

Erledigt

Yosemite ALC1150(Sound) Clover

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 12. Dezember 2014, 13:26

Guten Tag,

nachdem ich auf Clover gewechselt bin habe ich gemerkt, dass meine Onboard Sound Chip (ALC1150) nicht funktioniert. Trotz MultiBeast Installation. Habt ihr eine Idee ?

Mit freundlichen Grüßen
MaxBukkit

Beitrag von „Fab“ vom 12. Dezember 2014, 13:44

ältere Version nehmen und testen

Zuerst aber mal Festplattendienstprogramm nehmen und zugriffsrechte reparieren, Neustarten und wenn es wieder läuft ist gut wenn nicht dann halt die ältere Version bzw. die zuletzt funktionierende.

Signatur ist aktuell? also kein OS X 10.10.1?

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 12. Dezember 2014, 14:15

Patches /Extra/DSDT.aml if found to replace the current layout-id with layout-id 1. Adds HDAEnabler=Yes, HDEFLayoutID=01000000 to /Extra/org.chameleon.Boot.plist.

Mit Chameleon funktioniert es Ja, aber gibt es in Clover einen HDAEnabler oder ein HDEFLayout ?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Dezember 2014, 14:25

Mit dem Clover Configurator kannst Du patchen, was immer Du willst.. Aber wenn Du im MultiBeast bei Realtek auf Optional EFI Installed Bootloader Support gehst..

Beitrag von „YogiBear“ vom 12. Dezember 2014, 14:59

Diesen Thread hast du bereits gesehen? <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19537>

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 12. Dezember 2014, 15:49

Natürlich habe ich den Kext-Dev-Mode an 😊 Probiere es nachher aus [MacGrummel](#)

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Dezember 2014, 21:32

Um mit einer gepatchten AppleHDA Sound zu bekommen über Multibeast oder mit audio_realtekALC-100.command von toleda, muss die DSDT gefixt werden mit diesen Einträgen

Code

1. # Fix HDEF device for the Realtek ALC1150 audio codec
2. into method label _DSM parent_label HDEF remove_entry;
3. into device label HDEF insert begin
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n

```

5. {\n
6. Store (Package (0x10) {\n
7. "AAPL,slot-name", "Built In",\n
8. "name", "Realtek Audio Controller",\n
9. "model", Buffer () {"Realtek ALC1150 Audio Controller"},\n
10. "device_type", Buffer (0x10) {"Audio Controller"},\n
11. "layout-id", Buffer (0x04) {0x01,0x00,0x00,0x00},\n
12. "PinConfigurations", Buffer (Zero) {},\n
13. "MaximumBootBeepVolume", Buffer(One) {0x40},\n
14. "hda-gfx", Buffer (0x0A) {"onboard-1"}\n
15. }, Local0)\n
16. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))\n
17. Return (Local0)\n
18. }
19. end;
20.
21.
22. into method label _STA parent_hid PNP0103 remove_entry;
23. into device name_hid PNP0103 code_regex Name\s\(_STA\,\s+0x0F\) remove_matched;
24. into device name_hid PNP0103 insert
25. begin
26. Name (_STA, 0x0F)\n
27. end;
28.
29.
30. into method label _CRS parent_hid PNP0103 remove_entry;
31. into device name_hid PNP0103 insert
32. begin
33. Method (_CRS, 0, NotSerialized)\n
34. {\n
35. Return (BUF0)\n
36. }\n
37. end;

```

Alles anzeigen

Oder über `audio_cloverALC-100.command` von toleda, da wird dann ein Eintrag in der `config.plist` erfolgen und im `EFI/Clover/kext` Ordner wird der `realtekALC.kext` eingefügt. (Bei dieser Variante musst du noch zusätzlich den `FixHPET` Aktivieren, ohne `Fix` funktioniert der Sound erst 1-2 Minuten später nach dem Aufwachen aus dem Sleep Modus.

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 20. Dezember 2014, 21:35



, hatte unter Clover den nutze audio_cloverALC-100.command genutzt, nutze aber jetzt Ozmosis. Weist du vielleicht wo ich da die DSDT einfügen muss ? (Kenne mich mit Ozmosis gar nicht aus)

Beitrag von „Griven“ vom 21. Dezember 2014, 00:33

Die DSDT kommt entweder direkt ins Bios oder aber nach /EFI/OZ/ACPI/Load 😊

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 21. Dezember 2014, 08:54

Danke [griven](#) !

@

[rubenszy](#) hast du die DSDT kompiliert ? Ich habe leider noch nie eine DSDT kompiliert und verstehe nicht wo ich den Part in MaciASL einfügen muss

Beitrag von „DerHackintosher2014“ vom 21. Dezember 2014, 09:25

Hier im Forum gibt es Anleitungen und Software: <http://hackintosh-forum.de/ind...UserBlogEntry&entryID=320>

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 21. Dezember 2014, 10:30

Wie kann ich das dann auf den ALC1150 Patch nutzen, habe ja keine Quelle.

Beitrag von „rubenszy“ vom 21. Dezember 2014, 10:44

Wenn du MaciASL öffnest zeigt er dir schon deine DSDT vom System an, einfach auf Patch Button drücken und bei Patch Text das einfügen, danach Apply und es wird eingefügt. Dann auf File, Save As, Name DSDT, File Format ACPI Machine Language Binary und dann Save, natürlich denn Speicherort nicht vergessen 😊 das dann unter /EFI/OZ/ACPI/Load fertig.

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 21. Dezember 2014, 11:34

So habe das ganze kompiliert und in EFI/OZ/ACPI/Load hinzugefügt, aber es passiert leider nichts : Bei Ton erscheint nichts und bei Systeminformationen auch nichts. Kompilierte DSDT im Anhang.

Beitrag von „rubenszy“ vom 21. Dezember 2014, 12:36

stell mal das Bios hier rein ich ziehe mir die DSDT da raus weil deine ist erst mal eine .dsl und keine .aml und geladen wird nur .aml.

Beitrag von „MaxBukkit“ vom 21. Dezember 2014, 12:49

<http://hackintosh-forum.de/ind...chment&attachmentID=11934>

Nutze grade die Ozmosis 1479 gepatched von Griven

//Edit nicht mehr notwendig : Meine alte AppleHDA.kext von Mavericks funktioniert, nachdem ich mal den kext-dev-mode=1 aktiviert habe. Das sollte der wäre standartmaessig in

Vote for Close!

DANKE!

Ozmosis1479 aktiviert aber scheinbar nicht.



Wer die Datei braucht : <https://www.dropbox.com/s/7y88...pw/AppleHDA.kext.zip?dl=0>

Beitrag von „Doe1John“ vom 21. Dezember 2014, 12:58

Danke für deine Beiträge...

