

Erledigt

Haswell unter Yosemite?!

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 19:25

Hi Leute,

in der Hoffnung, dass sich bei meiner HD4400 dann mit der Helligkeit wieder beruhigt, wollte ich nur um's mal zu testen Yosemite installieren 😄

Auf der Platte ist es schon installiert, doch wenn ich jetzt mit Clover von der HDD boote, bekomme ich einen Kernel Panic 😞

Hat irgendjemand schon Erfahrungen mit Haswell CPUs unter Yosemite gemacht und es vllt. sogar zum laufen bekommen 😞 😊 ?

MfG
M4RWiN

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 19:32

Ich glaube Yosemite und Haswell hat mal so keine Probleme, ab Mavericks bzw schon mit Mountain Lion 10.8.5 gab es Haswell Support.

Bezüglich der IGPU HD 4400 gibt es wohl noch ein paar Schwierigkeiten

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 19:40

Ok, danke für die schnelle Antwort!

Wenn ich aber starte, kommt diese Meldung: [Bild](#)

Edit:

Die Grafik wird dank Clover schon im Installer korrekt erkannt 😊

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 19:43

Das Bild wird Mir nicht Angezeigt

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 19:49

Ist gefixt 😊

Beitrag von „John Doe“ vom 28. Juli 2014, 19:51

Mir schon ist nur bissl unscharf, magst du ein besseres machen und es hier hochladen und nicht auf nem Filehoster ?



Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 19:54

Daran "kext-dev-mode=1" gedacht?

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 20:16

Ja, hab ich. Davor sieht man ja auch, dass zum Beispiel die VoodooPS2 Kext geladen wird. Der Flag ist also gesetzt.

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 20:43

Ich bekomme jetzt dieses Bild nicht angezeigt.... Liegt das jetzt an Mir?

Beitrag von „John Doe“ vom 28. Juli 2014, 20:45

Nope geht bei mir auch nicht 😞

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 20:52

Nein, ich bekomm' es bloß nicht hin 😄

```
IOKitWaitQuiet() timed out.
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c11c798 [0x7fff75276188]> { URL = "SoftRAID.
D" }
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c115828 [0x7fff75276188]> { URL = "PromiseSTE
}
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c1161e8 [0x7fff75276188]> { URL = "HighPointR
HighPointRR" }
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43ac182c8 [0x7fff75276188]> { URL = "HighPointIO
.HighPointIOP" }
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c113348 [0x7fff75276188]> { URL = "CalDigitHDP
.HDPro" }
kext com.ATTO.driver.ATTOExpressSASRAID2 381859888 is in exception list, allowing to load
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c111f18 [0x7fff75276188]> { URL = "ATTOExpressS
TTOExpressSASHBA2" }
Invalid signature -2147416888 for kext <OSKext 8x7fd43c1124c8 [0x7fff75276188]> { URL = "ATTOCelerityF
CelerityFC8" }
kext com.Areca.ArcMSR 183879888 is in exception list, allowing to load
kext com.apple.driver.AppleMobileDevice 383889888 is in exception list, allowing to load
```

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 20:56

Ich persönlich habe mit Yosemite noch nicht gearbeitet und rum gespielt, mich irritiert schon das Invalid Signature.....

Beitrag von „M4RWiN“ vom 28. Juli 2014, 21:04

Bei meinem Desktop geht es ja, von daher sollte die Meldung keine Probleme machen ;D

Beitrag von „svenmac“ vom 28. Juli 2014, 21:49

Okay! Wenn Du bei Deinem Desktop die selben Meldungen bekommst? Die Kexte die Du installiert hast, sind auch alle kompatibel mit Yosemite?

Beitrag von „M4RWiN“ vom 29. Juli 2014, 18:40

Ja, es hat ja im Installer schon geklappt, vom daher gehe ich mal davon aus, dass alle Kexte mit Yosemite kompatibel sind. Auf dem Desktop bekomme ich solche Meldungen garnicht, da läuft es einfach mit -v durch bis zum Desktop.

Edit:

Ich hab es einmal neu installiert gehabt, dann hing es bei "Missing Bluetooth Controller Transport!". Beim nächstens booten dann wieder bei dem normalen Fehler 😞

Beitrag von „svenmac“ vom 29. Juli 2014, 19:47

Wenn diese "Missing Bluetoothcontroller...." kommt, versucht OSX danach die Grafik zu aktivieren. da Du Clover hast, Kontrolliere Bitte ob auch deine AMD-Karte und auch die Intel IGPU injected wird.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 1. August 2014, 13:05

Muss die AMD injected werden? Die wird doch eh "ignoriert", zumindest unter Mavericks.

