

Erledigt

Upgrade von HD5870 auf HD7970

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 19:18

Hallo ihr lieben,

ich habe folgendes Problem.

Ich habe mir eine HD7970 zugelegt und habe diese nun für meine HD5870 eingebaut.

Leider kommt immer die Fehlermeldung:

<http://i.imgur.com/Zjnak.jpg>

Bin aus den im Internet vorhandenen Beiträgen auch nicht wirklich schlau geworden 😞
Habe dann die SSD ausgebaut und mit meinem Macbook die neuste Chameleonversion aufgespielt.

Leider das selbe Problem!

Was kann ich noch tun?

Vielen Dank und einen schönen Abend 😊

Problemlösung:

- Problem ist, dass die HD7970 ein größeres Bios besitzt als die alten Grafikkarten. Damit kann Chimera nicht umgehen, es muss also der Bootloader geändert werden

-Problemlösung:

- 1) Man benötigt zwei Festplatten
- 2) Formatiert Festplatte B so, dass ihr zwei Partitionen habt. Eine Fat 32 (diese sollte möglichst klein sein) und eine halt für MAC OSX
- 3) Kopiert mit z.B. Carbon Copy Cloner eure OSX installation auf die zweite leere Festplatte
- 4) Installiert Chamäleon auf der Festplatte B, dies geht am einfachsten mit Chamäleon Wizard
- 5) Stellt im Bios Festplatte B als alleine Bootoption und bootet Festplatte B
- 6) Jetzt wiederholt ihr die Schritte 2-5 bloß für die Festplatte, die Ihr für OSX benutzen wolltet. Ich musste dies z.B. tun, da meine SSD keine zwei Partitionen hatte
- 7) löscht `AppleTyMCEDriver.kext` und `AppleGraphicsPowerManagement.kext` in `/System/Library/Extensions`
- 8)Ihr müsst als Systemdefinition Mac Pro 5.1 einstellen, da die Karte sonst nur mit halber Power läuft. Erkennt ihr an eurem Benchmarkscore

Hoffe das Hilft 😊

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 19:45

Das Problem ist dass die HD7970 ein neues EFI ROM besitzt welches größer ist als das alte BIOS der HD 5870.

Chimera/Chameleon kann dieses EFI noch nicht auslesen, bzw. nicht richtig interpretieren.

Die einzige Abhilfe derzeit ist über die Integrierte Intel HD Grafik zu booten, in OS X wird die HD7970 dann richtig erkannt und kann voll verwendet werden.

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 19:57

Vielen Dank für die schnelle Antwort.

Hast du eine Guide an der Hand? Im Moment habe ich wieder die 5870 eingebaut.

Im Anhang befinden sich Bilder meines Bios. Soll ich dort die Initialisierung des Monitors auf IGFX umstellen und dann einfach durchbooten lassen bis zum Login?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 20:01

Dafür brauchst du keine Anleitung.

"Initialisierung des Monitors" muss auf "IGFX" stehen, dann wird von der Intel HD Grafik aus gestartet.

Die intel HD Grafik durchläuft den Bootloader problemlos und unter OS Werden dann beide Grafikkarten erkannt.

(evtl. Interne Grafik von "Enabled" auf "Auto" stellen wenn es nicht funktioniert)

Das Problem ist hier wirklich NUR der Bootloader der an der Grafikkarte scheitert.

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 20:19

Also mit der HD5870 klappt der Bootvorgang so.

Nur mit der HD7970 bleibt der Display schwarz.

Muss ich noch irgendwelche [kext installieren](#) etc?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 20:21

Nein.

Bootest du jetzt mit der Intel HD Grafik? Da Hast du Doch ein Bild, oder?
und wenn OS X geladen ist kannst du beide Grafikkarten nutzen, es sollte dann aus der
Internen Grafik und aus der 7970 ein Bild kommen.

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 20:26

"Initialisierung des Monitors" -> "IGFX" erfüllt

Monitor nur an HD7970 angeschlossen
Ergebnis: kein Bild.

"Initialisierung des Monitors" -> "IGFX" erfüllt

Monitor nur an IGFX angeschlossen mit HD7970
Ergebnis: Bild bis Login. wenn ich mich einlogge, friert der Bildschirm ein.

"Initialisierung des Monitors" -> "IGFX" erfüllt

Monitor nur an HD5870 angeschlossen
Ergebnis: Bild ab Login, jedoch Login möglich ohne einfrieren.

Beitrag von „fredi1378“ vom 9. Juli 2014, 20:28

Das Problem habe ich auch ich weis nur nicht wo ich das bei mein BIOS einstellen soll 😞

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 20:29

wenn du mit Bildschirm nur an der 7970 bist bootest du quasi "Blind", das ist richtig. Ein Bild bekommst du von der 7970 erst ab Login screen, aber es sollte nicht einfrieren.

Wie steht denn der Graphicsenabler bei dir? Yes oder No?

