 0x67AA, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1636 // { 0x67B0, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon R9 290X", kFutomaki },
1637 // { 0x67B1, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon R9 290", kFutomaki }, // CHIP_FAMILY_HAWAII
1638 // { 0x67B8, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1639 // { 0x67B9, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1640 // { 0x67BA, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1641 // { 0x67BE, 0x00000000, CHIP_FAMILY_HAWAII, "AMD Radeon", kFutomaki },
1642
```

aber mit Ozmosis.... das gilt ja für Chameleon

Beitrag von „Griven“ vom 8. Juli 2014, 14:42

Mit dem DSDT Patch kann man auch in Ozmosis Futomaki als Framebuffer setzen.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 8. Juli 2014, 14:49

Vielen Dank für den Namen des Framebuffers!

Allerdings sehe ich da ein Problem. Das sind die Eigenschaften von Futomaki:

Code

1. Futomaki (4) @ 0xa1e10 DP, DP, DDVI, HDMI
2. 00040000040300000001010012040401
3. 00040000040300000001020022050502
4. 04000000140200000001030000000606
5. 00080000040200000001040011020103

Dort steht, 2x DisplayPort, 1x HDMI und 1x DVI !?

Meine Grafikkarte hat aber auf der Rückseite 1x DisplayPort, 1x HDMI und 2x DDVI (NUR DIGITAL)

(Laut AMD Catalyst sogar 3x DisplayPort, 1x HDMI und 2x DDVI)

Erklärt das vielleicht, dass ich bei DVI immer dieses Flackern hab? Im Framebuffer ist ja nur 1x DVI.

Grüße, Apple2403

Beitrag von „Griven“ vom 8. Juli 2014, 16:48

Für 6 Ports sollte entweder OPM oder IKURA gehen

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 8. Juli 2014, 18:07

Funktioniert irgendwie nicht...

Es ist schei*egal, was ich für einen Framebuffer über ATISConfig= eingebe, ich habe immer kein Bild nach dem Apfellogo.

Auch mit GraphicsEnabler Yes/No kein Unterschied.

Ich muss jedes Mal, wenn das Bild weg ist, das DVI-Kabel rausziehen und wieder reinstecken. Dann geht alles perfekt!

Was kann das sein?

Beitrag von „thomaso66“ vom 8. Juli 2014, 20:36

Wo bitte gibst Du bei Ozmosis ATISConfig= ein? Irgendwie stehe ich gerade auf dem Schlauch



Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 9. Juli 2014, 19:44

Ich muss ja erst ein startfähiges System haben und Framebuffer etc. herausfinden.

Ozmosis zickt aber schon rum, bevor OS X gestartet wird. Nach dem F12 Bootmenü (wo eigentlich der Apfel kommt) habe ich einen Blackscreen.

Also bin ich erstmal einen Schritt zurückgegangen, und versuche mein Glück mit Chimera und Clover.

Mit denen klappt der Start, allerdings habe ich nach dem Apfel-Logo einen Blackscreen, der erst weg ist, wenn ich den Hacki über den Ein/Aus Schalter in den Ruhezustand schicke und wieder aufwecke, oder das DVI-Kabel ziehe und wieder reinstecke.

Dieses Problem habe aber anscheinend nicht nur ich 😡
(Hier beide mit Radeon HD 7970)

Zitat TuRock (<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=10739>)

Zitat

Versuchmal mit Sleep Fix, wenn WhiteScreen kommt zu erst Sleep und wenn du wieder aufweckest sollte alles funktionieren ! Sonnst würde ich es mal mit aktuelle Chameleon versuchen !

Zitat AgentMax (<http://hackintosh-forum.de/ind...5&pageNo=2&highlight=3770>)

Zitat

Die 7970 (alle beiden) laufen und werden erkannt, ich muss allerdings nach dem booten (schwarzer Bildschirm) den Rechner kurz in Ruhezustand schicken und dann wieder aufwecken. Dann erscheint der Desktop.

Meine Karte wird vollkommen korrekt erkannt, siehe Bild.

