

GTS 450 und Sound zum laufen bringen

Beitrag von „RicoJoo“ vom 28. Dezember 2011, 22:05

Hallo liebes Forum.

Ich wollte fragen wie ich meine GTS 450 richtig zum laufen bekomme. Wenn man als Bootflag "GraphicsEnabler=Yes" nimmt soll es ja eigentlich funktionieren. Tut es aber nicht. Woran liegt das? Im Wiki ist als kompatible Grafikkarte meine auch aufgelistet. So kann ich sie ja verwenden, allerdings z.b. die Auflösung nicht ändern.

Beim öffnen von verschiedenen Seiten (wie z.B. YouTube) schließt sich mein Browser mit der Fehlermeldung "Safari wurde beim Verwenden des Plug-Ins FlashPlayer-10.6 unerwartet beendet." Diese Meldung kommt auch wenn ich mir den aktuellen FlashPlayer herunterladen will. Hat dies was mit der Grafikkarte zu tun?

^EDIT: Okey das habe ich hinbekommen, indem ich PlugIns deaktiviert habe und den neuen FlashPlayer installiert habe. Allerdings wenn ich mir nu auf Youtube ein Video angucke habe ich beim Video nur ein Schwarzes Bild. Die PlugIns habe ich natürlich wieder aktiviert.

Und zum Sound. Irgendwie funktioniert mein Sound nicht richtig. Ich habe VoodooHDA installiert. Ich habe ein Headset. Nun ist es so, wenn ich in mein Mikrofon spreche, höre ich mich selber. Allerdings den Sound vom Mac höre ich nicht.

Danke im Vorraus

MfG

Beitrag von „RicoJoo“ vom 29. Dezember 2011, 12:28

Ich habe das Tutorial von Griven probiert, hat aber leider nichts funktioniert (Zum Sound mit VoodooHDA) Ich kann nachwievor nur HDMI auswählen (x4) und höre mich nur selbst durch mein Mikrofon.

EDIT: Okey mit der Grafik bin ich weiter gekommen. Ich habe den NVidia Treiber installiert. Ich kam rein und es war sofort die Auflösung verändert. Aber noch nicht die höchste. Ich habe die höchste ausgewählt und es gab eine Kernel Panic. Dann habe ich rebootet und dann wollte ich

auf die ursprüngliche Auflösung zurück (Die, die noch vor dem Treiber da war) und dann wurde sie denke ich geändert aber das Bild bleibt blau. Nach einiger Zeit startet der Rechner neu. Das gleiche, wenn ich jetzt Mac booten will.

EDIT2: Allerdings kann ich jetzt wieder normal booten (Vorher nur mit -f arch=i386)

Beitrag von „Griven“ vom 29. Dezember 2011, 13:06

Bei den nvidia Karten hilft es oft noch zusätzlich den kerneflag npci=0x2000 mit zu geben beim booten. Der npci=0x2000 hilft neben den schon bekannten "PCI Config" Geschichten auch die Karte richtig anzusteuern.

Was die Kernelpaniken bzw. das "merkwürdige" Verhalten im Soundbereich angeht wird hier mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit in VoodooHDA der Schuldige zu finden sein. Der VoodooHDA Treiber versucht, sofern es nicht korrekt konfiguriert wurde nämlich neben der onBoard Karte auch den HDMI Sound der Graka zu bedienen, was bei Dir der Fall sein dürfte, denn sonst würden die HDMI Ports nicht als Ausgänge angezeigt. Hier kann es helfen in der Info.plist der VoodooHDA den HDMI Bereich komplett zu entfernen.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 29. Dezember 2011, 21:45

Funktioniert mit der Flag leider immer noch nicht richtig. Kam erst kurz rein dann aber nach 3 - 4 Sekunden Kernel Panic. Danach gings garnicht mehr. Übern Abgesicherten Modus komm' ich rein, kann ich den Treiber irgendwie wieder deinstallieren? Ich habe mir den offiziellen nVidia Treiber geladen.

