

Erledigt Ozmosis macht Probleme

Beitrag von „DaKueb“ vom 14. Dezember 2014, 13:53

Hallo zusammen,

nachdem ich vor ein paar Tagen mein 970 G1 von Gigabyte erhalten habe, wollte ich mich nun daran machen Yosemite mit Hilfe von Ozmosis möglichst Mac nah einzurichten. Sprich: Bios auf Default, Ozmosis mit Q-Flash geflashed, USB-Stick mit Yosemite durch Diskmaker X, via Konsole bzw. über den Festplattenmanager versucht zu erstellen, aber jedes mal beim Booten das gleiche Problem... nach etwa 1/4 oder manchmal auch 1/3 der Ladeanzeige von Apple bricht der Vorgang ab und der Rechner startet komplett neu.

Meine Überlegung bisher: Kann es vielleicht sein, dass Yosemite nicht in der Lage ist mit der 970 zu starten, wenn diese noch nicht eingerichtet ist? Hatte gerade keine Lust den ganzen Rechner auseinander zu bauen, daher der Thread hier.

Hoffe auf ein paar hilfreiche Tipps

Gruß DaKueb

Beitrag von „DoeJohn“ vom 14. Dezember 2014, 14:14

Für die Installation von Yosemite, hast du diese Anleitung befolgt:
<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19347>

Diese könnte auch noch wichtig sein: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19537>

So wie es aussieht, mußt du die Grafikkarte während der Installation ausbauen, siehe hier:
<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19879>

Beitrag von „DaKueb“ vom 14. Dezember 2014, 18:58

Die Punkte der Anleitung habe ich so wie ich das sehe alle befolgt. Allerdings ist mir gerade etwas aufgefallen: "Vor dem Einbau muss der NVidia Webdriver installiert werden." Das muss ich wohl irgendwie überlesen haben.^^

Dann werde ich das mal machen und später berichten.

[edit]:

So, ich habe das System jetzt mal neu installiert, indem ich über die HD4000 gebotet und installiert habe. Nach der Treiberinstallation habe ich die Karte dann eingebaut und ... nichts, es gibt nur nach dem Apfelbildschirm einen weißen Kreis der durchgestrichen ist und das wars. bei Win + v kommt dann raus, dass der Rechner sich bei "Still waiting for root device" aufgehängt hat. Kurz vorher wurden noch die Netzwerktreiber geladen und mehr passiert nicht.

Und diesen Befehl hatte ich vorher auch noch eingegeben: `sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1"`

Beitrag von „DoeJohn“ vom 14. Dezember 2014, 19:00

Wenn "Still Waiting For Bootdevice" kommt, hast du im Bios nicht alles richtig eingestellt!

Hast du nach der Installation auch mal normal über die interne HD 4000 gebootet. Wenn das geht, liegt es an der NVidia-Grafik, wenn es nicht geht, kommt mein erster Satz zur Geltung!

Beitrag von „rubenszy“ vom 14. Dezember 2014, 19:06

Code

1. `sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1"`

Wo soll denn der hin gehen der Befehl, damit kann Ozmosis nichts anfangen

Das ist der richtige Befehl für Ozmosis

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1 nvda_drv=1"`
-

Beitrag von „DaKueb“ vom 14. Dezember 2014, 21:43

Sooo, nun läuft alles "fast" wie gewünscht! Was habe ich gemacht:

1. Installation ohne Grafikkarte (nur HD 4000)
2. Installation der Netzwerktreiber, der Webtreiber und der Cuda-Treiber
3. Nach dem Neustart, Update der Webtreiber und Eingabe von:

Code

1. `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1 nvda_drv=1"`

4. Herunterfahren des Rechners
5. Einbauen der alten HD6950, da sonst kein Grafikkartenport erkannt wird, einmal ins BIOS und Herunterfahren des Rechners
6. 970 einbauen und das System startet, die Auflösung passt auch, nur eine Kleinigkeit gibt es noch:

Ich kann mich nicht mit meiner Apple-ID anmelden, wie ist das wohl zu beheben?

