

Erledigt

Grafikkarte zum Gamen unter WIN

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 20:19

Hallo,

ich suche aktuell für meinen Hackintosh (Hardware unten zu sehen) eine „Game“ fähige Grafikkarte. Ich würde gerne wieder anfangen zu zocken. Spiele wie „Watch Dogs“ und „GTA 5“ sollten in mittleren Einstellungen flüssig laufen. Das alles wird dann auch in einem Bootsystem unter Windows laufen. Kostenmäßig möchte ich mich gerne um die 100 € (max. 150€) aufhalten. Mir ist bewusst, dass ich da keine High-End Gamer Karte erwarten kann.

Anforderungen:

- Vollständiger Support unter OS X (auf jeden Fall mit HDMI)
- Flüssiges Gamerfeeling
- So leise wie möglich
- um die 120 €

Habe schon mal selbst recherchiert. Würde mir eine GeForce GT 740 reichen? Habe gelesen, dass diese Grafikkarte out-of-box funktionieren würde?

Grüße

Beitrag von „ProfA12345“ vom 20. Juli 2014, 20:27

Also wenn es um Watch_Dogs geht, sind an Mittlere Einstellungen mit einer 740 nicht mal zu denken. Eine GTX 650 TI Boost ist absolutes Minimum hierfür, bei 1366x786. Bei 1080P ist eine 760 Minimum, die übersteigt allerdings bei weitem dein Budget. Für GTA V kann ich noch nicht sprechen, ist noch nicht raus.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 20. Juli 2014, 20:29

Für Watch_Dogs? Wenn du manche Einstellungen runter schaubst, dann bestimmt
Ich würde aber eine GTX 750Ti empfehlen 😊

Beitrag von „ProfA12345“ vom 20. Juli 2014, 20:30

Die 750 TI läuft unter OS X allerdings nicht.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 20. Juli 2014, 20:33

Oh, sorry hab was verwechselt. Du solltest dein Budget, gerade wegen Watch_Dogs etwas
hochschrauben und dir eine GTX 660 oder 760 kaufen.

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 20:39

Hallo. Wow geht das flott hier ;D ... dann werde ich mich mal nach eine GTX 660 bei
gebrauchten Karten anschauen. Ist es egal von welchem Hersteller um unter OS X erkannt zu
werden?

Beitrag von „M4RWiN“ vom 20. Juli 2014, 20:42

Sollte eigentlich keinen Unterschied machen. Ich würde schon allein wegen der genialen
DirectCU II Kühlung eine von Asus nehmen 😊

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 21:01

Eventuell bin ich an dieser dran: <http://www.amazon.de/PNY-GeFor...DDR5-256bit/dp/B00DQ4GYFW>

Was sagt ihr? Vorallem passt sie auf meine Anforderungen (leise ist wohl nicht zu machen?!)

Grüße

Beitrag von „ProfA12345“ vom 20. Juli 2014, 21:04

Also damit sollte Watch_Dogs, bei 1080P und Hoch, möglich sein, OS X läuft damit auch. Du kannst nat. später den Kühler ersetzen.

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 21:06

Was darf die in gebrauchtem Zustand kosten? Ist 10 Monate alt?

Beitrag von „M4RWiN“ vom 20. Juli 2014, 21:10

Ich hatte selbst mal eine HD 7770 mit diesem Kühler. Die sehen nicht nur geil aus (meine Meinung), sie kühlen auch richtig gut. Meine war allerdings ein Produktionsfehler. Soll ja auch vorkommen 😊

Ich würde sagen 140€.

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 21:36

Gut getippt. So wurde sie mir auch angeboten.

Hmm ich weis ja net ... ist mir trotzdem ein Stück weit zu viel. Bin tatsächlich nur gelegentlichszocker. Eine GTX 5xx wäre auch denkbar? Listet doch nochmal ein paar Karten nach denen ich mal schauen kann (ob neu oder gebraucht).

Beitrag von „ProfA12345“ vom 20. Juli 2014, 21:41

Naja, für Watch_Dogs eben alles ab einer GTX 650 TI Boost.

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 21:45

Drehen wir den Spieß doch mal um. Angenommen ich hätte eine GTX 560: Was kann ich bei Watchdogs erwarten. Ist ein flüssiges Spielen möglich? Die Karte wird mir für rund 50 Euro angeboten (das ist Musik in meinen Ohren).

Beitrag von „mike“ vom 20. Juli 2014, 21:50

und wenn du mal "GTX 560 Watchdogs" bei Google eingibst....

Beitrag von „M4RWiN“ vom 20. Juli 2014, 21:52

Niedrige Einstellungen mit 2-4x AA oder mittlere Einstellungen (kann ich nicht testen, da ich das Spiel nur für die Xbox 360 habe) ohne AA und anisotrope Filterung.

Beitrag von „DruLuc“ vom 20. Juli 2014, 22:26

Also ich habe mich nun tatsächlich nur für eine GTX 560 entschieden. Damit werde ich schon zufrieden sein. Ich kauf die Karte von jemanden, der Watch Dogs unter dieser wohl schon gespielt hat und mit mittleren Einstellungen auto zufrieden war.

