

Erledigt Maussprünge in 10.10

Beitrag von „Mierscheid“ vom 1. November 2014, 11:40

Hallo Leute,

Sohn™ hat sich auch einen Hackintosh gebaut:

GA-Z97P-D3 Ozmosis DSDT BIOS
i3 4350
8 GB Kit Crucial 1600 9-9-9-24
Pallit 750ti OC-Edition
10.10. Yosemite
Nvidia Webdriver

Karte läuft soweit mit QE/CI und Benchmarks mit zu erwartenden Framerates.

ABER:

Unter Last fängt die Maus an "zu spinnen". Bei GPU-Last beinahe unbenutzbar, unter CPU-Last nur extrem nervig.

Ich habe schon Tante Google gefragt, habe aber Probleme, es ihr zu erklären, hoffe das gelingt mir bei Euch:

Die Maus springt immer an den rechten Bildschirmrand, wenn man sie bewegt.

Von da aus lässt sie sich nur noch schlecht nach links bewegen, springt nach wenigen Zentimetern wieder nach rechts.

Man kann die Maus nur gaaaaaanz (extrem!) langsam bewegen, ohne dass sie wieder nach rechts springt. Oder man bewegt sie ruckartig nach links und hofft, dass man die Schaltfläche trifft, die man haben wollte.

Getestete Mäuse:

Raidmax Hoorai GM100 (2.400 DPI)
Logitech RX250 (1.000 DPI)

Logitech (keine Typenbezeichnung zu finden) mit wenig DPI

Von oben nach unten ist der Effekt umso ausgeprägter. Ein Umschalten der Empfindlichkeit der Hoorai ergab keine Veränderungen.

Hat jemand von Euch so etwas mal erlebt oder davon gehört? 😞

Danke im Voraus
Grüße
Michael

Beitrag von „TuRock“ vom 1. November 2014, 12:22

Wenn ihr NVIDIA Driver installiert habt gibt ihr das in com.apple.Boot.plist ein:

Code

1. `<key>Kernel Flags</key>`
2. `<string>kext-dev-mode=1 nvda_drv=1</string>`

Oder, über Terminal das hier eingeben:

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1 nvda_drv=1"`

Beitrag von „Mierscheid“ vom 3. November 2014, 19:52

Hi TuRock,

jupp, Treiber hatte er installiert, bevor er die Karte einbaute.
Die Änderungen in der com.apple.Boot.plist brachten leider nichts. 😞

Der beste Test ist da immer der Heaven-Benchmark, aus dem kommt man nur raus, wenn man den via alt-cmd-esc mit der Tastatur abschießt.

Bin für Vorschläge offen. 😊

Gruß
Michael

Edit: Habe Smoothmouse ausprobiert und auch (wieder) alle USB-Geräte abgesteckt, sowie alle USB-Port ausprobiert. Es ändert sich nichts. Mann kann weder spielen noch den Desktop bedienen. 😞 Hilfe!

Beitrag von „Alex1808“ vom 5. November 2014, 09:52

Ich hatte mahl das gleiche Problem nach einer OS X Update. Irgend wo im netz rausgelesen das ausschalten im Bios von "serial port" und "Bluetooth" helfen soll. Habe bei mir gemacht und es hat geholfen.

Beitrag von „“ vom 5. November 2014, 09:59

Die sind bei 10.10.1 wieder weg also Update abwarten.

Beitrag von „Mierscheid“ vom 5. November 2014, 10:29

Danke, Alex, aber das schalte ich schon immer als erstes im BIOS aus 😊 Habe es trotzdem kontrolliert und dabei auch beim Fastboot die PS/2-Unterstützung deaktiviert. Man weiss ja nie. Hat nur leider auch nichts gebracht.

An den 750ti Webdriver liegt es auch nicht, da es auch mit den originalen OSD-Treibern passiert.

Wenn ich Gandalf recht verstehe, meint er, dass es wieder ein Maussprung-Update geben wird, wie bei den Vorabversionen? Willst Du mir nur Hoffnung machen, Gandalf, oder weisst Du genaueres? 😊

Viele Grüße
Michael

Beitrag von „Alex1808“ vom 5. November 2014, 10:45

Als Option vielleicht, wieder anschalten, ein mahl booten, sehen was passiert und dann wieder ausschalten.

Beitrag von „“ vom 5. November 2014, 11:03

Das neue Beta Update behebt dieses Problem, hatte auch Probleme mit der Maus und jetzt sind sie wech.

Beitrag von „Mierscheid“ vom 24. November 2014, 11:24

Mahlzeit!

Tja, zum zocken hat sich Sohn nun auch Windows 8.1 draufgepackt. Damit springt die Maus ebenfalls... 😞

Wir werden wohl das Ozmosis runterwerfen und schauen, ob es dann immer noch Probleme gibt. Falls ja, dann wird es evtl. am Board liegen. Hängt ja sonst nichts am USB dran.

Es gibt ja schon ein F6-BIOS für das Board. Soll zwar nur "Support NVMe device" hinzufügen, aber man weiss ja nie.

Oder die GraKa in einen anderen Slot stecken?

Was für ein blöder Fehler. 😞

Gruß

m

Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. November 2014, 11:28

Eigentlich hat die neueste Version von osx den Fehler behoben...

Beitrag von „John Doe“ vom 24. November 2014, 11:29

Was ist es den für ne Maus ?

Beitrag von „Mierscheid“ vom 24. November 2014, 14:22

Ah, so, gar nicht erwähnt: Nein, das Update auf 10.10.1 hat nichts gebracht. Sorry, nicht erwähnt.

Mehrere Mäuse. Sind oben aufgelistet.