

Erledigt

Kein Ton nach sleep

Beitrag von „gummifisch“ vom 14. September 2014, 16:24

Hallo,

nachdem ich Mavericks nun doch neu aufgesetzt habe, hab ich nach dem Aufwachen kein Sound mehr.

Der geht erst wieder nach dem Reboot.

Als SMBios hab ich Mac Pro 5.1 gewählt, da ich bei iMac Probleme mit dem Knacken beim Sound PM habe

und bei Mac Pro 3.1 mit dem PM.

Jemand ne Idee?

Beitrag von „fblaese“ vom 14. September 2014, 21:03

Trat bei mir mit bestimmten Versionen der AppleHDA für den jeweiligen Soundchip auf. Mit der neuesten hab ich keine Probleme mehr. Weiß nicht, ob das bei der ALC887 auch so ist...

Beitrag von „ProfA12345“ vom 14. September 2014, 21:06

Nutzt du eine DsDT oder nicht?

Beitrag von „gummifisch“ vom 15. September 2014, 07:23

[fblaese](#)

welche AppleHDA nutzt du denn?

[ProfA12345](#)

Nur die DSDT aus dem Ozmosis Bios.

Beitrag von „fblaese“ vom 18. September 2014, 20:50

Habs grade eben noch einmal ausprobiert. Genau das selbe Problem tritt bei mir (ALC898) ebenfalls auf, egal ob HDAEnabler.kext oder HDAEnabler Chamealeon Module.

Lösung für mich war, eine alte patched AppleHDA zu nutzen.

Wie alt genau, kann ich dir aktuell nicht sagen, ich hab jedenfalls die aus MultiBeast 6.1.0 und die funktioniert.

Beitrag von „gummifisch“ vom 19. September 2014, 12:15

Danke, hat bei mir auch funktioniert.

Beitrag von „fblaese“ vom 28. September 2014, 13:11

Gut, dann denke ich kann hier zu...



Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 10:35

Dann mache ich mal wieder auf hier. Habe das Problem unter Yosemite.

Hat jemand eine Lösung für Realtek ALC889 codec? AppleHDA



Beitrag von „Fab“ vom 6. November 2014, 10:44

Also bei mir hab ich noch eine kext namens EAPDFix.kext drinnen.
Ich weis aber nicht ob die nurl für die ALC269 ist.

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 10:52

Sorry und was nutzt mir das jetzt. 😞

Beitrag von „rubenszy“ vom 6. November 2014, 11:07

wie wäre es hier mit `audio_realtekALC-100.command` bei meinem alten Board mit ALC887 hat es wunderbar funktioniert.

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 11:23

Ok wo soll die hin in die DSDT.....? nutze Ozmosis

Beitrag von „rubenszy“ vom 6. November 2014, 11:45

nein das ist ein tool es Pacht die AppleHDA, das gute an dem Tool, es legt auch gleich eine Backup der original HDA an. Die Gepachte und das Backup findes du dann in einen Ordner auf dem Schreibtisch.

Zur Installation, Tool ausführen bis zum Ende, danach einen Neustart dann erst die gepachte AppleHDA aus den neuen Ordner in S/L/E mit einem kext Tool installieren.

hier mal der Original Text

Code

1. Realtek ALC Patched AppleHDA Kext - Installation
2. 1. Patched Realtek ALC AppleHDA.kext (patch in place)
3. 1. Double click Downloads/audio_realtekALC-100.command
4. 2. Password?
5. 3. Verify Codec? (885, 887, 888, 889, 892, 898, 1150 only)
6. 4. Legacy_v100202 - y/n? (887, 888 only)
7. 5. Enable HD4600 HDMI audio - y/n? (887, 892, 898, 1150 only)
8. 2. Restart
9. 3. Verify Patched AppleHDA kext installed
10. 1. S/L/E/AppleHDA.kext_vx.x-toledaALCxxx
11. 4. Verify ALC onboard audio
12. 1. System Preferences/Sound/Output/select audio device

Alles anzeigen

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 13:22

So, habe festgestellt dass mein Problem doch ein anderes ist. Und zwar Funktioniert zwar der

Onboard Sound einwandfrei nach Sleep. Ich habe aber eine USB Kamera mit einem Mikrofon die nach dem Sleep nicht mehr reagiert. Man hört mich entsprechend nicht mehr in Skype. Nach einem HDA Reset funktioniert diese aber wieder. Wenn ich neustarte macht sie aber das selbe. Da hilft auch nur der HDA Reset.

Jetzt kommt aber das beste: Ich habe noch eine USB Soundkarte die einwandfrei funktioniert. Da kommt nach Sleep und Neustart problemlos Sound raus.

Weiß jemand abhilfe?

Beitrag von „Huberer“ vom 6. November 2014, 13:40

Verwendest du eine DSDT?

Ich habe/hatte das Problem mit einer USB-Soundkarte (Creative) und Ozmosis ([iMac@Office](#)). Mit DSDT geht die Soundkarte überhaupt nicht (wird nicht erkannt - egal welcher USB(2.0/3.0)-Port), ohne funktioniert sie einwandfrei. USB-Sticks hingegen werden problemlos erkannt. Jetzt habe ich einmal Clover zum Testen genommen und da geht die Soundkarte mit der DSDT.

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 13:42

nutze Ozmosis mit DSDT

Beitrag von „Alex1808“ vom 6. November 2014, 13:46

@[Gandalf](#)

Probiere mahl VoodooHDA, kostet doch nichts 😊

einfach aktuelle VoodooHDADisabler, VoodooHDA rein und sehen was passiert, rauslöschen kann man immer 😊

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 13:50

Ungerne wäre jedoch eine Idee.

Beitrag von „Huberer“ vom 6. November 2014, 13:50

Zitat

nutze Ozmosis mit DSDT

eine angepasste DSDT ins Ozmosis integriert oder auf EFI-Partition? Wenn zweites dann nimm mal die DSDT raus.

Oder du probierst das mit der VoodooHDA. Außerdem 😂😂 :hware: 😂😂

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 13:52

Ich brauche die DSDT allso NO GO.

Beitrag von „Huberer“ vom 6. November 2014, 13:55

Dann bleibt wohl nichts übrig als mit der VoodooHDA zu testen.

Oder aber du testest mal mit Clover. Und schaust ob dort auch der Fehler besteht.

Beitrag von „“ vom 6. November 2014, 13:58

Ich teste erst mal eine andere Cam.

Beitrag von „Huberer“ vom 6. November 2014, 14:01

Ist auch eine Option. An sowas hätte ich bei meiner USB-Soundkarte auch denken können