Allerdings ist es egal mit welchem Framebuffer ich starte. Wenn ich dann mit IOReg die Daten der Grafikkarte auslese, zeigt er mir bei Framebuffer "FramebufferName1" an (und nicht Futomaki etc.). Was glaub ich nicht stimmt, und auch nicht dem gewählten entspricht 😞

Wie kriege ich diesen Blackscreen weg?
Schafft ein DSDT Patch Abhilfe?

Grüße, Apple2403

Beitrag von „Griven“ vom 10. Juli 2014, 21:53

Ich habe es ja oben schon geschrieben, der DSDT Patch "erzwingt" den richtigen Framebuffer

trotz Ozmosis. Ozmosis patzt an der Stelle bei der korrekten Injection der Grafik, der DSDT Patch hebt genau dieses Verhalten aus und übergeht die Injection von Ozmosis. Probier doch mal den Patch aus Post #7 aus und setze entsprechend entweder OPM oder IKURA als Framebuffer aus. Kaputt machen kannst Du damit nichts und Dein System kannst Du ja jederzeit wieder mit Clover starten.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 22:27

Ok, so weit so gut, die DSDT habe ich bearbeitet.

Allerdings schmeißt er mir beim kompilieren 3 Fehler aus:

Code

1. 2296, 6084, Object does not exist (DTGP)
2. 10353, 6126, syntax error, unexpected PARSEOP_ARG0
3. 12410, 6136, Non-hex letters must be upper case (pnp0c14)

Interessant ist, dass die letzten beiden auch schon kommen, wenn ich die DSDT gar nicht verändert habe!

Der erste Fehler kommt erst wenn ich den Framebuffer Patch reintue.

Wie kriege ich die Fehler weg?

Grüße, Apple2403

Beitrag von „Griven“ vom 11. Juli 2014, 22:31

Du musst die Methode DTGP natürlich auch in die DSDT einfügen.
Lade mal Deine unbearbeitete DSDT hoch, ich füge die Patches für Dich ein.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 22:43

Vielen Dank, echt nett von Dir!

Habe ich jetzt mit Windoof ausgelesen, da grad mein OS X nicht mehr hochfährt 😡
Ich hoffe die ist auch lesbar 😊

Grüße, Apple2403

Beitrag von „regs1980“ vom 11. Juli 2014, 22:52

für den vorletzten der so aussieht

Code

1. Method (ADBG, 1, Serialized)
2. {
3. If (CondRefOf (MDBG))
4. {
5. Return (MDBG)
6. Arg0
7. }
- 8.
- 9.
10. Return (Zero)

bei Arg0 einfach die // davor

na toll ich kriege die DSDT nicht aus der Bin mit dsdt2bios extrahiert

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 22:56

Die bin Datei wollte das Windows Tool beim extrahieren...
Das ist keine BIOS Datei

Ich verwende ja grad kein Ozmosis

Beitrag von „Griven“ vom 11. Juli 2014, 22:57

Womit hast Du die Datei unter Windows ausgelesen, die sieht komisch aus 😊

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 22:59

Mit ReadWrite Everything.
Merke ich auch gerade beim öffnen am MacBook.

Lade gerade mal die Testversion AIDA64 Version 3 herunter. Damit gehts gut.
Habe auf 4 geupdated, dort geht DSDT Extract leider nicht mehr.

Beitrag von „regs1980“ vom 11. Juli 2014, 23:39

funktioniert .bin in .aml umschreiben läuft

hier mal eine gecleante mit AMD/Nvidia, HD4600, HDMI.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 11. Juli 2014, 23:48

Danke!
Läuft die denn auch mit der 290X?
Also ist der Patch von Griven auch drin?

Beitrag von „regs1980“ vom 12. Juli 2014, 00:05

probiere es aus, ist ein Diskreter Grafik Patch der sowohl Nvidia und AMD erkennt, ansonsten kannst ja einfach den Patch von Griven einfügen, ganz einfach überschreiben fertig

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 23. Juli 2014, 19:21

Leider immernoch Blackscreen.
Ich füge dann mal das von Griven ein.

Trotzdem schon mal danke!

/ Edit

Habe gerade den DSDT Patch von Griven eingefügt, leider immernoch das gleiche! Schade 😭
Hier mal ein [Video](#) vom Start, falls das weiterhilft.