Beitrag von „Griven“ vom 29. Dezember 2011, 23:24

Dein Problem liegt nicht ursächlich am Grafiksystem sondern daran, dass MAC OS VoodooHDA und AppleHDA bunt durcheinander zu laden versucht, was dann die Kernelpanik auslöst.

Lösche den VoodooHDA.kext aus /S/E/E oder die AppleHDA.kext aus dem selben Verzeichnis und gut isses.

(ist ja jetzt nicht so, dass Genau das 100mal an verschiedenen Stellen in dem von Dir angeblich gelesenen Tutorial erwähnt wird, sorry aber mir reisst gerade echt der Geduldsfaden, denn ein wenig nur ein klitzekleines Bisschen Eigeninitiative wäre schon angebracht *schnauf*...)

Beitrag von „lhanke28“ vom 30. Dezember 2011, 00:56

Zitat von Griven

Lösche den VoodooHDA.kext aus /S/E/E oder die AppleHDA.kext aus dem selben Verzeichnis und gut isses.

Kann ich nur zustimmen aber gerade bei Gigabyte mit ALC662 würde ich als erstes den binpatched applehda.kext versuchen. Gerade zu Thema Gigabyte braucht man nicht lange zu suchen. Ich hatte bisher mit ALC662 nur eine Ausnahme (ASRock), wo das nicht funktioniert hat.

Und wenn schon mit costumDSDT gearbeitet wird den entsprechenden HDA-Patch (dsdtse) gleich mit einbauen - erspart den HDAEnabler.

Wenn der Sound allerdings unbedingt über HDMI kommen muss, wird das mit der speziellen applehda allein wohl nicht oob nicht funktionieren, da ist dann noch weitere Handarbeit angesagt. Das Thema habe ich allerdings auch nicht weiter verfolgt, weil ich den Sound, ob nun analog oder digital, immer vom Soundausgang an die Anlage schicken. Aus der Sicht des Perfektionisten sollte auch das mit HDMI funktionieren - geht ja auch unter M\$.

Wichtig ist es aber immer bei KP und damit verbundenen Abstürzen Fehlerquellen zu eliminieren um dann Schritt für Schritt die Funktionalität zu erweitern.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 30. Dezember 2011, 10:48

Wie bitte? Warum hat es was mit dem Sound zu tun, wenn mein Computer nicht startet, nachdem ich die Auflösung geändert habe? Die AppleHDA.kext ist schon ewig raus?

Beitrag von „“ vom 30. Dezember 2011, 10:57

[Rico](#)

Immer cool und nett bleiben. 👍

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 30. Dezember 2011, 11:07

interessant bei diesem Thema wäre mal WELCHE kernelpaniken auftreten.

denn woher sollen wir sonst wissen was da bei dir das Problem ist.

Der Fehler mit Voodoo und AppleHDA ist eben einer der klassiker der häufig falsch gemacht wird.

Ist deine VoodooHDA nach dem Tutorial im Wiki angepasst? Ansonsten könnte das nämlich noch ein Grund für die Panik sein.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 30. Dezember 2011, 13:14

Ja ich habe es exakt so gemacht wie Griven beschrieben hat (Außer halt, dass ich meine ID's eingegeben habe) Zu kernel paniken komme ich jetzt nicht mehr, das war nur 1 oder 2 mal und da stand nur oben links "please contact someone" und mehr stand da nicht, aber das steht ja immer da, wenn solch eine Kernel Panik kommt. Aber wie gesagt. Es hat angefangen, als ich die Auflösung ändern wollte. Mit dem Sound gabs nie Probleme (Außer halt, dass er nicht funktionierte). Ich habe den ganz normalen nVidia Treiber von deren Seite installiert. Wie könnte ich den denn deinstallieren? Bin recht neu in Mac. Weil dann würde ich das erstmal machen, da ich in den abgesicherten Modus ja rein komme...