Kann ich die Karte nun einfach in mein bestehendes OS X einbauen? Vermutlich muss ich die integrierte Grafik meines Prozessor deaktivieren?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 20. Juli 2014, 23:54

Auf jedenfall musst du patchen sonst friert osx ständig ein.

Beitrag von „DruLuc“ vom 21. Juli 2014, 23:49

Haha es ist nun eine GTX 660 geworden ;D ... was meinst Du denn mit patchen?

Beitrag von „keiner99“ vom 22. Juli 2014, 00:09

bei der nvidia 6XX Serie musst du nichts mehr patchen die läuft oob, wäre nur bei der 5XX gewesen..

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. Juli 2014, 08:16

Korrekt die 5xx friert unter OSX ein wenn sie keine Last hat es gibt dafür aber einen Freezefix.
mit der 660 hast du das Problem aber schon gelöst.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 22. Juli 2014, 12:00

Nimm ne GTX760. Gebraucht in der Bucht für unter 150 Euro zu haben.
Hab meine 760er grad erst für 130 verkauft. (War ne MSI Twin Frozr mit 2GB)

Beitrag von „DruLuc“ vom 24. Juli 2014, 18:45

Sprich einbauen. Hackintosh starten. Im BIOS die integrierte Grafikkarte deaktivieren und los geht es?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. Juli 2014, 18:46

Ja, aber welche hast du denn nun genommen? Und trage die bitte in deine Signatur ein.

Beitrag von „DruLuc“ vom 24. Juli 2014, 18:50

Es ist eine PNY XLR 8 Edition GeForce GTX 660 geworden 😄

Gut dann muss ich mir nur noch Windows auf einer zweiten Platte installieren. Mal eben im Forum suchen ob es da nicht schon hilfreiche Anleitungen gibt.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. Juli 2014, 18:52

Wenn du eine separate Platte nutzt, so musst du nichts beachten. Einfach Windows ganz regulär installieren.

Beitrag von „DruLuc“ vom 24. Juli 2014, 19:37

Wo ist der Haken ;D? Das kann doch nicht sooo einfach alles sein!

Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. Juli 2014, 19:39

Doch, einfach Windows installieren, es ist ja alles separat, die Windows und die OS X-Platte werden sich nicht "beißen".

Beitrag von „DruLuc“ vom 25. Juli 2014, 12:45

Heute wollte ich die Karte einbauen, komme aber schon seit drei Stunden nicht weiter. Ich habe nun die Karte eingebaut, mit Strom versorgt (die Karte leuchtet Grün, als ich einen Stromstecker ab hatte leuchtete sie rot) und im BIOS die interne Karte deaktiviert. Das hat nun zur Folge, dass ich beim Start des PC nix mehr sehe. Dann muss ich immer wieder einen Reset des BIOS machen, um über die interne Karte ins BIOS zu kommen.

Es ist als NOCH kein Hackintosh Problem sondern ein BIOS Problem würde ich behaupten.

Jemand ne Idee?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 25. Juli 2014, 12:57

Nun, um mal das Einfachste auszuschließen, die Frage: Hast du die HDMI/DVI-Verbindung von der IGPU auf die GPU umgesteckt?

Beitrag von „DruLuc“ vom 25. Juli 2014, 13:03

Ja 😊

Also müsste es nicht eigentlich auch funktionieren, wenn die IGPU auf auto gestellt ist?

Ach ja der Lüfter der Grafikkarte läuft auch nicht an. Ist dies ein Indiz dass die Stromzufuhr nicht richtig ist?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 25. Juli 2014, 13:09

Ja, AUTO sollte auch möglich sein, der Lüfter der GPU müsste sich aber auch bei einem

Blackscreen noch drehen. Wie viel Watt hat denn deine PSU, vll. ist die einfach zu schwach...

Beitrag von „DruLuc“ vom 25. Juli 2014, 13:09

Es handelt sich um ein Corsair CX430M. Müsste aber doch ausreichend sein oder?

Beitrag von „svenmac“ vom 25. Juli 2014, 19:29

Hallo!

Jap, iwas stimmt mit deiner Stromversorgung nicht. Ich selber kann grad nicht genau sagen wieviel Stromstecker die Karte braucht und welche genau Sie hat. Allerdings solltest du alles an Stromstecker, 2 x 8 oder 1 x 8 und 1 x 6, anschliessen. Wenn dem so ist, dann kann es sein das dein Netzteil zu klein dimensioniert ist.

Beitrag von „DruLuc“ vom 28. Juli 2014, 13:15

~~Habe mir direkt mal ein neues Netzteil bestellt und werde berichten!~~

Das neue Netzteil ist nun da. Leider ein unverändertes Bild.

Seltensam ist: Habe ich den einen Stromstecker (den 3er) draußen beim Start und stecke ihn während des Laufens rein, dann springt auch der Lüfter der GPU an. Leider kein Bild.

Ich habe irgendwie das dumpfe Gefühl, dass irgendwas im BIOS einzustellen ist. Glaube nicht das die Karte kaputt ist. Habe erst wieder die kommenden Tage die Möglichkeit dies mal abzuchecken.