Außerdem meine DSDT im Anhang, ich denke aber das die so richtig ist...

Hat vielleicht noch jemand eine Idee?

Grüße, Apple2403

Beitrag von „keiner99“ vom 23. Juli 2014, 19:29

hast du mal mit ALT + V gebootet? stell mal die Macintosh HD auf Platz 1 und wenn das Gigabyte Logo + Piepser kommt die Tastenkombi drücken!
vl sieht man dann was nicht passt

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 23. Juli 2014, 20:18

Leider auch Blackscreen.
Genauso wie vorher 😞

Beitrag von „ld6824“ vom 24. Juli 2014, 01:05

Meines Wissens ist die R9 290X aktuell noch nicht kompatibel, bzw. und wenn, siehst du ja was du für ein Aufwand betreiben musst, damit sie läuft. Wenn deine Karte noch neu ist, würde ich sie an deiner Stelle in eine R9 280X von MSI tauschen.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 24. Juli 2014, 09:22

Aber ich mag meine 290X 😄 Die ist sehr schnell.
Eine 280X ist zu lahm, die ist ja wie eine 770 und die hatte ich vorher.
Außerdem wollte ich keinen umgelabelten 7xxx Chip von 2011.

Laut Netkas werden Hawaii Karten in Yosemite unterstützt.
Dort gibt es AMD8000 und AMD9000 Kexte.

/ Edit

Das liegt wahrscheinlich daran, dass Apple bald die [AMD W9100](#) im MacPro verbaut.

Diese und ein paar andere kann man sich in die Mavericks Installation kopieren und schon läuft sie auch unter Mavericks.

Aber halt nur mit Clover oder Chameleon.

(Habe ich selbst ausprobiert)

Problem hier ist aber, dass Ozmosis die Karte nicht will und schon vor dem Apfel einen Blackscreen zeigt!

Sowohl vor dem "Yosemite-Apfel" als auch vor dem "Mavericks-Apfel".

Das hat ja dann nix mit OS X zu tun. Wenn OS X die nicht will (z.B. wegen fehlender Treiber), müsste der Blackscreen nach dem Apfel kommen.

Grüße, Apple2403

Beitrag von „svenmac“ vom 24. Juli 2014, 09:24

Hallo!

In einem bekannten Englischen Forum wird auch darüber Philosophiert. Dort wird gesagt das man in einem oder mehreren Kexten die Geräte ID eintragen muss und dann läuft die Karte. Das ist wahrscheinlich nicht der Weisheit letzter schluss, aber schon mal ein Ansatz. Es ist richtig das die Hawai-Karten ab Yosemite laufen. Aber Yosemite ist noch Beta und von daher Tretten da doch immer wieder Probleme auf. Die 290(x) ist eine Saugute Karte, aber wie so oft in einem Hackintosh, Nvidia ist besser.

Wenn Du die Karte ans laufen bekommen möchtest, musst Du Dich sehr einlesen. Das ist wohl alles noch nicht so ausgereift und es kann auch sein das nicht alle Hersteller laufen.

In diesem Sinne

Beitrag von „ld6824“ vom 24. Juli 2014, 09:41

@ Apple 2403

Wieder was dazu gelernt. Danke. 👍

[svenmac](#)

Würde ich so nicht pauschalisieren. Ich benötige 3 Monitore da ist AMD besser.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 24. Juli 2014, 09:47

Ob AMD oder Nvidia besser sind ist wirklich schwierig...

Aber ich muss sagen, ich hatte bis jetzt mit keiner Nvidia Probleme (7800GT, 8800GTS, GTX 280, GTX 580, GTX 660TI, GTX 770)

Das hier ist meine erste AMD Karte, die hat ein Freund von mir für 300€ mit Wasserkühlung aus den USA mitgebracht. Sonst hätte ich die auch nicht gekauft 😊

Naja, wieder zum Thema:

Ich verstehe das so, dass man das mit der Device-ID machen muss, wenn man eine 290 ohne X hat. Sie ist zwar fast gleich hat aber eine andere ID.

Die 290X steht nämlich im Kext AMD8000Controller drin, das habe ich nachgeschaut.