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 20:32

Zitat

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>IGPEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string></string>
<key>Legacy Logo</key>
<string>Yes</string>
<key>Timeout</key>
<string>2</string>
</dict>
</plist>
```

Alles anzeigen

Hilft dir das? Also auf Yes.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 20:34

Yep, sollte auf No stehen bei dieser Lösung...
also, ändere einfach "Yes" auf "No" und speichern.

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 20:43

Geändert, leider bleibt das System immer noch hängen bzw. schwarz. Selber Fehler wie eben.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 20:54

Das ist schlecht... 😞

Welches System hast du überhaupt? 10.9.x ist minimum dafür....

ansonsten muss man halt systematisch alles ausklammern was zu Fehlern führen könnte, hast du vorher irgendwas an den Grafik extensions verändert oder befinden sich alle Grafik extensions im Originalzustand?

Beitrag von „TuRock“ vom 9. Juli 2014, 20:56

Versuche es mal mit System Definition Mac Pro 5,1

Davor solltest du AppleTyMCEDriver.kext und AppleGraphicsPowerManagement.kext aus S/L/E Ordner löschen und zugriffsrechte reparieren!!!

BIOS solltest du :

"Init Display First" als "IGFX"

"Internal Graphics" als "Disabled" einstellen!

Und mit GraphicsEnabler=No booten !

IGPEnabler brauchst du eigentlich nicht mehr, da die interne Grafik ausgeschaltet ist...

Beitrag von „fredi1378“ vom 9. Juli 2014, 21:00

Mac OS X 10.9 habe leider bei jedem Boot Krieg ich den selben Fehler

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Juli 2014, 21:04

@fredi: bootest du den UEFI Seitig primär von der internen Grafik?

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 21:09

Mit "No" bootet auch die HD5870 nicht mehr. Sie bleibt bei dem weißen Bildschirm stehen. Habe nun die SSD ausgebaut und am Macbook. Kann ich erkennen, ob die betroffenen Kext geändert wurden? Kann ich hier auslesen, welche OSX Version ich drauf habe?

Ich mache gerade einen USB-Stick mit Maverick fertig.

EDIT:

10.9.2 ist drauf

Beitrag von „fredi1378“ vom 9. Juli 2014, 21:48

Ich bin mir nicht Gans sicher ob mein Mainboard interne Grafikkarte hat ?

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 22:01

Nein, dein CPU hat dies nicht. Diese Lösung funktioniert bei dir nicht.

Beitrag von „Griven“ vom 9. Juli 2014, 22:07

Warum nehmt Ihr bei einem solchen Setup nicht einen Bottloader, der mit EFI Grafikkarten klar kommt?

Chameleon und deren Derivate sind auf solcher Hardware längst nicht mehr Zeitgemäß. Die erste Wahl in solchen Fällen ist immer Ozmosis sofern vom Board unterstützt und falls das nicht geht Clover. Clover ist gerade bei UEFI Boards immer die Beste Wahl.

Beitrag von „Dean“ vom 9. Juli 2014, 22:31

Habe mir deinen Thread mal dazu angeguckt.

Ehrlich gesagt blicke ich da nicht durch. Wie kann ich diesen Bootloader gegen den jetzigen austauschen? Diesen Abschnitt "*Block ACPI*" ist halt schon etwas viel 😊

Und wähle ich bei den Anpassungen Nur den Bootloader und das CloverEFI oder noch etwas anderes? uiui...

Beitrag von „fredi1378“ vom 10. Juli 2014, 15:42



Clover hat's geklappt Super

Beitrag von „Dean“ vom 28. Juli 2014, 20:08

Habe nun es geschafft, mit der HD3000 ins OS zu booten.

Dort werden mir die HD 7970 und die HD3000 angezeigt. Wenn ich nun den Monitor an die HD 7970 (mini DP) hänge kommt kein Bild 🤔

Wieso?

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 20:21

Bei ATI/AMD Karten ist doch immer die Sachen mit dem Framebuffer-Namen. Ich weiss jetzt nicht genau welchen Du da explizit brauchst, aber das hat mit der Anzahl an Videoausgängen zu tun, die Deine Grafikkarte bietet und welche genutzt werden sollen oder können. Desweiteren scheint es so zu sein das Display-Port nicht geht:

<http://hackintosh-forum.de/ind...adID=17010&highlight=7970>

Beitrag von „Dean“ vom 28. Juli 2014, 21:09

Musste nur den Grafikenabler auf NO setzten 😊

Wie kann ich unter OSX den Grafikkartentakt auslesen?

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 21:51

Ich habe mal IStat genutzt, ich weiss nicht ob Der HWMonitor das kann

Beitrag von „Dean“ vom 12. August 2014, 16:36

Problemlösung angehängt

Beitrag von „svenmac“ vom 12. August 2014, 17:03

Das heisst? Problem gelöst? Kann Hier zu?