Edit:

Das mit dem " Missing Bluetooth Controller Transport" war scheinbar 'ne Ausnahme. Es mittlerweile immer wieder bei der altbekannten Meldung.

Edit 2:

Hab mich jetzt nochmal eingelesen und einen Bootstick der DP1 (geupdatet wird später) mit Clover r2788 erstellt. Wenn ich nun aber versuche in den Installer zu booten, bekomme ich einen Blackscreen. Allerdings erst, nachdem ich ihn ausgewählt hab. Also das auswählen den Bootmediums durch den Clover Bootmanager klappt. Der Stick ist nicht fehlerhaft, am Desktop-PC funktioniert er tadellos.

Die config.plist ist angehängt. :help:

Beitrag von „DjMagic76“ vom 4. August 2014, 09:00

Hallo M4RWIN.

Ich hatte mal das selbe Problem wie du.

Bei der GUI einfach mal bei Deaktivierten Volumen oder wie das hieß die BOOTX64.EFI rausschmeißen.

Das hat bei mir damals das selbe Phenomen ausgelöst.

Gruß Felix

Beitrag von „svenmac“ vom 4. August 2014, 10:27

Bootx64.efi löschen? Nein, am besten mal so nichts löschen von der EFI-Partition, wenn man keinen Plan hat.

In meinem Post meinte ich auch jenachdem welche GPU Du nutzt diese dann zu Injecten. Ich

hatte mich da etwas unglücklich ausgedrückt.

Dann wenn ich Deine Config.plist durchgehe hast du Alles an Fixes und Patches iwie eingeschaltet. Das kann nicht immer gut gehen.

Lad das Tool Clover Configurator aus dem Download-Center und mache damit deine Config.Plist.

Und Trage Bitte deine Hardware in Deine Signatur ein, dann Wissen Wir auch um welche Hardware es Sich Handelt

Beitrag von „DjMagic76“ vom 4. August 2014, 13:09

Ich meinte auch nicht die BOOTX64.efi aus der Efi Partition sondern aus der Config.plist.



Sorry wenn es falsch verstanden worden ist.



Hatte damals bei mir auch die Bootx64.efi im clover Configurator eingetragen und nach einem Update von CLOver dann nur einen schwarzen Bildschirm nach der Auswahl in Clover Bootmenü gehabt. Das Trat aber erst mit den neueren Versionen auf.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 11:31

Okay, werd ich probieren 😊

[svenmac](#) Die Signatur ist gesperrt, dementsprechend kann ich die Hardware nicht eintragen. Und diese ganzen Patches war wegen dem MSR Kram und den Problemen, was die Haswell-Geschichte anging. Ich erstell' nochmal einen neuen Stick mit so wenig Eingriffen wie möglich und melde mich dann nochmal.

Beitrag von „svenmac“ vom 9. August 2014, 11:39

Wieso ist dein Signatur gesperrt? Wir Wissen immer noch nicht, welche Hardware Du verwendest. Mainboard, CPU, Grafikkarte, Laptop oder Desktop, wenn Laptop ob Optimus oder das AMD-Equivalent? Ein paar Infos brauchen Wir schon

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 11:45

Die Signatur wurde wegen Spoiler und nach Änderung wegen Länge (zwei Zeilen) gesperrt. Die PNs dazu werde ich jetzt besser nicht veröffentlichen. Aber hier nochmal die Specs:

Acer Aspire E1-572G

i5 4200U

HD4400 / HD 8750M - lässt sich nicht abschalten, wird aber unter z.B. Mavericks ignoriert

4GB RAM und 500GB HDD

Ich hoffe das sind genug Infos.

Beitrag von „“ vom 9. August 2014, 11:47

Frage was willst du eine Woche Speere, mache das was man verlangt und gut ist. 😡

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 11:50

Ich hatte die Signatur verkleinert, sogar ein Gerät rausgenommen. Ich kann die Signatur ja nichtmal mehr verändern.

Edit:

Seit 10 Sekunden wieder da. 😞

Beitrag von „svenmac“ vom 9. August 2014, 12:00

Wenn ich das alles richtig Verstanden habe im Internet. Ist es wohl so das dieses Laptop das AMD-Equivalent zu Nvidias Optimus hat. Das macht aber sehr oft Probleme. Eine der GPUS sollte abgeschaltet sein, damit OSX sauber läuft. Unter Mavericks hattest Du vielleicht Glück und/oder Mavericks hat keine Unterstützung für die AMD-GPU, Yosemite schon. Da fängt es dann an Hackelig zu werden.