Aber wahrscheinlich muss ich auf eine neue Version von Ozmosis warten, die dann Hawaii Karten erkennt.

War ja bis jetzt noch nicht nötig 😊

Aber wie gesagt, mit Chameleon läuft die Karte wunderbar, bis auf diesen Fehler, den es auch bei 7970 Karten gibt.

Ich habe erst ein Bild, wenn ich das DVI-Kabel neu verbinde oder den hacki über den Ein/Aus Schalter in den Ruhezustand schicke und dann wieder aufwecke.

Vielleicht wäre es schon mal ein Anfang, dieses wegzubekommen!?

Dann würde ich solange Chameleon bzw. Clover benutzen.

Grüße, Apple2403

Beitrag von „svenmac“ vom 24. Juli 2014, 10:03

Hallo!

Ich rede ja auch nicht darüber, welche Karte oder Marke Technisch besser oder schlechter sind. Sondern ich sagte, Sinngemäß:

"In einem Hackintosh, sind Nvidia Karten besser, weil meistens OOB lauffähig"

Das ist ja dann doch schon ein kleiner feiner Unterschied. Pauschal kann man doch festhalten das Nvidia-Karten weit weniger Probleme in einem Hackintosh machen als ATI-Karten.

Alles andere ist Geschmackssache

Beitrag von „ld6824“ vom 24. Juli 2014, 10:34

Bei AMD gibt es Karten z. B. MSI R9 280X die OOB laufen und zwar auf allen Ports!

Bei Nvidia laufen "OOB" meistens nur ein Port und nicht alle , ausser es gibt die passenden Treiber bei Nvidia dazu. Und die gibt es für die aktuellen Modelle leider nicht.

Von technisch hatte ich auch nicht gesprochen, welche besser ist...

Ich hatte nur gesagt bei Multi-monitor-Betrieb ist IMO AMD besser mehr nicht. 😊

Bei mir heisst OOB reinstecken anschliessen und es funzt (auf allen Ports). 😊

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 24. Juli 2014, 11:05

Könnten wir mal bitte wieder zum Thema kommen 😊

Beitrag von „ld6824“ vom 24. Juli 2014, 11:16

Sorry für meinen Hardware-Ausflug. 😊
Da müssen dir die Profis weiterhelfen.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 20:24

Würde ganz gerne diesen Thread neu aufrollen!

Im neuen iMac sind ja jetzt auch 290M bzw. 295M verbaut. Also gibt es in Yosemite neue AMD Treiber.
Soweit so gut...

Habe gestern Yosemite auf meinem Hacki (mit R9 290X installiert). Die Karte funktioniert perfekt mit OpenGL/CL etc. und wird als AMD Radeon 8xxx erkannt.
Allerdings habe ich ein "kleines" Problem. Beim Boot nach dem Apfel flackert der Bildschirm nur, mal Bild, mal nicht, manchmal auch gar kein Bild!

Wenn ich jetzt das DVI-Kabel ziehe und wieder einstecke geht alles perfekt.

Woran könnte das liegen?
Gibt's noch mehr Leute, die dieses Problem haben?

Viele Grüße,
Apple2403

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 20:26

Deine Karte wird nicht zu 100% erkannt, wie sind die ID`s für deine Karte!?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 20:28

Device ID's?

0x67B0

Oder was meinst du?

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 20:31

Ich denke du hast die richtige, oder!?

Edit: Sollte so aus sehen !!!

Code

1. 0x67B11002
-

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 20:32

ja genau, bei mir steht unter "Geräte-ID" 0x67B0

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 20:34

Sicher mit B0 am ende!?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 20:40

Ja ist B0, hier mal ein Foto, zwar gerade unter Windows, kommt aber glaub ich das gleiche raus.
[Link](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 20:42

Installiere mal die zwei Kext Dateien... s.Anhnag!

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 20:53

OK, danke, werde ich mal eben probieren.
Ist es möglich den Titel in "OS X Yosemite und R9 290X" zu ändern?

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 20:54

Schon passiert... 😊

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 21:38

So, habe die Kexte gerade installiert.

Also das Problem mit dem flackern ist weg, aber ich habe jetzt ein neues Problem 🙄

In Über diesen Mac steht jetzt 290X 8MB, und so fühlt es sich auch an...
