

Erledigt FPS Drops

Beitrag von „drum91“ vom 12. September 2014, 09:20

:goodmorning:

Ich habe gestern ein neuen Hacki gebastelt und habe ein bisschen zu kämpfen. Ich habe ständig kleine Fps und Sound Drops.

Normaler Betrieb: leichte fps Drops

Spiele oder fordernde Anwendung: fps + sounddrops, wobei die sounddrops sich nur auf die Anwendung beziehen. Der Sound, der z.B. im Hintergrund laufenden Anwendungen, läuft sauber durch.

Bitte um Hilfe 🙏

Hardware steht in der Signatur



Beitrag von „ProfA12345“ vom 12. September 2014, 09:32

Um welche Programme geht es? Womit misst du des weiteren die FPS?

Beitrag von „drum91“ vom 12. September 2014, 09:47

Es geht um Programme wie z.B. Counterstrike, Adobe Photoshop, Cinema 4d usw.

Gemessen habe ich die Fps in keinster Weise. Es läuft generell sehr flüssig, habe allerdings alle paar Sekunden kleine micro Aussetzer der gesamten Anwendung.

Ich habe schon überlegt ob sich dabei vielleicht sogar um ein HDD / SSD Problem handeln könnte?!?!?! ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. September 2014, 09:52

Dann solltest du mal messen 😊

Als erstes würde ich mal nen memtest laufen lassen ob der RAM evtl nicht sauber läuft.

Hast du OSX auf einer HDD, SSD oder Fusion Drive?
greifst du bei deinen Projekten nebenbei auf Netzlaufwerke zu?

Beitrag von „drum91“ vom 12. September 2014, 10:01

Testen werde ich sobald mein Sklaventreiber mich von der Arbeit gehen lässt.

Aufs Netzwerk greife ich nur in manchen Fällen zu, macht aber keinen Unterschied ob nur local oder im Netzwerk abgerufen bzw. gearbeitet wird.

Momentan läuft das System noch auf einer 320GB HDD (nicht die neuste). Werde ich aber heute auf ein Fusion Drive 1TB klonen.

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. September 2014, 16:52

EIST/Speedstep im Bios aus schalten. (erweiterte Prozessor Einstellungen.) Nicht das sich das BIOS mit OSX da ins Gehege kommt was bei z77er Boards doch häufiger auftritt.

Beitrag von „drum91“ vom 12. September 2014, 19:06

Danke für dein Tip 😊 Ich habe das ganze System jetzt auf einer 500GB SSD gespielt und keinerlei Probleme mehr mit der Grafik. Nun habe ich aber Probleme mit meinem USB Headset Logitech G35 und Steam. Ich habe ein sound delay von einigen Millisekunden. Hat jemand ne Idee? könnte ja theoretisch auch was mit den usb Treiber zutun haben oder? 🙄

Beitrag von „thomaso66“ vom 12. September 2014, 20:29

Wo ist das Headset angeschlossen? USB2 oder USB3 ?

Beitrag von „drum91“ vom 12. September 2014, 21:16

Habe beides probiert. Macht keinen Unterschied. Zusätzlich stürzt counterstrike, ab und an, ab.

Ich habe jetzt mal ohne das USB Headset probiert zu spielen und einfach die interne Soundkarte genutzt... auch das macht keinen unterschied.

Egal welche Anwendung ich bisher ausprobiert habe... es läuft alles top bisher außer die Steam Spiele. 😡