Beitrag von „Griven“ vom 14. Dezember 2014, 21:48

Wie lautet denn die Fehlermeldung wenn Du Dich versuchst anzumelden und vor allem woran möchtest Du Dich anmelden mit der ID ?!

Beitrag von „DaKueb“ vom 14. Dezember 2014, 21:56

"Ihr Gerät oder Computer konnte nicht verifiziert werden. Wenden Sie sich an den Kundensupport." Im Appstore bzw. bei iCloud.

Beitrag von „Griven“ vom 14. Dezember 2014, 22:00

Netzwerk ist nicht als BuildIN und EN0 erkannt...

Beitrag von „DaKueb“ vom 17. Dezember 2014, 13:08

Hatte gestern keine Zeit. Und wie kann man das fixen, habe davon noch nie was gehört 😄

Beitrag von „YogiBear“ vom 17. Dezember 2014, 13:12

Das ist ein so häufiges Problem, dass es als Punkt 24 Eingang in die Anfänger-FAQ gefunden hat: <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=10754>

Beitrag von „DaKueb“ vom 17. Dezember 2014, 13:33

Sorry, hatte es ehrlich gesagt schon nach 1-2 Minuten selbst gelöst, da war ich mit meinem Post wohl zu schnell 😄

Eine Frage bleibt allerdings noch abschließend, wie kommt es, dass der Cuda Treiber mir bei jedem Systemstart sagt, er sei veraltet, obwohl der neuste installiert ist?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. Dezember 2014, 14:39

Hab ich bis gestern auch gehabt. Schon seit Mavericks. Er sagt auch immer gleich dazu, dass es keine neue Version gibt? Ich hab meine neue Bluetooth/WLAN-Karte endlich als interne markiert - und wech.. Sieh mal bei: [Ozmosis und Handoff](#) - obwohl da noch die richtige Antwort fehlt..

Beitrag von „DaKueb“ vom 23. Dezember 2014, 21:18

Damit der Thread hier auch zugemacht werden kann:

Ich habe mein Bios wieder zurückgesetzt und nutze wieder meine DSDT. Das tolle daran ist einfach, dass alles so funktioniert wie es soll, Cuda kloppt nicht mehr bei jedem Start auf, weil angeblich der Treiber veraltet ist, iMessage funktioniert, Facetime auch und der AppStore verständlicher weise auch. Sprich all das, was unter Ozmosis mehr oder weniger Ärger gemacht hat, funktioniert einfach ohne irgendetwas einrichten zu müssen.

Dennoch danke für eure Tipps.

Beitrag von „YogiBear“ vom 23. Dezember 2014, 21:22

Das klingt jetzt eher so als sei die DSDT in dieser Ozmosis-Version verbesserungswürdig - wenn du deine DSDT postet könnte man ja mal versuchen die Ozmosis-DSDT zu ändern oder zu ersetzen...

Beitrag von „DaKueb“ vom 23. Dezember 2014, 21:34

Ich habe die aktuellste Ozmosisversion genommen, die ich hier im Forum gefunden habe. Sonst habe ich an der Ozmosis Datei nichts verändert. Und die DSDT die ich jetzt nutze hat auch nicht viele Modifikationen. Ich bin einfach so vorgegangen wie in meinem Tutorial zum Z77n-WIFI und habe der Unveränderten DSDT nur den Patch für das Board hinzugefügt. Da ich gerade aber keinen Zugriff auf die DSDT habe, kann ich die gerade auch nicht anhängen (werde ich aber gerne später nachholen).

Beitrag von „Griven“ vom 23. Dezember 2014, 21:40

Na, es macht aber schon Sinn eine perfekt an die eigenen Bedürfnisse angepasste DSDT auch mit Ozmosis zu verwenden. Immer dran denken OZ ist ein Bootloader und kein Zaubermittel....

