

Erledigt

Problem mit Ton ALC 892 und R9 290 HDMI - Yosemite 10.10

Beitrag von „Pa77i“ vom 25. Oktober 2014, 13:21

Hallo ich habe ein Problem ich bekomme aus meinem Hackintosh einfach keinen Ton. Ich habe mein Rechner soweit eingerichtet das Yosemite stabil läuft mit voller Unterstützung der GPU das System ist also flott das einzige was mir im Moment noch fehlt ist der Ton. Diesen bekomme ich im Moment nur über mein usb Headset, logisch das ist ja auch OS X kompatibel. Ich bekomme weder Ton über HDMI noch über den onboard sound. Ich habe bereits VoodooHDA in der neusten Version getestet was leider nicht funktionierte (zeigt mir ca. 10 mal HDMI Sound an aber keiner ging), also dann modifizierte AppleHDA.kext für ALC 892 welcher auch nicht geht (zeigt mir gar nichts an in den Ton-einstellungen). Ich würde einfach nur gerne etwas hören auch ohne Headset ich hoffe jemand kann mir bei der Lösung des Problems helfen.



Am besten wäre es natürlich wenn am Ende beide Ausgänge gehen würden schonmal

(hier grob meine Systemdaten)

Asrock H87 Pro 4
Intel i5 4670k
AMD R9 290
8GB Ram

Beitrag von „b3rr3“ vom 25. Oktober 2014, 13:27

Probier's mal mit dem toleda realteCALC Patch für 10.10; so habe ich meine ALC892 zum laufen bekommen.

Sollte dann so aussehen; Ton ist der 2te "Line-out"-Eintrag. Wobei ich intern in OSX (Audio-MIDI-Setup) noch den richtigen Klinken Ausgang wählen musste.

Beitrag von „Pa77i“ vom 25. Oktober 2014, 13:30

ok, wird getestet in ein paar Minuten werde ich mich hier wieder melden 😊

Beitrag von „b3rr3“ vom 25. Oktober 2014, 13:32

Wobei du dafür vermutlich die originale AppleHDA in S/L/E brauchen wirst, da eben diese gepatcht wird.

Wenn du auf Clover unterwegs bist kannst du auch gleich den cloverALC Patch nehmen, dann sollte der Patch auch System Updates überleben.

Beitrag von „Pa77i“ vom 25. Oktober 2014, 13:40

Achso ok

Ich benutze Chimera

dann muss ich mal schauen wo ich den Vanilla kext her bekomme...

Sehe ich das richtig das ich dann also mir die kext Datei hole in S/L/E kopiere Zugriffsrechte repariere und Caches neu erstelle, dann die command Datei ausführe und neu starte? Ist das alles?

Könnte ich nicht auch dein AppleHDA.kext benutzen wenn du mir den hoch lädst?

Beitrag von „b3rr3“ vom 25. Oktober 2014, 13:49

Jo, im SafeMode booten, originale HDA in S/L/E packen und neu starten; ob man Caches neu erstellen und [Rechte reparieren](#) muss weiß ich nicht, wird aber vermutlich auch nicht schaden. Alternative kannste auch das aktuelle Combo Update drüber installieren bzw. da es für 10.10

noch keins gibt OSX noch mal drüber installieren (dauert halt leider).

Würde es mit dem Patch machen, da damit theoretisch auch HDMI Sound gehen sollte; habe ich aber nicht ausprobiert, da ich im Moment keinen HDMI Sound nutze.

Beitrag von „Pa77i“ vom 25. Oktober 2014, 13:53

Muss ich dafür echt im SafeMode booten ich habe das immer während des normal laufenden Systems gemacht hat das sonst keinen Erfolg?

Beitrag von „b3rr3“ vom 25. Oktober 2014, 14:20

Ehrlich gesagt bin ich noch nicht in die Verlegenheit gekommen eine .kext "per Hand" zu installieren; habe bis jetzt die "SafeMode Methode" gewählt um .kexts zu entfernen, die Probleme bereiteten und dachte dann müsste man so auch die native AppleHDA wiederherstellen können ... ich hoffe, dass ich Dir da jetzt keinen Mist erzählt habe ...

Kannst ja mal vorsichtshalber Google bemühen wie du am einfachsten wieder an native AppleHDA für den toleda Patch kommst.

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Oktober 2014, 14:21

:hware:

Beitrag von „Pa77i“ vom 25. Oktober 2014, 15:37

Ich würde ja gern auf clover umsteigen aber das funktioniert irgendwie nicht ich bekomme immer Kernel Panic... 😡 😞

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Oktober 2014, 15:53

Damit die Karte richtig erkannt wird sollte man die ID : 0x67B01002 eingetragen haben !
Beide Kext Dateien installieren s.Anhang!