Alles laggy etc.

Kann man das auch noch beheben?

Framebuffer ist jetzt "ATY, Futomaki"

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 21:52

Dein System Definition ist MacPro 6,1 !?

Edit: Hier nochmals mit Hawaii, bist du dir sicher mit 0x67B11002 !?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 21:57

Ja ist MacPro6,1 (Ende 2013)

[Über diesen Mac](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 22:07

Schau mal [Post 50...](#)

Du warst etwas zu schnell 😄

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 22:08

Oh etwas zu schnell...

Wenn du mir sagst, wie man diese "längere" ID zusammenbaut 🤔

Sehe bei mir nur das hier:

[Grafik/Monitore](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 22:13

Also doch 0x67B0....1002

Edit: nach meine Meinung sollte das aber mit Original Kext schon funktionieren !

Aber hier nochmals mit 0x67B01002

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 22:18

Flackern wieder da und laggs weg 😄

So eine Schei*e

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 22:21

Ist das Flackern nur beim Start!?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 22:32

Nein, natürlich dauerhaft, sonst würd mich das ja nicht jucken...

Nach dem Apfel kommt das, anmelden etc. kann ich ganz normal und ich kann auch über die Play Taste Musik starten, bin also auf dem Desktop.

Aber diese Aussetzer sind definitiv nicht vertretbar!

Gibt es vllt. ein Skript, dass er beim Start lädt, was sozusagen das Kabel zieht?

Oder bringt vllt. ein anderer Framebuffer was?

Das steht nämlich jetzt "ATY,AMD,RadeonFramebuffer" und nicht, wie sonst, ein lustiger Name

Beitrag von „TuRock“ vom 20. Oktober 2014, 22:51

Kannst du mal andere Ausgang versuchen DVI oder so!?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 20. Oktober 2014, 23:01

Hat leider auch nix gebracht. Die beiden DVI Ports und HDMI habe ich probiert. Nur DP fehlt noch, kann ich aber leider nicht ausprobieren, da mein Monitor nur DVI und VGA hat, und VGA hat die Grafikkarte nicht. Gibt's Adapter, damit ich DP auch ausprobieren kann?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Oktober 2014, 23:14

Klar gibt's die, in DP ist DVI immer enthalten. Bei Apple kostet das Teil vom Mini-DP auf DVI

29€, vom großen DP auf DVI gibt's natürlich auch im Netz..

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 2. November 2014, 11:00

Habe jetzt mal die Intel HD 4600 angemacht und das Kabel da reingesteckt. Funktioniert einwandfrei!

HD 4600 und R9 290X sind unter "Grafik/Monitore" zu finden.

Problem bei der Sache: kein Programm nutzt jetzt die 290X, überall steht "Intel OpenGL renderer".

Unter Windows das gleiche.

Wie kann ich die Leistung der 290X nutzen, und das Bild dann über die iGPU ausgeben?

Beitrag von „blumarten“ vom 2. November 2014, 12:39

möchte mich dieser Frage anschliessen, habe eine 7970 verbaut, unter Grafik / Monitore wird alles angezeigt, aber einige Programme / Benchmarks greifen nur auf die 4600...

Danke für Eure Hilfe,

Gruß

Beitrag von „DoeJohn“ vom 2. November 2014, 13:04

Die Benchmarks greifen vermeintlich auf die Intel HD 4600 zu! Ist aber nicht so! Die Benchmarks sind die, die du auch mit der externen erreichen wirst! Baue die externe mal aus

und wiederhole den Benchmarktest und du wirst sehen, das der Test wesentlich schlechtere Werte liefert!

War bei mir jedenfalls so! Im Benchmark Programm wird zwar die Intel HD angezeigt, die Messung geht aber trotzdem über die externe Grafkkarte!

Beitrag von „blumarten“ vom 2. November 2014, 21:53

also cinebench greift nur auf die intel iris pro, habe luxmark installiert da kann ich ja auswählen welche gpu und da ist alles ok, nun weiss ich nicht ob final cut dann die amd nutzt, werde mal die tage paar tests machen...