Beitrag von „Griven“ vom 30. Dezember 2011, 15:19

Ein Deinstallieren in dem Sinne gibt es in der MAC Welt nicht.

Normalerweise werden bei der Installation von Treiber durch einen Installer 2 Arten von Dateien ins System geschrieben nämlich zum einen die Treiber selbst (bei MAC OS in Form von Kernel Extensions) und meist noch ein Prefpane über das sich die Treiber über die Systemsteuerung einstellen lassen. Mit ein wenig Glück enthält Dein Installationspaket auch einen Uninstaller, der den Kram wieder von der Platte haut ist aber meistens nicht der Fall. Die Treiber kannst Du aber auch händisch entfernen dazu musst Du nur wissen, welche Kexte genau installiert wurden (landen in /S/L/E) die halt dann einfach in den Papierkorb ziehen und weg sind sie. Ich will Dir keine Angst machen aber auch nicht zu große Hoffnungen wecken, denn gerade bei Grafiktreibern die vom Hersteller selbst zur Verfügung gestellt werden wird oft ziemlich tief ins System eingegriffen sprich diese Installtionsroutinen verändern oft auch andere Systemdateien (NVResman,NVHAL...) in dem Falle wirst Du fast nicht umhin kommen das Ganze neu zu installieren. Grundsätzlich ist es im übrigen eine gute Idee den Ordner /S/L/E zu sichern bevor man irgendwas installiert, denn dann kann man falls es schief geht den gesicherten Ordner zurückspielen, Berechtigungen reparieren und ist fertig damit.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 30. Dezember 2011, 19:22

Habe eine Neuinstallation gemacht. Das Update habe ich bereits hinter mir. Wollte jetzt vor dem Kernel noch den Chameleon Bootloader installieren. Habe ihn installiert und dann in / geschaut. Da ist kein /Extra Ordner. Also habe ich den Installationslog angeguckt. Der spuckt

folgendes aus:

Code

1. Chameleon installer log - Fri Dec 30 19:15:21 CET 2011
2. Installer version: 2.1svn 1764
3. =====
4. /dev/disk0
5. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
6. 0: FDisk_partition_scheme *1.0 TB disk0
7. 1: Windows_NTFS System-reserviert 104.9 MB disk0s1
8. 2: Windows_NTFS 1.0 TB disk0s2
9. /dev/disk1
10. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
11. 0: GUID_partition_scheme *500.1 GB disk1
12. 1: EFI 209.7 MB disk1s1
13. 2: Apple_HFS Hackintosh HD 203.3 GB disk1s2
14. 3: Apple_HFS Mac OS X Install DVD 54.6 GB disk1s3
15. /dev/disk3
16. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
17. 0: Apple_partition_scheme *1.5 GB disk3
18. 1: Apple_partition_map 30.7 KB disk3s1
19. 2: Apple_Driver_ATAPI 2.0 KB disk3s2
20. 3: Apple_HFS Mac OS X 10.6.8 Upda... 1.5 GB disk3s3
21. =====
22. Running Standard postinstall script
23. Target volume = /Volumes/Hackintosh HD on /dev/disk1s2
24. Target disk already has existing Chameleon stage 0 loader - boot0md (boot0workV2).
25. =====
26. Stage 0 loader not written to /dev/disk1.
27. Written boot1h to /dev/rdisk1s2.
28. Written boot to /Volumes/Hackintosh HD on /dev/disk1s2.
29. =====
30. Preparing to check target disk for previous installations.
31. Going to check the EFI system partition also.
32. Mounting /dev/disk1s1 as /Volumes/EFI.
33. Checking disk1.
34. ***** TAKE NOTE *****
35. **** There is an existing Chameleon installation on /dev/rdisk1s1
36. **** and that installation will still be the default loader as it's

```

37. **** on an earlier partition. If you want this new installation on
38. **** /Volumes/Hackintosh HD to be default then you will need to remove the
39. **** boot file from /dev/rdisk1s1 and re-run this installer.
40. ****
41. =====
42. Disk: /dev/rdisk1 geometry: 60801/255/63 [976773168 sectors]
43. Signature: 0xAA55
44. Starting Ending
45. #: id cyl hd sec - cyl hd sec [ start - size]
46. -----
47. 1: EE 1023 254 63 - 1023 254 63 [ 1 - 976773167] <Unknown ID>
48. 2: 00 0 0 0 - 0 0 0 [ 0 - 0] unused
49. 3: 00 0 0 0 - 0 0 0 [ 0 - 0] unused
50. 4: 00 0 0 0 - 0 0 0 [ 0 - 0] unused
51.
52. Setting /Volumes/Hackintosh HD partition active.
53. =====
54. Standard script complete
55. =====
56. Running Post postinstall script
57. Target volume = /Volumes/Hackintosh HD
58. Volume named 'EFI' is mounted...
59. Unmounting /dev/disk1s1
60. Cleanup: ,2
61. =====
62. Post script complete