Edit: Und HDMI Audio sollte mit DSDT patch möglich sein :

Code

```
1. # Maintained by: PJALM (help@pjalm.info) for: http://pjalm.info/repos/graphics/
2. # Maintained by: PJALM (help@pjalm.com) for: http://pjalm.com/repos/graphics/
3.
4.
5. # These patches are the registered property of PJALM.COM and can not be
6. # redistributed or modified without the written consent of PJALM.COM.
7. # Links to these patches are allowed so long as the link details that
8. # they come from PJALM.COM
9.
10.
11. # Patch Name : Generic Discrete Graphics (AMD/nVidia)
12. # Patch Version : 1.0
13.
14.
15. # Desktop AMD/nVidia Graphics + HDMI Audio
16. # Credit to Toleda for the graphics and audio fixes
17.
18.
19. into device label PEGP parent_label PEG0 remove_entry;
20. into device label PEG0 parent_label PCI0 set_label begin PEGP end;
21.
22.
23. into scope label _SB.PCI0.PEG0 set_label begin _SB.PCI0.PEGP end;
24. into scope label _SB.PCI0.PEG0 set_label begin _SB.PCI0.PEGP end;
25. into scope label _SB.PCI0.PEG0.PEGP set_label begin _SB.PCI0.PEGP.GFX0 end;
26.
27.
28. into      method      label      _L09      parent_label      _GPE      code_regex
      (Notify\s(\_SB\PCI0\.)PEG0(\s0x[0-9A-F]{2}\s)) replace_matched begin %1PEGP%2 end;
```

```

29. into      method      label      _L09      parent_label      _GPE      code_regex
(Notify\s(\_SB\PCI0\.)PEG0.PEGP(\s(0x[0-9A-F]{2})) replace_matched      begin
%1PEGP.GFX0%2 end;
30. into      method      label      OL1X      parent_label      _GPE      code_regex
(Notify\s(\_SB\PCI0\.)PEG0(\sZero)) replace_matched begin %1PEGP%2 end;
31. into      method      label      _DSM      parent_label      GFX0      code_regex
(If\s(LEqual\s(\^\^\)PEG0\PEGP(\.LNKV,\s0x[0-9A-F]{2})) replace_matched      begin
%1PEGP.GFX0%2 end;
32. into      method      label      _DSM      parent_label      IGPU      code_regex
(If\s(LEqual\s(\^\^\)PEG0\PEGP(\.LNKV,\s0x[0-9A-F]{2})) replace_matched      begin
%1PEGP.GFX0%2 end;
33.
34.
35. # Insert device GFX0 (AMD/nVidia Graphics)
36. into device label GFX0 parent_label PEGP remove_entry;
37. into device label PEGP parent_label PCI0 insert begin
38. Device (GFX0)\n
39. {\n
40. Name (_ADR, Zero)\n
41. Name (_SUN, One)\n
42. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
43. {\n
44. Store (Package (0x0E) {\n
45. "AAPL,slot-name", "Slot-1",\n
46. "name", "Display Controller",\n
47. "@0,connector-type", Buffer(0x04) {0x00,0x08,0x00,0x00},\n
48. "@1,connector-type", Buffer(0x04) {0x00,0x08,0x00,0x00},\n
49. "@2,connector-type", Buffer(0x04) {0x00,0x08,0x00,0x00},\n
50. "@3,connector-type", Buffer(0x04) {0x00,0x08,0x00,0x00},\n
51. "hda-gfx", Buffer (0x0A) {"onboard-2"}\n
52. }, Local0)\n
53. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))\n
54. Return (Local0)\n
55. }\n
56. }
57. end;
58.
59.
60. # Insert device HDAU (AMD/nVidia HDMI Audio)
61. into device label HDAU parent_label PEGP remove_entry;
62. into device label PEGP parent_label PCI0 insert begin
63. Device (HDAU)\n
64. {\n
65. Name (_ADR, One)\n

```

```

66. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
67. {\n
68. Store (Package (0x02) {\n
69. "hda-gfx", Buffer (0x0A) {"onboard-2"}\n
70. }, Local0)\n
71. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))\n
72. Return (Local0)\n
73. }\n
74. }\n
75. end;\n
76.\n
77.\n
78. # Change HDEF layout-id for Intel HD audio\n
79. into method label _DSM parent_label HDEF code_regex ("layout-
id",\s*Buffer\s+\(0x04\)s*\{\s*\}0x[0-9A-F]{2},\s*0x[0-9A-F]{2},\s*0x[0-9A-F]{2},\s*0x[0-
9A-F]{2} replace_matched begin %10x01,0x00,0x00,0x00 end;

```

Alles anzeigen