

Erledigt

Hackintosh Neuling mit ein paar Fragen ;D

Beitrag von „H2druX“ vom 5. November 2014, 04:48

Hi, ich stell mich und meinen Hackintosh erstmal kurz vor.

Also zu mir > Ich bin 16 Jahre alt und fand Mac's schon immer toll. 🤔

Zu meinem Hackintosh >

Mainboard: MSI G41M-P25

CPU: Intel Pentium E5800 3.2 Ghz Dual Core (Übertaktet auf 4.2 Ghz)

RAM: 8 GB (1333 Mhz, Marke ... irgendwas keine Ahnung)

GPU: NVIDIA G210

SSD: Samsung 830 (256GB)

Edit: Hab den Rest gelöscht da sich einige Fragen schon erledigt haben. Bin nun auf Yosemite und frage mich ob ich die Flag "GraphicsEnabler=Yes" benötige? Weil soweit ich weiß wird die nVidia G210 von Haus aus unterstützt. (Grüner Haken in SystemInfo)

Also benötige ich die oben genannte Flag doch nicht oder? Wie sieht es eigentlich mit Treibern für die Grafikkarte aus, wenn OSX meine G210 von Haus aus unterstützt, kann ich dann rein Theoretisch direkt mit dem zocken anfangen?

Eine Frage die noch bleibt. Wie ist dass mit dem SMBios, hat es nun Auswirkungen auf die Performance oder ist es nur optische Spielerei? Falls es Auswirkungen auf die Performance hat, wie erstelle ich eine möglichst passende Datei für meinen Rechner. Worauf muss ich achten? (Einen Mac mit genau der gleichen Grafikkarte und CPU werde ich wohl eher nicht finden 👍)

Danke schon mal im voraus! Und Sry nochmal für meine (für euch) Blöden Fragen, komme halt aus der Windows Welt. 😊

Beitrag von „ProfA12345“ vom 5. November 2014, 07:05

Die Smbios, ist, bis auf einige wenige Ausnahmen, rein optisch. Für die Gt210 wird GraphicsEnabler=Yes zu setzen sein. Allerdings wirst du mit jener nicht zocken...

Und: Herzlichst willkommen im forum!

Beitrag von „H2drux“ vom 6. November 2014, 17:47



Und melde mich mal direkt mit einem Problem. Unzwar lief mein Hackintosh bis vor ein paar Minuten noch fehlerfrei. 😞

Allerdings ist mir dann vorhin aufgefallen dass mein Sound nicht funktioniert, der Treiber bzw. die Kext für den ALC889 wurde installiert, doch trotzdem zeigt mir mein Mac an das keine Audiogeräte installiert währen.

Hab dann ein bisschen im Internet rumgesucht und eine andere Kext + HDAEnabler für den ALC889 gefunden. Nach der Installation wurden mir auch alle Ausgänge richtig angezeigt (konnte Lautstärke regeln etc.) doch Ton kam nirgendwo an, weder Digital an der Anlage, noch an den Lautsprechern die "normal" am Mac hängen, noch an den Front Anschlüssen. Der Mac erkennt aber wenn man die Kopfhörer anschließt, denn dann ändert sich das "Internal Speaker" in "Kopfhörer" nur hören tut man nichts.

Hab mir auch alle möglichen Guides angeguckt, doch wird überall was von DSTDs (oder so^^) erzählt, und ich habe 1. keine Ahnung was das ist, und 2. für mein Mainboard keine installiert (sagt man das?!)

Bis jetzt sah mein Lösungsversuch so aus > ALC889 kext + HDAEnabler & AppleHDA suchen, installieren. Restart und hoffen was zu hören. Kann jemand einem Neuling erklären wie ich am besten vorgehe?

Also weiter im Internet gesucht, dann den Tipp gefunden man solle aufs neueste Chameleon Updaten, hab ich grade getan und nun erscheint beim Booten > can't find kernel_mach. 🙄
Hatte mir grade alles so schön eingerichtet und installiert und nun alles für die Katz. 😞

Da ich also meinen Hacki jetzt wahrscheinlich eh neu aufsetzen darf. (Was ziemlich lange dauert da ich den Stick mit den Daten natürlich vorhin formatiert habe 😡) würde ich gerne von Anfang an alles richtig machen. Außer jemandem hier fällt was ein wie ich meinen Hacki wieder zum laufen kriege. 😞

Eventuell auch jemand der mir sagen kann was ich in Multibeast genau anklicken muss? Gibt ja EasyBeast usw. da ich für mein Mainboard ja anscheinend keine DSDTs gebraucht hab, kann ich in Multibeast ja "DSDT Free" auswählen und nur das nötigste installieren oder?

Edit: Und zocken geht mit der Karte recht gut, wenn es nicht grade das neuste Spiel ist. World of Warcraft lief mit der Karte auf dem Hacki sehr gut, alles auf Hoch bis auf Schatten und Wassereffekte, 50-60FPS sind je nach Gebiet locker drin, unter Windows war es nicht viel mehr. (vllt 5-8FPS?) Hätte schlimmeres erwarten, weil es unter Mac ja soweit ich weiß kein DirectX gibt oder? 😞

Edit2: Installation geht nun doch schneller, hab zum Glück die ganzen Daten für den Stick noch auf meinem richtigen Mac gehabt, werde jetzt gleich einfach mit Multibeast > DSDTs Free wählen und soweit alles wieder installieren, meine boot.plist hab ich zum Glück noch im Kopf, vllt läuft es ja danach auch. 😄

LG, H2drux!