Erledigt GTX 760, Nvidia Webdriver macht eine Turbine draus

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 10:32

Aloha,

ich hab am Wochenende meinen 2. Hackintosh gebaut mit einer GTX760 OC 4GB von Gigabyte drin.
Das erfreuliche die Karte läuft erstmal so Out of the Box. Aber aufgrund meiner Positiven Erfahrungen mit meinem anderem Häcki wollte ich gerne den nvidia Webdriver nutzen.
Wenn ich den Webdriver installiere dauert es ca 30sek und dann drehen die Lüfter der GTX760 auf maximale Drehzahl, Wenn ich den Webdriver wieder deaktiviere ist wieder alles Ruhig.
Kann man da was machen oder einfach auf ein Treiberupdate warten?

System ist 10.10.1, Webdriver 343.01.02f01, Systemdefinition iMac 14,2

Beitrag von „John Doe“ vom 8. Dezember 2014, 10:38

die Treiber solltest du eigtl nicht installieren können weil dazu die Systemdefinition Mac Pro sein muss

---

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 10:43

Das gerücht habe ich schonmal gehört, aber auf beiden Häckis ist die definition iMac 14,2 und da läst der Treiber sich bei beiden bestens installieren (und ich hab des schon ein paar mal gelesen das des geht).

aber wenn es des Problem lösen könnte stell ich auch um auf MacPro 3.1?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Dezember 2014, 11:57

Das Problem mit den NVIDIA-Treibern kenne ich auch. Entweder musst Du doch die System-Definition auf MacPro ändern oder die Web-Driver aus lassen. Mein G4 Quo hat das gleiche Problem mit seiner GTX 770er und Oz 1479.. Ich hoffe ja auf jedes Update, aber das war schon unter 10.9 nichts..

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 12:06

Okay ich hab grad mal auf MacPro 3,1 geändert aber auch da bisher kein Unterschied Treiber an = turbine, außer das der Hardwaremonitor nun die Grafikkarte nimmer anzeigt dafür läuft er jetzt an ein zwei stellen wo ich vorher spürbare Performance einbrüche hatte etwas besser.
Meint ihr eine andere Systemdefinition könnte helfen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Dezember 2014, 12:17

Naja, bei mir lief es unter 5.1 auch erst nach Web-Driver-Neuinstall, ich bin aber trotzdem zurück auf Powermac G4. Schon weil er so aussieht..

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 14:52

Soo ich hab etwas mit den Systemdefinitionen rumprobiert, leider keinen erfolg immer das selbe sobald ich Nvidia Webtreiber aktiviere dauerts ca 30sek nach dem Neustart bis zur Turbine.

Ich hab nu das System erstmal wieder sauber neuinstalliert in den Ursprungszustand als iMac 14,2 (da lief er am besten) und muss halt nun OSX Treiber nutzen. Oder hat noch jemand ne bessere idee?

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Dezember 2014, 15:21

Hm... GTX760 OC - wie sehen denn die Temperaturen aus? Es könnte sein, dass durch die veränderten Taktraten der Treiber durcheinander kommt. Abhilfe könnte ggf ein VGA-Bios mit Standardwerten bringen... (Spekulation)

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 15:24

Temperaturen sind im Grünen Bereich selbst bei ordentlich Belastung ca 50°C,
Anders Bios Flashen bei ner nagelneuen Grafikkarte is mir dann doch zu heikel.

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Dezember 2014, 15:33

Gehe mal ins Terminal und gib

Code

1. nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidaInjection

ein. Welchen Output gibt das?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Dezember 2014, 16:11

Meine 770er ist nicht übertaktet und läuft eigentlich auf GraphicsEnabler = No .. Mit Yes zeigt sie keinen VRAM an und läuft auch sonst nicht richtig..
P.S.: der Quell-Code beginnt richtig mit

Code

```
1. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A...
```

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 16:17

Code

```
1. 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidaInjection %00
```

gibt der aus was so wie ich verstehe ja für enable NvidiaInjection steht was wiederum das ist was auch in meiner Defaults.plist steht

---

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Dezember 2014, 16:55

Die 7xxer sollten eigtnlich alle ohne enabler laufen. Versuche das mal umzustellen...

Hm, war

Code

```
1. sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A...
```

nicht für Einstellungen am smBIOS?

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 17:49

Habs getestet macht keinen unterschied funktioniert beides gleich

---

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Dezember 2014, 17:54

So spontan habe ich keine Idee mehr, aber das Verhalten kommt mir von meiner alten GTS250 bekannt vor: mit GraphicsEnabler jault sie, mit EFI-String funktioniert die Lüftersteuerung. Die Fragen ist bloß, ob und wie man das auf Ozmosis übertragen kann.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 8. Dezember 2014, 18:08

Was bewirken die Web-Driver denn genau. Was ist der Unterschied gegenüber den OOB-Kexten von Mac OS X. Habe auch schon mehrere NVidia-Grafikkarten gehabt und momentan eine GTX 580! Also mir reicht die Performance mit den Mac OS X Treibern.
Ist die denn tatsächlich schneller mit den Web-Drivern??

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Dezember 2014, 18:26

Meine GTX 660i zeigt in den Tests mehr Dampf. Da der Rechner aber nicht für's Rendern zuständig ist, merk ich im Alltag nichts davon..

