

Erledigt

Nach Yosemite-Installation kein Sound mehr

Beitrag von „georggeorg“ vom 26. Oktober 2014, 21:31

Hallo,

Ich habe Ozmosis Z87MD3H-F11-OZM-DSDT-G-1479-M installiert auf meinem PC mit Mavericks. Alles läuft ausgezeichnet und stabil, super Arbeit und vielen Dank!

Nun habe ich auf einer zusätzlichen Festplatte Yosemite installiert. Dieses läuft gut und stabil, nur habe ich keinen Sound.

Da ich Ozmosis für meine "Hauptinstallation" mit Mavericks so beibehalten möchte: Kann ich mit zusätzlichen Kexts nur in Yosemite dessen Sound zum Laufen bringen?

Audio: Realtek® ALC898 codec.

Danke für eure Hilfe.

Beitrag von „TuRock“ vom 26. Oktober 2014, 21:35

Versuche mal die hier s.Anhang!

Beitrag von „georggeorg“ vom 26. Oktober 2014, 22:13

Danke für die Unterstützung. Leider hat es nicht funktioniert.

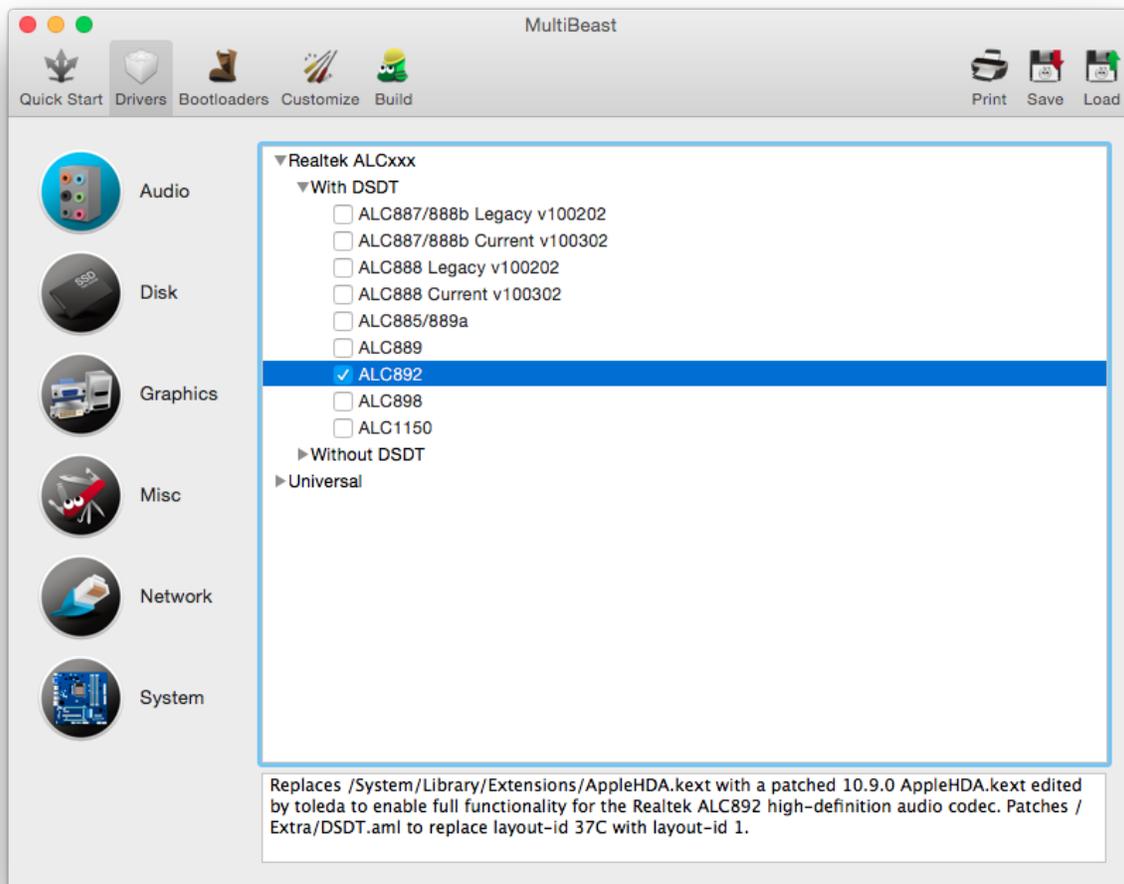
Mittlerweile habe ich das Problem lösen können: Ich erhielt einen Tipp, es mit VoodooHDA-v2.8.4.Lion(!) zu versuchen - und es funktioniert.

Vielen Dank. Beitrag kann geschlossen werden.

Beitrag von „Griven“ vom 26. Oktober 2014, 22:27

Hallo Georg,

Das Problem mit dem Sound habe ich jetzt schon öfter gehört und vielleicht einen Tipp wie Du das umschiffst. Lade Dir mal aus dem Download Center die Multibeast version 6.0.1 [Klick](#) und wähle dann wie folgt aus:



Sollte funktionieren. Wichtig hierbei ist die Multibeast Version, die neueren laufen nicht mehr.

Beitrag von „georggeorg“ vom 26. Oktober 2014, 23:32

Hallo Griven

Vielen Dank für die Hilfe. Ich habe Multibeast heruntergeladen und den Treiber installiert. Leider hat auch diese Lösung nicht funktioniert.

Ich habe deshalb wieder VoodooHDA-v2.8.4.Lion installiert.

Beitrag von „xbattlefreakx“ vom 21. November 2014, 02:12

Serrvus,

auch ich habe das Problem, dass ich unter 10.10 und 10.10.1 kein ALC898 zum laufen bekomme. Mit Multibeast habe ich probiert, auch mit der aktuellen und dabei Clover mit ausgewählt.

Beitrag von „YogiBear“ vom 21. November 2014, 02:53

'hoi,

ich wage es kaum zu fragen, aber den kext-dev-mode hast du aktiviert? Vgl. den [Post von Trainer](#)

Beitrag von „phoenix86“ vom 21. November 2014, 09:40

Hallo zusammen,

hatte das gleiche Problem mit dem unten genannten Board, nach Update auf 10.10.1.
Habe mit Multibeast 7 einfach den ALC898 nachinstalliert und bei "Ton"=>"Ausgabe" auf "interne Lautsprecher" gestellt. Danach lief wieder alles Top.
Die Problematik konnte ich vorher auch so bei 10.9.4 auf 10.9.5 beheben mit Multibeast 6.xx.

VG

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. November 2014, 10:20

Und nur ein kleiner Tipp am Rande: es lohnt sich, auf dem Schreibtisch oder wo auch sonst einen kleinen Ordner einzurichten und da alle veränderten und zugefügten Kexte hin zu kopieren. Nach einem System-Update einfach einzeln auf des Programmchen Kext Utility. Das installiert den Kext an der richtigen Stelle und repariert die Rechte. Und spart viel arge Ärgere..

Beitrag von „twizynaut“ vom 9. Februar 2015, 23:27

Hallo zusammen,
ich hab nach langem probieren mit folgender Einstellung den Ton wieder zum laufen gebracht.
In Multibeast unter Customize anklicken von Kext Dev Mode.
Danach konnte ich unter Ton meinen Audioausgang auswählen.

Beitrag von „Doe1John“ vom 10. Februar 2015, 08:33

[twizynaut](#), welche Version von MultiBeast hast du genommen ??? Wäre für uns/alle noch wichtig.

VG Hobbit