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 5. November 2014, 19:31

Habe mir jetzt für 10,85€ + 3€ Versand ein DisplayPort ==> DVI 1m Kabel bestellt. Am DisplayPort soll es ja wunderbar mit 7970/R9 290X gehen. Leider besteht das Problem immer noch: Weißer Screen und/oder flackern!

Habe das gefunden:

Wenn man möchte, kann man sich (zumindest bei Clover) noch die ATI Anschlüsse patchen (Aus der AMD8000Controller Kext auslesen) Und für die eigene Karte anpassen. Dann lassen sich auch alle vier Anschlüsse nutzen. Allerdings muss mindestens ein Monitor am DP-Anschluss hängen. Das liegt daran, dass im Treiber (AMD8000Controller) und Framebuffer ("Futomaki") die 290X/7970 zwar mit ihrer Device-ID auftauchen, aber mit 6x Mini DisplayPort, was wohl auf den MacPro zurückzuführen ist. Standardmäßig hat eine 290X aber 2x DVI-D (nicht I), 1x HDMI und 1x DisplayPort. Alle Anschlüsse gehen, aber beim Start nur DP.

Nur bei mir geht auch DisplayPort nicht. Warum steht in der Systeminfo "AMD Radeon 8xxx" und nicht "Radeon R9 290X" und warum steht unter PCI-Geräte nicht der Framebuffer, sondern einfach nur "AMD,RadeonFramebuffer". Wenn ich die ID der 290X aus dem Treiber entferne steht dort Futomaki, allerdings wird sie dann nicht mehr erkannt (8MB VRAM)

Kann da jemand helfen?

Grüße, Felix

Beitrag von „TuRock“ vom 5. November 2014, 20:28

Kannst du bitte mal die Treiber hier versuchen und berichten ob sich was ändert!?

Beitrag von „blumarten“ vom 7. November 2014, 23:23

hatte in der Zwischenzeit im Bios umgestellt, nun ist die Intel HD deaktiviert und die XFX 7970 aktiv, Bild über Mini Displayport und DVI, hdmi nicht aber damit kann ich leben, schaffe es aber auch nicht Bild über Intel und Performance über die AMD...

Die Karte ist verdammt schnell, bei cinebench sind es etwa 117-120 fps...und wie schon erwähnt Final Cut X rennt 😄

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 14. November 2014, 10:47

Zitat

TuRock: Kannst du bitte mal die Treiber hier versuchen und berichten ob sich was ändert!?

Habe die Treiber eben ausprobiert.

Leider ohne Erfolg, genau das gleiche Problem, und auch keine Änderung am DisplayPort)
Was erwartest du mit diesem Treiber? Vielleicht habe ich etwas übersehen!

Grüße
Apple2403

Beitrag von „blumarten“ vom 14. November 2014, 22:35

Ich habe jetzt mal zum testen eine 5770 noch zu der 7970 hinzugefügt, dachte fcx profitiert davon aber leider nutzt fcx anschliessend nur die 5770, die 7970 wird garnicht verwendet, muessen es zwei identische grakas sein?

Gruss

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 15. November 2014, 00:53

Ja, es müssen zumindest Karten aus der selben Serie sein. Also z.B. 7970 und 7950. Sonst können die Karten nicht zusammen arbeiten.

Beitrag von „blumarten“ vom 15. November 2014, 08:33

Danke fuer die info, hast du nun die intel gpu deaktiviert? Sobald ich die aktiviere im bios nutzt mavericks immer die intel.gpu fuer final cut usw..

Lauft deine 290x unter mavericks?

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 22. November 2014, 21:34

Ich habe das Problem jetzt ganz einfach umgangen.

Habe kostenlos aus der Schule 19" Monitore bekommen. Einen davon habe ich an die Intel HD 4600 über DVI gestopft (Hauptbildschirm für OS X) und den Hauptbildschirm + 19" Nr.2 habe ich an die 290X angeschlossen. (Unter Windows ist dann zum zocken der Hauptbildschirm nutzbar). OS X zeigt beim Start das Bild auf dem Monitor an der iGPU, nach der Eingabe des Passwortes wird ein Anmeldeskript ausgeführt, das die Monitore an der Radeon neu erkennen lässt (also per Software Kabel ziehen und wieder reinstecken), und siehe da, es lassen sich alle Monitore nutzen.