```

Alles anzeigen

Also muss erstmal die EFI Partition denke ich gelöscht werden. Wie stelle ich dies an? Und muss das überhaupt gemacht werden?

Beitrag von „Griven“ vom 31. Dezember 2011, 03:08

Das gleiche Thema habe ich an anderer Stelle auch gerade, der Loader wird scheinbar nicht installiert.

Guter Plan mal in das Installerlog zu schauen, denn wenn tatsächlich noch irgendwo auf der EFI Partition ein "stumpf" des loaders existiert wird immer dieser als erster gebootet. Die EFI Partition gehört zum allen GUID Partitionen dazu spielt aber im Bootprozess von "Echten" Mac's keine Rolle. Apple nutzt die Partition um Firmware Updates und der gleichen dort unter zu bringen. Bei unsere Hackintoshes sieht das anders aus, hier bootet das Bios immer die als aktiv markierte erste Partition einer Platte in dem Fall die EFI Partition und wenn hier ein Rest einer Chameleon oder Chimera Installation liegt wird er versuchen die zu starten, was dann nur schief laufen kann. Abhilfe kann wie folgt geschaffen werden:

Im Terminal eingeben:

Code

1. `sudo diskutil list`

die Ausgabe sollte in etwa so aussehen:

Code

1. `/dev/disk0`
2. `#: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER`
3. `0: GUID_partition_scheme *500.1 GB disk0`
4. `1: EFI 209.7 MB disk0s1`
5. `2: Apple_HFS OS X Lion 499.8 GB disk0s2`
6. `/dev/disk1`
7. `#: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER`
8. `0: GUID_partition_scheme *250.1 GB disk1`
9. `1: EFI 209.7 MB disk1s1`
10. `2: Apple_HFS OldSys 101.1 GB disk1s2`
11. `3: Apple_HFS DATA 126.0 GB disk1s3`
12. `4: Apple_HFS handmade 22.4 GB disk1s4`

Alles anzeigen

Wir sehen also unsere Efi Partition auf der ersten Platte ist bekannt unter disk0s1 damit wir nun den Inhalt der Partition loswerden löschen wir sie doch einfach mit ebenfalls mit dem Diskutil. Folgender Befehl hilft weiter:

Code

1. `sudo diskutil zeroDisk /dev/disk0s1`

Wenn das passiert ist sollte sich der Loader korrekt installieren lassen.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 31. Dezember 2011, 14:50

Dankesehr ich werde es gleich / später mal ausprobieren, (gerade wenig Zeit) dann gebe ich "feedbacks"

EDIT: Gut hat geklappt, dann probiere ich mich erneut an der Grafik. Weiß wer nen Rat? Mehr als GraphicsEnabler=Yes habe ich nicht gefunden. Und damit funktioniert es nicht wirklich. Aber ich glaube meine Grafikkarte wird soweit richtig erkannt. Das habe ich im bdesmg log gefunden:

Code

1. Using PCI-Root-UID value: 0
2. LAN Controller [10de:0760] :: PciRoot(0x0)/Pci(0xa,0x0)
3. Setting up lan keys
4. nVidia GeForce GTS 450 1024MB NVc3 [10de:0dc4] ::
PciRoot(0x0)/Pci(0x10,0x0)/Pci(0x0,0x0)
5. Read HFS+ file: [hd(0,2)/Extra/SMBios.plist] 580 bytes.