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 8. Dezember 2014, 20:02

Also mir reicht die Performance ansich auch es gibt nur 2. Punkte die (zumindest bei meiner ehemaligen GT740) mit Treiber deutlich besser wahren wie ohne. des wahr 1. diese Bescheuerten komischen Menüs in dem Shop System mit dem ich täglich arbeiten muss zum

anderen Sind die drastischen Framerate einbrüche bei Diablo 3 deutlich weniger geworden (Okay das is echt nicht Lebenswichtig aber nervt halt schon wenn man grade soviel geld für ne Grafikkarte rausgehauen hat)

Beitrag von „DoeJohn“ vom 8. Dezember 2014, 20:06

Also, so richtig glauben kann ich das nicht mit dem Geschwindigkeitsvorteil, was auch fogender Link bestätigt: http://www.macuser.de/forum/th…stellte-des-OS-X-seitigen
Ich glaube, die Web-Driver sind nur bei Grafikkarten wichtig, die nicht OOB funktionieren. Aber einen Geschwindigkeitsvorteil sollte nicht erkennbar sein!
Kann ja mal jeder probieren, der meint, das es mit den Web-Drivern schneller vonstatten geht und wenn das so ist, die Ergebnisse hier posten!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Dezember 2014, 23:47

Ich hab mit und ohne getestet, die Schwankungen zwischen den einzelnen Tests sind innerhalb der Toleranzen, keine Seite ist bedeutend schneller

---

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 9. Dezember 2014, 09:35

Ich habs auch getestet zumindest im Benchmark keine nennenswerten Unterschiede (nvidia webdriver 2640 Punkte) aber dafür sind jetzt wenigstens meine Lüfter eingelaufen

---

Beitrag von „xdev“ vom 28. Dezember 2014, 11:46

Selbes Phänomen mit dem aktuellen Nvidia Webdriver und Yosemite 10.10.1 auch hier. Kurz nach dem Login fahren die Lüfter der GTX 760 auf Volllast hoch. Geräuschkulisse wie in einem

RZ .

Habe div. Tools zur GPU-Lüftersteuerung probiert. Scheint so, als würde OSX nicht an die Sensordaten kommen. Vermutlich ein Sicherheitsmechanismus, die Lüfter dann auf Volllast hoch zu setzen, um die Chips vor dem Hitzetod zu bewahren.

edit:

Mit der Treiberversion 343.01.02f01 scheint es ohne Lüfterkonzert zu laufen. Die Version 343.02.01f01 war hingegen problematisch. Da die Performance-Unterschiede zwischen OOB-Treiber und Nvidia Web Driver so marginal sind, kann man, wie Trainer schreibt, dem bei Yosemite mitgelieferten Treiber Vertrauen schenken, und braucht sich auf kein Gebastel einlassen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 28. Dezember 2014, 13:16

Schmeiß die Web Driver raus, bewirken doch eh nichts! Im System sind schon die richtigen Treiber enthalten. Habe bei diversen NVidia Grafikkarten noch nie diese Web Driver installiert und alle laufen perfekt! Was meinst du, warum in Mac OS X Nvidia Treiber enthalten sind?
Im übrigen sind die Web Driver von NVidia auch auf bestimmte Grafikkarten zugeschnitten:
GeForce 600 Series: GeForce GTX 680

GeForce 200 Series: GeForce GTX 285

GeForce 100 Series: GeForce GT 120

GeForce 8 Series: GeForce 8800 GT

Quadro Series: Quadro K5000 for Mac, Quadro 4000 for Mac

Quadro FX Series: Quadro FX 4800, Quadro FX 5600

Sie sollen zwar auch mit diversen anderen Grafikkarten von NVidia laufen, aber wozu?

Beitrag von „xdev“ vom 28. Dezember 2014, 15:34

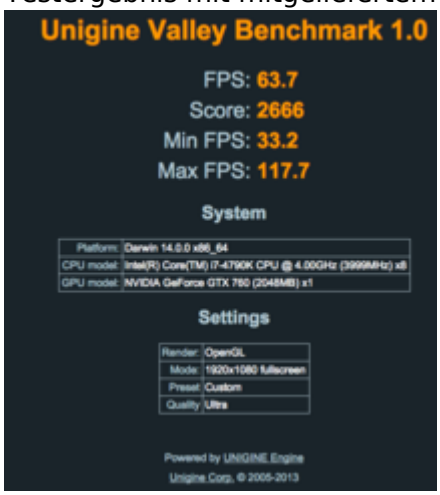
Performanceunterschiede sind vermutlich nur den verschiedenen Testreihen zuzuweisen. Dürften wie von DrLoBoChAoS beschrieben minimal sein.

Ich glaube, hier kann man zu machen?

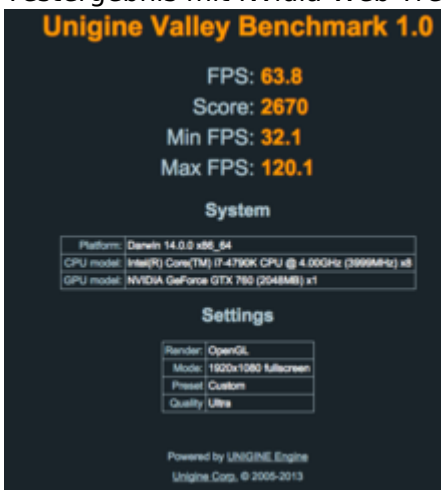
edit:

Habe mich dazu hinreissen lassen, auch einen Benchmark zu fahren.

Testergebnis mit mitgeliefertem Treiber:



Testergebnis mit Nvidia Web Treiber:



Unterschiede sind wie bereits beschrieben marginal!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2014, 18:13

Ich sehe es wie xdev, Trainer & Co und mach hier mal wieder zu..