Optimus oder das AMD-Equivalent haben an der Intel GPU die Anschlüsse für die Bildschirme und die externe GPU, AMD oder Nvidia schreiben in den Framebuffer von der IGPU. Da Mavericks vielleicht keine Unterstützung für deine externe Amd GPU hat die Bildausgabe aber trotzdem an der IGPU hängt läuft es. Yosemite kann aber Unterstützung haben und osx versucht einen framebuffer aufzubauen und das schlägt Fehl.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 12:04

Also etwas irritiert mich noch. Ich bekomme nur unter manchen Clover-Versionen einen Blackscreen. Bei anderen bekomme ich den Verbose-Mode richtig angezeigt.

Beitrag von „svenmac“ vom 9. August 2014, 12:10

Das Problem bleibt weiterhin das Du entweder einen Schwarzen/Dunklen Bildschirm hast, oder Missing Bluetooth Controller...., oder?

Beides deutet darauf hin das die Grafik bzw der Framebuffer nicht aufgebaut werden kann.

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 12:16

Ja, also teilweise. Die "Missing Bluetooth Controller"-Meldung war ein Einzelfall, eigentlich besteht normalerweise immer dieser "Signature"-Fehler, welcher zur Zeit noch Probleme macht.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. August 2014, 12:49

Du mußt irgendwie einen Weg finden, die AMD-Grafik im Bios abzustellen! Erst wenn du das geschafft hast, kannst du testen, ob überhaupt Mac OS X auf dem Notebook läuft. Ansonsten ist es nur ein herumstochern in der Installation! Zudem hast du noch eine Intel HD 4400 im Notebook. Die bekommt man auch nicht so einfach zum laufen. Meistens mußt du dafür eine angepasste DSDT haben.

Hier 2 Threads zu dem Thema, wo es auch um die Intel HD4400 geht:

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=15825>

<http://hackintosh-forum.de/ind...threadID=15728&highlight=>

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 12:53

Das mit der HD 4400 wurde schon von mehreren Personen, auch von mir, bestätigt, dass sie

mit Clover, sowohl mit Chimera läuft. Das ist also nicht das Problem. Mich wundert immer noch die Fehlermeldung. Zumal es ja mit verschiedenen Clover-Versionen bis dorthin bootet.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. August 2014, 13:11

Sag mal, irgendwie sind wir hier nicht auf einen Nenner! Hast du meinen Post durchgelesen? "Du mußt irgendwie einen Weg finden.....,..... herumstochern in der Installation!"

Solange das nicht geht, können wir dir hier nicht weiter helfen! Es wird dir immer wieder die AMD-Grafik dazwischen funken! Es ist immer sehr mühsam, ein Notebook dazu zu überreden, das es mit Mac OS X läuft. Deswegen muß man auch erstmal alles aus dem Weg räumen, was hinderlich sein könnte!

Beitrag von „M4RWiN“ vom 9. August 2014, 16:23

Ich hab jetzt nochmal einen neuen Stick erstellt und versucht, so wenig Änderungen wie möglich daran vorzunehmen. Wenn die IntelHD nicht injected ist, bleibt sie beim "Missing Bluetooth Controller Transport"-Fehler hängen. Sobald sie aber injected wird, bleibt er bei dem vorher beschriebenen Fehler mit der Signatur hängen, egal ob mit oder ohne ig-platform-id oder löschen der AMD und Nvidia Kexts :help:

Beitrag von „svenmac“ vom 9. August 2014, 16:40

 Das Geht nicht, wie Dir hier mehrfach schon gesagt wurde..... 

Hier wird jetzt auch zu gemacht!



Beitrag von „M4RWiN“ vom 18. August 2014, 12:17

Es geht sehr wohl, da ich mittlerweile den Fehler gefunden habe. Es liegt nicht an Yosemite oder an dem ansprechen der AMD Grafik. Es liegt einzig und allein an einem "Bug" in Yosemite und der config.plist. Sobald man bei manchen Geräten in S/L/E einen Kext löscht, wie zum Beispiel AppleHDA.kext, gibt er trotz neu aufgebauten Cache ne Fehlermeldung aus, dass jegliche Signaturen fehlerhaft sein. Das mit dem Missing Bluetooth Controller Transport lässt sich durch eine von mir mittlerweile fast bis ins kleinste Detail eingestellte config.plist beheben. Das Gerät läuft mittlerweile zu 98%, die Helligkeit stimmt, die AMD ist ausgeschaltet, die DSDT komplett mit Patches versehen und bearbeitet. Eine Anleitung (für Mavericks, da ich Yosemite erst fertigstellen werde, wenn die erste Golden Master draußen ist) ist in Arbeit und wird im Laufe der nächsten Wochen veröffentlicht.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 19. August 2014, 02:04

Gut, schön zu hören, wenn es doch geht. Ich mache hier dann auch zu, hier war ja eig. bereits geschlossen. 