

Erledigt

Wenig FPS in Spielen bei Mavericks

Beitrag von „ImNguyen“ vom 21. September 2014, 03:28

Nachdem ich erfolgreich Mavericks besitze, habe ich mir mal Counter Strike Global Offensive geladen. Ich habe gemerkt, dass ich ab und zu kurze Laggs habe. Dann habe ich mal die FPS geprüft und spiele Ingame nur mit 120/124 FPS. Auf dem Windows System hatte ich bis zu 250/280 FPS gespielt. Nvidia Treiber ist auch drauf.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 21. September 2014, 08:26

OS X ist ja eigentlich nicht zum spielen gedacht.
Was für Einstellungen hast du im Game?
"Cuda" treiber installiert?

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 21. September 2014, 09:22

Sowas kenn ich auch gut, in OS X ist das halt so windows ist bei Spielen besser da kannst du vieles versuchen aber bei Windows wirst du immer die bessere performance bekommen bei spielen, ganz gutes beispiel ist Minecraft da bekommst du auch immer mehr fps bei Windows egal was du machst es läuft auch flüssiger.

Hat mich auch sehr genervt. (bin mittlerweile wieder zurück zu windows ... , ok ist jetzt nicht der einzige grund aber einer von den gründe. 🙄 aber os x hab ich immer noch auf der 2 platte) 😄 🙄

Beitrag von „ProfA12345“ vom 21. September 2014, 09:37

Es handelt sich da meist um einfache WINE-ports, die in einer Woche zusammen geschustert werden. Da ist die performance nat. etwas suboptimal.

Beitrag von „ImNguyen“ vom 21. September 2014, 10:49

Habe halt den Web Driver installiert. 331.01.01b07

Beitrag von „ProfA12345“ vom 21. September 2014, 19:23

Wie gesagt, hat nichts mit Treibern oder der Hardware zu tun, sondern mit den lieblosen ports, welche einfach nicht mit open GL umgehen können, die meisten spiele basieren eben auf DirectX.