Theoretisch könnte man sich die iGPU auch sparen und das Passwort blind eingeben, aber das wollte ich nicht. 😁

Allerdings bin ich immer noch auf der Suche nach einem DSDT Patch, damit es auch mit dem richtigen Framebuffer und dem Namen "AMD Radeon R9 290X" in der Systeminfo geht (Im Moment steht da ja Radeon 8xxx).

Unter Mavericks läuft die 290X auch, dazu müssen einfach die AMD8000 Kexte aus Yosemite in S/L/E kopiert werden. Habe die Kexte ein paar Seiten zurück schon mal hochgeladen. Ist eine pkg, also einfach installieren.

Beitrag von „blumarten“ vom 23. November 2014, 13:49

was mir nicht gelungen ist, welche GPU Mavericks für Final Cut nutzen soll, aktiviere ich die Intel GPU so wird diese auch unter Final Cut genutzt und dementsprechend merke ich kaum was von meinen zwei 7970...deaktiviere ich diese so läuft alles super, wollte aber die Intel GPU für Airmirroring haben, da dies mit den AMD's und Apple TV nicht geht, oder gibt es hierfür auch einen Patch?

Danke, gruß

Beitrag von „ProfA12345“ vom 23. November 2014, 13:53

Ja, dies geht ohne IGPU auch mit AirParrot.

Beitrag von „blumarten“ vom 23. November 2014, 14:07

airparrot kenne ich auch, dachte aber es gibt hier ein Patch im Forum:-)

Beitrag von „ProfA12345“ vom 23. November 2014, 14:13

Im Moment gibt es nur diese Lösung, wenn du ohne IGPU AirPlay nutzen möchtest.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 12. Januar 2015, 15:44

Hallo Leute,

habe die AMD Radeon R9 290X jetzt endlich zum laufen bekommen!

Voraussetzung ist ein nativer DisplayPort Monitor (DVI auf DisplayPort Adapter gehen nicht) am DisplayPort Anschluss der Grafikkarte.

Wenn der Monitor über DVI oder VGA angeschlossen wird, kommt nach dem Apfel ein flackerndes Bild.

Des Weiteren sollte Clover verwendet werden, da es bis jetzt der einzige Bootloader ist, der im

nativen UEFI läuft. Ozmosis geht auch, allerdings habe ich für mein GIGABYTE Z97X-UD5H kein stabiles BIOS erstellen können. Außerdem erkennt Ozmosis die 290X nicht korrekt (muss über DSDT gepatcht werden).

Die Karte bringt im Cinebench R15 132 FPS, was ein sehr gutes Ergebnis darstellt.

Über diesem Mac:

Ein Problem habe ich aber noch, weiß aber nicht, ob es mit OS X, Clover oder BIOS zu tun hat!?

Habe einen 2K Monitor von Dell gekauft.

Sehr oft, ist dann das GIGABYTE Logo beim Start viel zu groß und BIOS und Boot Menü lassen sich nicht öffnen (Falsche Auflösung?). Clover wird dann auch nicht richtig dargestellt, und OS X zeigt ein schwarzes Bild nach dem Apfel. Wenn das Gigabyte Logo korrekt ist, wird auch Clover in 2560x1440 dargestellt und der Apfel auch. Erst jetzt startet OS X durch.

Sieht so aus, als würde das BIOS keine 2K unterstützen!?

Hat noch jemand diese Problem?

Beitrag von „Griven“ vom 13. Januar 2015, 21:41

Hast Du im Bios den CSM Mode noch aktiv, falls ja schalte den mit der R9 ab, die braucht den nicht. Einmal abgeschaltet sollten diese Probleme nicht mehr auftauchen denn Sowohl das Bios als auch Clover können mit dem GOP Bios der Karte umgehen. Hier scheint es zu einer Überschneidung zwischen CSM und UEFI Mode kommen.

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 5. Februar 2015, 11:26

Habe ich probiert, immer noch das gleiche Problem, ist wol ein Bug im BIOS, mit 1920x1200 geht alles

Habe GIGABYTE mal kontaktiert.