

Erledigt

ATI 5750 und OS X 10.10 (Kernel Panic)

Beitrag von „Maxithon“ vom 18. August 2014, 23:08

Guten tag meine Hackintosher,

ich habe hier ein kleines Problem bei dem ich nicht weiter komme, und zwar:

Ich habe mir vor kurzem Yosemite auf einer 2. Partition installiert, installation lief gut und die notwendigsten Kexte konnten problemlos installiert werden.

Dann war ich bei der Grafikkarte und passte die benötigten Kexte an. Zugriffsrechte reparieren, Kernelcache neu gebaut, fertig.

Nun bekomme ich immer einen Kernel Panic wenn ich ins OS X booten möchte, dieser sieht wiefolgt aus:

In den Safe Mode komme ich und habe auch 1024 MB VRAM zur verfügung.

Ich habe bereits folgende Bootflags (und Optionen ausprobiert)

-v -f GraphicsEnabler=Yes/No (Falls wichtig? kext-dev-mode=1/0)

Zudem habe ich in Clover es noch mit/ohne folgenden Optionen Probiert:

InjectEDID
InjectATI (ID: 0x68BE1002)
FBName: Vervet/Baboon/Hoolock
InjectVBios

Ich hoffe ihr könnt mir helfen

MfG
Maxithö

Beitrag von „ProfA12345“ vom 19. August 2014, 01:46

Welche Kexte hast du denn installiert? Eig. läuft die HD5750, zumindest in 10.9, ohne Kexte.

Beitrag von „PSP3004“ vom 17. Oktober 2014, 20:15

Würde mich Interessieren ob es nun klappt und wenn ja woher die Kexte sind

Beitrag von „Qfury“ vom 18. Oktober 2014, 16:00

Ich denk mal er hat sie selbst gemacht. In 10.9 konnte man einfach die ID der Karte in die kext files schreiben und nachdem man im safe mode war und die zugriffsrechte repariert hatte lief die Karte. So hab ichs zumindest bei jedem update gemacht. Jetzt geht das aber nicht so ohne weiteres. Ich kämpfe auch grad damit.

EDIT: Graka läuft jetzt.

Also ich hab die AMD5000Controller.kext und AMDRadeonX3000.kext bearbeitet. Bei beiden kommt 0x68BE1002 (falls nicht abweichend) rein. Im AMDRadeonX3000.kext im Bereich "AMDJuniperGraphicsAccelerator". Installiert hab ich die Kexts mit Kextbeast. Und zusätzlich habe ich auf der EFI Partition im Ordner Kexts noch einen Ordner angelegt (name 10.10) und die beiden Kexts da rein gelegt.

In Clover hab ich die Clover Configurator app benutzt. Dort mountet man die EFI und importiert die config.plist aus dem Ordner "Clover" der auf der EFI partition zu finden ist.

Dann geht ihr auf den Bereich "Graphics" und schreibt bei Custom EDID "68BE1002" rein (ohne "). Das 0x kann ruhig weg bleiben auch bei den Kext Dateien muss das nicht dabei sein.

Bei FB Name schreibt ihr "Juniper" rein und bei VRAM hab ich "1024" rein geschrieben

Nun setzt ihr noch Haken bei Inject EDID und Inject ATI.

Im Bereich "Boot" hab ich noch "kext-dev-mode =1" aktiviert. Nun exportiert ihr die config wieder. Nach nem Neustadt funzt die Karte. Ihr könnt im safe mode noch die zugriffsrechte reparieren. Hab ich auch gemacht aber kann sein dasses auch so geht.

Ich kann mir vorstellen, dass man sicher auch auf einige Schritte verzichten kann (z.B. Kexts in S/L/E und zusätzlich nochmal in der EFI) aber da es so funktioniert will ich das gar nicht erst aus probieren welche Schritte unnötig ware. 😊 . Wer lust hat kann das ja testen und bescheid geben.

Beitrag von „Flog0461“ vom 2. Dezember 2014, 15:51

Hallo zusammen,

deine Antwort war sehr hilfreich, habe alle Schritte wie von dir beschrieben befolgt und bin zu dem Ergebnis gekommen das die Karte läuft, naja so halb.. Nachdem ich die editieren Kexte installiert und die Config.plist bearbeitet hatte, wollte ich in den Safe Mode um die Rechte zu reparieren. Guck an, volle Auflösung alles wunderbar, aber leider nur im Safe Mode. Wenn ich normal boote kommt immer noch eine Kernel Panic.. Könntest du mir vielleicht sonst deine Kexte hochladen, vielleicht habe ich ja doch etwas falsch gemacht. Vielen Dank! 😊

EDIT: Habe es hinbekommen. Mein Fehler war das ich nicht die originalen Kexte bearbeitet habe, habe also neu installiert und nochmal alles durch geführt, nun funktioniert alles wunderbar, vielen Dank! 😊

Beitrag von „John Doe“ vom 2. Dezember 2014, 16:00

Klasse! 