"Zeile 4"

Wie kann ich vorgehen? Den Extensions Ordner habe ich schonmal gesichert.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 31. Dezember 2011, 17:06

Gut ich habe das Tonymacx86 nVidia Update installiert. Auflösung geändert, PRIMA! Sieht super geil aus, und plötzlich ist alles viiiiiiel flüssiger. Allerdings bleibt ab und zu bei Sachen, welche wohl kurz viel Power benötigen, einfach mein PC stehen? Das 1. mal als ich Safari offen hatte und dann bei den Systemeinstellungen auf Netzwerk gegangen bin. Da blieb meine Maus stehen, konnte nichts mehr machen. Das 2. mal als ich meine Windows Festplatte mounten wollte. Gleiches. Das 3. mal, als ich in Top Sites alle Sites löschen wollte. Plötzlich blieb mein PC stehen aber meine Maus konnte ich bewegen. Dann gabs nen Kernel Panic. Habe leider kein Foto gemacht, wenn es das nächste mal kommt, mache ich eines.

EDIT: Noch ein kleiner (für mich große ) Makel. Ich habe die Mac Version eines Spiels installiert, welches ich auf Windows spiele. Ich komm ganz normal in den Launcher. Kann da alles auswählen. Aber wenn ich dann auf spielen klicke, wird das Spiel zum Vollbild, und das kann mein Hacki wohl nicht. Der Bildschirm bleibt schwarz (so ein Schwarz, dass man aber sieht, dass der Bildschirm an ist). Weiß wer wie man das Problem lösen kann? Oder kann man Programme erzwingen im Fenstermodus zu starten? Weil ein wieder anderes Spiel, welches man im Fenstermodus spielt, funktioniert bei mir.

Danke im Voraus!

EDIT2: Gut das habe ich auch soweit gelöst. Mein Monitor war im falschen Port. Nun muss ich nur noch hin bekommen eine niedrigere Latenz zu bekommen (Auf Windows - 18, Auf Mac 170 - 300) und mein Sound.

EDIT3: Naja okey das Spielen ist wohl auf einem Hackintosh nicht richtig möglich oder? Denn es hackt und laggt NUR. Liegt das an den Treibern oder einfach nur am OS?

Beitrag von „RicoJoo“ vom 2. Januar 2012, 11:32

Okey es ist wieder stehen geblieben, diesmal mit Kernel Panic.

Das passierte heute Nacht einfach so: <http://i39.tinypic.com/vdh6cm.jpg>

Und das dann beim ersten Booten: <http://i43.tinypic.com/29w4nm8.jpg>

Nach dem 1. Booten ging alles wieder normal. Der Sound funktioniert nun dank Griven!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 2. Januar 2012, 12:08

Also laut Google crasht dein Legacy Kernel mit einer Kext.
Abhilfe schafft teilweise wenn man sein System 32 Bit laufen lässt.
Manchen hat schon eine andere VoodooHDA Version geholfen.

Alles in alles es kann fast alles sein.

Wann trat ein solcher Panic das erste mal auf?
Welche Hardware (Kexts) hast du vorher installiert?
Läuft dein System auf 32 oder 64 Bit?

Beitrag von „RicoJoo“ vom 2. Januar 2012, 12:11

Okey also mein System läuft in 32 bit (Sonst läuft mein internet nicht?!) VoodooHDA habe ich heute Nacht erst installiert, da gab es aber vorher schon Abstürze. Ich gehe ja stark davon aus, dass es an dem Grafiktreiber liegt. Ich habe das Nvidia Update von Tonymacx86 installiert, funktioniert so auch, aber seit dem sind glaube ich die Abstürze.