

Erledigt

AMD Radeon HD7850

Beitrag von „hackmaster“ vom 23. November 2014, 20:33

Hallo Zusammen,

laut dem Hardware Center wird meine GraKa (HD7850) OOB unterstützt wenn mit GraphicsEnabler=No gebootet wird.

Leider funktioniert das bei mir nicht.

Es steht außerdem dort, dass von IGPU gebootet werden soll.

Was genau ist IGPU und wie boote ich davon?

Danke im Voraus

Beitrag von „ProfA12345“ vom 23. November 2014, 20:38

Bitte trage deinen Standhack auch in die Signatur ein. Eine IGPU ist des weiteren eine in die CPU integrierte GPU, wie die HD4000.

Beitrag von „hackmaster“ vom 23. November 2014, 20:43

Okay. Aber wie soll ich davon booten? Meine IGPU wird ja nicht unterstützt.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 23. November 2014, 20:44

Dann wirst du mit der HD7850 wohl Probleme haben.

Beitrag von „hackmaster“ vom 23. November 2014, 20:51

Okay mist. Dann brauch ich also einen kompatiblen CPU oder eine OOB funktionierende GraKa (nur nvidia) ?

Beitrag von „ProfA12345“ vom 23. November 2014, 20:52

So sieht es im Moment wohl aus. Aber vll. weiß noch jemand etwas.

Beitrag von „hackmaster“ vom 23. November 2014, 20:58

Okay danke!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. November 2014, 22:23

Nö. Die HD7850 geht nur als zweite Karte und der Pentium-Grafik-Teil ist einfach zu klein. Es gibt aber auch Radeon-Karten die ohne Probleme als erste laufen wie die 7950 in extrateurer Mac-Version, die 5770 und die 5870 gab es sogar mal von Apple für den alten MacPro - und einige andere.. Aber mit dem Pentium wirst Du nicht froh werden..

Beitrag von „blumarten“ vom 23. November 2014, 22:51

hi,

ich hatte die Tage für Testzwecke eine XFX 5870 lief OOB als Erst GPU, auch die 7970 die ich momentan verwende läuft OOB unter Mavericks,

Beitrag von „yakm“ vom 24. November 2014, 00:04

Hi,

ich bin zwar absoluter Noob in Sachen Hackintosh, kann dir aber versichern, daß es mit einer 7850 funktioniert.

Ich habe einen Xeon Prozessor, der keine interne Grafikeinheit besitzt, von daher muss es bei dir funktionieren.

GraphicsEnabler=No brauchte ich unter Mavericks auf jeden Fall, schon vor dem Booten und später mit Hilfe von MultiBeast dann dauerhaft.

Mavericks bootete zuerst nur mit -x GraphicsEnabler=No, nach dem ComboUpdate konnte ich -x weglassen.

Jetzt mit Yosemite 10.10.1 (vorhin frisch installiert) wurde die Resolution schon während der Installation richtig gesetzt, da musste ich nichts weiter machen.

Wie, wieso und weshalb...dazu kann ich dir noch nicht viel sagen, aber immerhin so viel, daß es halt mit der HD7850 only funktioniert/funktionieren muss.

Also nicht aufgeben 😊

Beitrag von „Alex1808“ vom 24. November 2014, 07:26

Interne grafik ausschalten. Booten mit "PCIRootUID=1" + "GraphicsEnabler=No" + "-v"

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2015, 23:16

Hallo Leute, ich wärme jetzt mal diesen alten Thread auf.

Bei meinem Hack 2, 3 und 4 habe ich mir in meinem stillen Kämmerlein ein paar Änderungen überlegt.

Der Hack 2 bekommt einen i5 3350P und behält die GTX 465 1GB.
Der Hack 3 bekommt damit i5 3550 und behält die GTX 560 Ti 1GB.
Der Hack 4 bekommt weiter i3 4150 und zusätzlich **HD 7850 2GB**.

Gibt es von eurer Seite evtl. Einwände und oder Verbesserungsvorschläge?

Gruß derHackfan

Beitrag von „JeeperS22“ vom 9. September 2015, 12:52

Habe auch eine AMD 7850. Diese wird auch in Yosemite richtig erkannt. Allerdings habe ich ein Problem, dass Grafikfehler im Menü etc...(weißer Hintergrund) auftritt. Es sind keine direkt Grafikfehler, aber es werde immer so kleine graue Punkte angezeigt, schwer zu beschreiben. Hat jemand eine Idee wie ich diese beseitigt bekomme?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. September 2015, 18:42

Das kann auch ein Fehler der Grafikkarte sein. Wenn du Windows hast, schau mal, ob sie dort auch vorhanden sind!

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. September 2015, 19:05

Vielleicht hilft evtl. FBrotate, damit habe ich so einige Karten zu einem Bild überreden können, hilft bei White, Grey und Blue-Screen.

Bei dem einen oder anderen System, hat es unter Anmeldeobjekte, schon wahre Wunder vollbracht. 👍

Beitrag von „JeeperS22“ vom 17. September 2015, 09:00

Unter Windows läuft die Karten reibungslos. Jemand eine Idee wie ich diese Grafikfehler beseitigt bekomme?

EDIT: Es lag wohl an dem Eingang vom Monitor, jetzt funktioniert es.

Beitrag von „crusadegt“ vom 17. September 2015, 20:08

[JeeperS22](#) was hast du genutzt? VGA?