

Erledigt

Problem mit 10.6.8 auf eee PC 1005HA

Beitrag von „chrizkro“ vom 16. November 2014, 15:25

Hallo!

Ich bin blutiger Hackintosh Anfänger, habe derzeit einen 1005HA vom Kollegen hier der nicht mehr lief und habe mich aus meiner Bastelleidenschaft heraus dran versucht SL 10.6.8 drauf zu installieren.

Das hat auch im ersten Moment super geklappt, Anleitung war eine aus einem anderen Forum, weil ich hier nur bis 10.6.3 gefunden habe.

Der Hacki war halt bedingt durch nur 1Gb RAM recht lahm und da ich noch einen 2Gb Riegel hier hatte, ist der nach der ganzen Prozedur reingewandert. Wurde auch vom Bios und unter Chameleon, sowie OSX erkannt. Leider war ab diesem Zeitpunkt kein Trackpad & kein Keyboard mehr vorhanden, nur noch extern.

Habe bestimmt schon 5x neu installiert, auch andere Tutorials versucht, leider ohne Erfolg.

Frage mich auch, wieso alles noch mit 10.6.0 einwandfrei läuft und im Prinzip auch nach Update(mit Kernel) auf 10.6.8, nur nach dem Kexte installieren und Monitortreiber/Wifi ist dann beim nächsten Start die PS2 Unterstützung wohl weg und die Batterieanzeige spinnt auch schonmal rum (da muß man wohl die Dsdt für editieren?! wegen dem RAM)

Jemand schon dasselbe Problem gehabt? Ich würde gern 10.6.8 drauf haben wegen des AppStores & damit keine Updates mehr angezeigt werden. Das Gerät soll mein Kollege dann nutzen, ich habe selbst "echte" Äpfel rumstehen.

Danke erstmal, falls ich den Link zu dem von mir genommenen Tut posten darf, mache ich das.

Grüße Chris

Beitrag von „John Doe“ vom 16. November 2014, 15:41

:hware:

PS2 geht nicht nehme USB

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. November 2014, 15:45

Vermutlich ist der PS2.kext nur bis max. 10.6.3 geeignet, versuche mal [den hier](#) aus dem [DownloadCenter](#).

Beitrag von „chrizkro“ vom 16. November 2014, 15:48

Ich frage mich nur, wieso funktioniert der PS2kext noch mit 1Gb Ram, mit 2Gb Ram aber nicht mehr? Mit 1Gb war ich unter 10.6.8 und alles lief wie Schmitz Katze

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. November 2014, 15:49

Dann würde ich auf ein Problem mit der DSDT tippen...

Beitrag von „chrizkro“ vom 16. November 2014, 15:50

Wieso sind eigentlich manche Kexte unter "Extra" installiert und die, die ich im Nachhinein mit Kextwizard installiere, kommen dann in S/L/E?

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. November 2014, 16:17

Ich zitiere mal die Installationsanfänger FAQ:

Zitat

11. Von /E/E und /S/L/E Pfadfinder...

Spoiler Spoiler

Es gibt unter OSX einige Verzeichnisse, die man kennen sollte. Dieses hier sind die wichtigsten:

- / -> in der Unix/Linux Welt als root Verzeichnis bekannt (vgl. c: unter Windows)
- /Extra -> Hier liegen wichtige Dateien des Bootloaders (org.chameleon.Boot.plist, SMBios.plist...)
- /Extra/Extensions/ -> Verzeichnis für zusätzliche Kext
- /Extra/Modules -> Zusatzbibliotheken für den Bootloader (z.B. nvram.dylib)
- /System/Library/Extensions/ -> Kext Verzeichnis von OSX. Hier liegen alle Kexte des Systems und hierher kommen zusätzliche Kexte die aus /Extra/Extensions nicht geladen werden können

Alles anzeigen

Der Ordner "Extra" war ein schöner Workaround um OSX fremde Kexte unterzujubeln (aka installieren), doch mit gab es hierfür mit der Zeit immer mehr Einschränkungen und seit Yosemite wird dieser Ordner komplett ignoriert. Kexte kannst du einfach in Extra/Extensions kopieren und lässt dann mit KextWizard/KextUtility/per Terminal den Cache/die .mkext neuerstellen...

Beitrag von „chrizkro“ vom 16. November 2014, 21:59

Das System läuft jetzt unter 10.6.8 soweit wunderbar inklusive Batterieanzeige, Sound, Wifi, Trackpad & Keyboard.

Mein einziges Problem ist jetzt die Grafik, die ich nicht auf 1024 hochbekomme. Habe ein Monitorbundle "Apple80211Monitor.bundle" wie zuvor ausgetauscht, habe aber die Dateien die ich bei den vorherigen Installationen in den "extra" Ordner verschoben habe, also die "apple.boot.plist" (1 davon ist ja schon seit der Installation vorhanden), "DSDT", "chameleon.boot.plist" und die "smbios.plist" diesmal nicht dort hineinkopiert.

Ich denke daran wird es liegen? Danke für die Hilfe

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. November 2014, 22:08

DSDT, org.chameleon.boot.plist und smbios.plist sollten allerdings in E/E liegen. Hol' das doch mal nach 😊

Beitrag von „chrizkro“ vom 17. November 2014, 19:26

Habe die Dateien in den Extra Ordner gepackt, läuft weiterhin alles soweit. SleepEnabler & der Grafikkext AppleIntelGMA950 wollen nicht wie ich will, nach dem Installieren des Grafikkext fährt der Hackintosh nicht hoch

Beitrag von „YogiBear“ vom 17. November 2014, 22:51

Hmm, brauchst du den GMA950.kext überhaupt? Soweit ich mich erinnern kann, kamen meine eeePCs ohne aus...

Was viele nicht wissen/wußten: Es gab die Möglichkeit die GMA950 zu übertakten, allerdings ließ sich die Erhöhung des Taktes nicht rückgängig machen. Bei meinem damaligen Lenovo s10 hatte ich es ausprobiert und OSX lief gefühlt etwas flüssiger, wobei die Akkulaufzeit gleichblieb. Soll ich mal schauen, ob ich die alten Infos nochmal wiederfinde?

Beitrag von „chrizkro“ vom 21. November 2014, 20:39

Darfst du gerne mal schauen. Verstehe halt nicht, wieso ich vorher alle Kexte installieren konnte und dann konnte ich auch die Auflösung auf 1024 schrauben.
Mit 1Gb Ram zumindest...mit 2Gb dann kein PS2 mehr.

Jetzt habe ich nur die Kexte installiert die mir sinnvoll erschienen, was auch erstmal nicht schlecht läuft, aber wenn ich jetzt die restlichen Kexte speziell für Sleep Enabler & die Grafik installiere, will er nicht mehr. 1024er Auflösung wäre schon wichtig, sonst macht das Surfen ja überhaupt keinen Sinn.

Dreh mich im Kreis, zumindest weiß ich jetzt, dass ich nicht zwingend immer komplett neu installieren muß wenn es nicht läuft, bin ja lernfähig 😊

//Edith 3: hab jetzt alles am Laufen, habe alle Kexte unter "extra" und S/L/E installiert und damit läuft alles rund.