Grüße

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 14:20

Nur mal so am Rande, Stromstecker oder auch andere Kabel während des betriebs des Systems aus und wieder einstecken ist mal keine Gute Idee, Sofern kein Hotplug. Grund Leckströme und Spannungsspitzen verträgt Hardware nicht gut!

Welchen 3er Stromstecker meinst Du? Den auf der Grafikkarte für deren Lüfter? Wenn Ja? dann probiere bitte mal beim Start den Lüfter der Grafikkarte anzustupsen, bzw Schwung mit zu geben. Es kann sein das der Lüfter am Anfang nicht genug Spannung bekommt um in Wallung zu kommen. Wenn er dann dreht, solltest Du die Grafikkarte via Garantie beim Händler Tauschen. Um das zu beheben kann man mit etwas Druckluft man mal die Lüfterachse auspusten und sehen ob sich da viel Staub angesammelt hat und der Lüfter Deswegen zum starten zuviel Widerstand hat.

Im Bios kannst du Lüftersteuerungstechnisch für die Grafikkarte nichts einstellen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 28. Juli 2014, 14:27

Du schreibst, "Seltsam ist: Habe ich den einen Stromstecker (den 3er),,,,"
Benutzt du einen Adapter? Die Karte hat eigentlich einen 6-Pin PCIe-Anschluß! Solch einen müßte das Netzteil auch haben. Benutze bitte jenen! Der Lüfter müßte sich aber drehen, ansonsten liegt ein Fehler vor. Übrigens kann man im Mainboard-Bios nichts für die Grafikkarte einstellen, was die Funktion beeinflusst!

Beitrag von „DruLuc“ vom 28. Juli 2014, 14:46

Ich glaube Bilder sagen mehr als 1000 Worte 😄

Hier seht Ihr die Anschlüsse. Die Karte steckt bereits im PCI e16:



Hier seht ihr wie ich se angeschlossen habe:



Der kleine Anschluss neben dem "3er" müsste doch eigentlich nicht relevant sein oder?

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 15:01

Nein dieser kleine Anschluss ist nicht relevant. Die zwei roten Stecker, 6 Pol und 8 Pol, sind relevant und zusätzliche Stromversorgung für deine Grafikkarte, sprich musst Du anschliessen. Wie auf den Bildern zu sehen, scheinen alle Stecker angeschlossen und müssten Ihren Dienst tun. Folglich sollte auch die Grafikkarte und deren Lüfter funktionieren. Bitte, Bitte keinen dieser Stecker während des Betriebs des Systems raus ziehen oder auch einstecken. Wenngleich dann auch die Lüfter der Grafikkarte anfangen sollten zu drehen. Das Problem ist wie ich schon schrieb ein anderes.

Beitrag von „DruLuc“ vom 28. Juli 2014, 15:02

Ok, das mache ich nicht mehr. Die LED leuchtet grün -> es müsste doch alles funktionieren?

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 15:06

Sofern das Handbuch der Grafikkarte eine Grünleuchtende LED als Betriebsbereit befindet, Ja.

Wahrscheinlich ist dem so, aber man kann ja trotzdem mal nachschauen.

Beitrag von „DruLuc“ vom 28. Juli 2014, 16:13

Wollte eben mal versuchen ein [BIOS Update](#) zu machen, allerdings finde ich die Funktionen nicht. Alle Anleitungen, z.B. diese <http://forum.gigabyte.de/forum...ate-Anleitung-Q-Flash.pdf> funktionieren nicht =(...

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 16:31

Ich kenn das auch nach dieser Anleitung, sieht bei mir zwar etwas anders aus, aber im Grunde ist es das selbe.

Es kann auch sein das Du das unter Dos machen musst, weil dein Q-Flash im Bios zu alt ist.

Anleitung wie man einen Dos-USB_Stick erstellt, alles in diesem thread

<http://hackintosh-forum.de/ind...D=15881&highlight=q+flash>

Das ist der Weg wie man es macht. Die Roms aus diesem Thead bitte nicht für dein Mainboard nutzen.

Beitrag von „DruLuc“ vom 28. Juli 2014, 16:50

Alarm zurück! Das Problem an sich hat sich nicht gelöst, allerdings habe ich mir die Karte eben mal genauer angeschaut und dabei hat mich der Schlag getroffen. Ich habe die Karte ja gebraucht gekauft und ich lese auf der Rückseite in der Seriennummer, dass es sich um eine GTX 295 handelt. Diese sieht der PNY vom Design her verdammt ähnlich, weshalb ich keinen Verdacht geschöpft habe. Glücklicherweise war der Verkäufer kooperativ, ich werde wohl mein Geld wieder bekommen.

Ich gehe schlicht und einfach davon aus, dass die Karte einfach defekt war!

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 17:45

Ja Ich glaube auch das Sie defekt war/ist. Zumal der Lüfter sich nicht mehr drehte. Die Karte ist auch eine SLI-Karte, heisst das zwei Grafikchips auf einem PCB verbaut sind. recht schnell aber auch verdammt warm das Ding

Ich mache Hier dann zu!

