

Erledigt

Probleme nach NVIDIA SLI Ausfrüstung

Beitrag von „AndiVienna91“ vom 15. Oktober 2014, 20:58

Hallo allerseits,

ich bin nun seit den Previews absolut problemlos auf Yosemite und davon recht begeistert. Gebootet wird das ganze mit dem aktuellen Clover-Bootloader. Eine DSDT (VOR dem Umbau erstellt) ist auch vorhanden und lief immer hervorragend.

Gestern habe ich mir dann eine zweite GTX660 in den Rechner "gebastelt" und das ganze via SLI-Bridge verbunden - läuft...zumindest unter Windows perfekt.

Was unter Windows eine anständige Steigerung brachte, führte bei Apple zu einem Stuck an der stelle "PCI Configuration begin".

Ich habe schon einige Bootflags ausprobiert (DSDT=No, GraphicsEnabler=No, GraphicsEnabler=Yes, PCIRootUID=1, PCIRootUID=0, -f, -s...möglicherweise war auch noch das ein oder andere dabei das mir beim googeln über den Weg gelaufen ist und mir nun nicht mehr einfallen will) doch alle enden mit dem selben Ergebnis.

Ich bin für jeden Tipp dankbar der mir möglicherweise ein sehr aufwändiges zurückbauen (Wasserkühlung, andere Slots aus Platzgründen [der zuvor von der einzelnen GTX660 belegt ist nun frei]) erspart.

Beim MB handelt es sich um ein Rampage IV Extreme.

DANKE!

(Ich möchte unter keinen Umständen, dass das hier eine in Foren so beliebte SLI Pro und Contra Diskussion wird! Ich habe weder Probleme mit höherem Stromverbrauch, zu hoher

Temperarentwicklung noch Mikroruckler und möchte dieses System definitiv genau so erhalten!)

Beitrag von „John Doe“ vom 15. Oktober 2014, 21:10

SLI funktioniert unter OS X nicht .

Beitrag von „AndiVienna91“ vom 16. Oktober 2014, 01:43

Dessen bin ich mir bewusst, danke.

Aber booten sollte es...

Zumindest tut es das bei anderen.

Ich denke auch, dass es eher an der geänderten Steckerbelegung liegt und/oder an der Tatsache, dass die "Hauptkarte" jetzt eine andere ist. Logischerweise zwar immer noch eine 660er aber von einem anderen Hersteller (der Mix hat sich so ergeben, war nicht geplant...macht für den Betrieb im eigentlichen auch keinen Unterschied).

Mit abzogener SLI-Bridge gibt es das selbe Ergebnis obwohl OSX serwohl zwei voneinander unabhängige Karten erkennen sollte.

Also, dass ich von SLI unter OSX keinen Nutzen haben werde ist mir bewusst, ich würde aber gerne ohne Um- oder Rückbauten wieder ganz normal in beide Systeme booten können und hoffe mal, dass jemand einen Tipp für mich hat.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 16. Oktober 2014, 01:57

Auf YouTube habe Ich in Video gefunden bei dem 2 GTX 760 SLI unter Mavericks mit **iBoot** problemlos Funktionieren.

Wie genau der das gemacht hat kann ich dir leider nicht sagen! 😞

Beitrag von „ProfA12345“ vom 16. Oktober 2014, 08:06

Kannst du mal versuchen mit Chameleon/Chimera zu starten? VII. hat Clover ein Problem mit mehr als einer Karte. SLI bringt, des weiteren, unter OS X sogar einen Leistungszuwachs, zumindest in FCPX, siehe: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=18056>

Beitrag von „AndiVienna91“ vom 16. Oktober 2014, 15:31

Nein, noch nicht. Aber danke für den Tipp werd ich heute versuchen! Zu beginn des Previews konnte ich Yosemite nur via Clover booten und nachdem das recht gut klappte bin ich dann auch bei Clover geblieben. Mal sehen ob ich es mit einem anderen BL hinbekomme.

Danke, auch für den Link !

Beitrag von „sd_master“ vom 21. Dezember 2014, 12:15

Hallo,

hast Du es mit dem SLI-Verbund hinbekommen?

Ich bin auch am überlegen, mir noch eine GTX 760 zu holen und beide dann im SLI-Verbund laufen zu lassen.

Danke und Gruß
sd_master

EDIT:

Wenn ich mir noch eine GTX 760 hole und diese im SLI Verbund laufen lasse, klappt das überhaupt dann mit OS X?

Unter Windows wird es ja laufen.

Wäre echt klasse, wenn mir jemand helfen könnte.

Danke und Gruß
sd_master