

Erledigt

10.9 Treiber für ati HD 4850

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 9. Juli 2014, 17:39

wo kriege ich ein Treiber für osx 10.9 her

womit meine radeon HD 4850 richtig erkannt wird

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 17:57

Was heisst richtig erkannt? Läuft die Hardwarebeschleunigung (QE/CI)?

Sent from my iPad using Tapatalk

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 9. Juli 2014, 19:57

so hab jetzt noch mal die Treiber installiert jetzt zeigt er mir zwar die HD4850 an aber nur mit 3MB Speicher

und die Auflösung lässt sich immer noch nicht ändern und nen rand am Monitor hab ich auch

jemand ne Idee hab jetzt alle Treiber ausm forum hier probiert

Beitrag von „TuRock“ vom 9. Juli 2014, 21:06

Versuch mal die hier s.Anhang!!!

Und danach mit GraphicsEnabler=Yes booten!!!

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 9. Juli 2014, 23:16

So hab mavericks neu instalirt

Mit multi beast dsd-free die treiber grapics enabler-yes

Mit kekxt wizard die kekxte instalirt auf reparieren geklickt

Und nen reboot gemacht es steht zwar die hd4850 drin

Aber nurm mit 3MB wieder alles flackert und auflösung wieder nicht veränderbar

Ich brech ins essen was mach ich falsch

Beitrag von „MokkaSchnalle“ vom 10. Juli 2014, 00:15

Schau mal bitte unter Apfel -> Über diesen Mac -> Systeminformationen -> PCI Karten
und Unter Grafik / Monitore
Was steht da?

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 04:14

Grafik/monitore

Sapphire HD 4850:

Chipset Model: Sapphire HD 4850

Type: GPU

Bus: PCIe

Slot: J6B1

PCIe Lane Width: x16

VRAM (Total): 3 MB

Vendor: ATI (0x1002)

Device ID: 0x9442

Revision ID: 0x0000

EFI Driver Version: 01.00.3180

Displays:

Display:

Resolution: 1024 x 768

Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)

Main Display: Yes

Mirror: Off

Online: Yes

Pci karten

Sapphire HD 4850:

Name: ATY,Motmot

Type: Display Controller

Driver Installed: Yes

MSI: No

Bus: PCI
Slot: J6B1
Vendor ID: 0x1002
Device ID: 0x9442
Subsystem Vendor ID: 0x174b
Subsystem ID: 0xe810
Revision ID: 0x0000
Link Width: x16

Link Speed: 2.5 GT/s

dort hab ich das stehen

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 10:39

Boote mal mit:

Code

1. GraphicsEnabler=Yes AtiConfig=Motmot
-

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 11:34

Wie mache ich das den ???

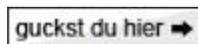
Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 11:37

Welchen Bootloader nutzt Du denn? Bei Chimera oder Chameleon kannst Du das mit Chameleon Wizard in die Bootliste eintragen, oder probeweise am Bootloaderscreen einfach eintippen.

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 11:42

Benutze kein hab das osimos bios drauf

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 11:51

 guckst du hier →

schau mal hier:



<http://hackintosh-forum.de/ind...&postID=130105#post130105>

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 13:22

Da versteh ich nur bahnhof 😄

Unter 10.6 und 10.7 leuft die karte problemlos

Nur unter 10.8 und 10.9 macht die probleme

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 13:24

Bist Du denn auf der neusten Mavericks Version?

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 13:28

Ja 10.9.4

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 13:40

Schau mal hier, habe ich gerade hochgeladen: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=17223>

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 15:09

Schön danke kann ich einfach mit kextwizzard drüber instalieren

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 15:57

Wieso Kext Wizard? Ist doch eine pkg Datei, also ein Installer...

Sent from my iPad using Tapatalk

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 17:59

ne war keine pkg Datei

super hat geklappt jetzt läuft die Grafik tip top

jetzt kann ich weiter einstellen . weiß vill noch jemand wie ich itunes sagen kann das die Musik auf der andern platte bleibt

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2014, 20:01

Gib mal in der Forensuche "iTunes Mediathek" ein, dann wirst Du was dazu finden.

Sent from my iPad using Tapatalk

Beitrag von „Daniel20VT“ vom 10. Juli 2014, 20:11

ist crossfire auch möglich mit der HD4850

Bzw muss dann wieder an den Treibern rumgebastelt werden ?