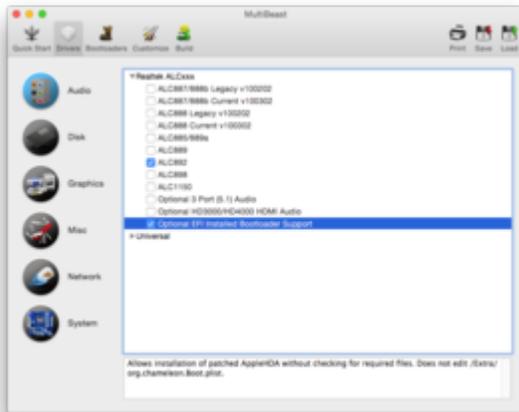
Du kannst Deine DSDT mit Ozmosis weiter nutzen, einfach in den Ordner /EFI/OZ/Acpi/Load legen auf der EFI Partition und schon kann es losgehen 😊

Beitrag von „DaKueb“ vom 21. Februar 2015, 05:02

Hallo, nach doch etwas längerer Zeit habe ich endlich mal wieder etwas Zeit. Ich habe die EFI-Partition gefunden, gemountet und die DSDT.aml Datei in das von Griven erwähnte Verzeichnis gelegt. Mich würde jetzt noch interessieren, woran ich genau merke, dass alles wie gewünscht funktioniert bzw. wie kann man jetzt z.B. den Ton einrichten? Multibeast verlangt von mir, dass ich die "Basic Boot Options" setze, nur möchte ich Ozmosis nutzen... Und der Kext der bei meinem Board verlinkt ist funktioniert leider auch nicht.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Februar 2015, 14:08

Bei MultiBeast folgendes anhaken:



Für den Fall der Fälle habe ich dir mal meine ALC892-Soundkext Datei mit angehängt:
[AppleHDA.kext.zip](#)

Beitrag von „DaKueb“ vom 21. Februar 2015, 17:40

Alles klar, die Option habe ich total über sehen^^ Ich werde gleich mal schauen was sich machen lässt.

Edit:

...leider nicht sehr viel! Ich habe als erstes die entsprechenden Multibeast Auswahl installiert --> keine Veränderungen

Anschließend habe ich den von dir angehangenen Kext mit Kext Wizard installiert und anschließend natürlich die Caches erneuert --> keine Veränderung

Edit:

Ok, ich habe es! Ich hatte vergessen mit

Code

1. `sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1 nvda_drv=1"`

die Kexts zu signieren oder so 😊

Beitrag von „jemue“ vom 22. Februar 2015, 22:36

Bin auch dafür, dass in jedem BIOS hier standardmäßig kext-dev-mode=1 gesetzt ist. Bin damit nun auch schon 2 mal vor 'ne Wand gelaufen 😄

Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Februar 2015, 00:37

"Bin damit nun auch schon 2 mal vor 'ne Wand gelaufen...!"

Bei 2 mal würde ich mir Gedanken machen! 😄

Es gibt viele Dinge, die man bei einem Hackintosh beachten muß! Z.B. gewisse Bootargumente, da sonst das System nicht läuft und auch andere Sachen. Um sich davor zu schützen, das man evtl. etwas übersieht, gibt es bei uns Anleitungen, ein WiKi und all die anderen Threads, wo man auch durch suchen etwas findet! Es gibt ja auch genug User, die einen Hackintosh erstellen, ohne zu fragen, alleine durch lesen!

Und ich weiß nicht, ob es bei jedem Ozmosis-Bios überhaupt möglich ist, den Kext-Dev-Mode gleich zu setzen!

Mittlerweile sollte der Kext-Dev-Mode schon bekannt sein bei Yosemite! Darüber wird ja auch in der Mac-Szene schon diskutiert!

Beitrag von „DaKueb“ vom 1. März 2015, 05:26

Nachdem ich nun alles soweit eingerichtet habe, läuft das System auch recht gut. Allerdings habe ich noch ein paar Fragen zur Einrichtung der Grafikkarte:

Der Webtreiber ist installiert, der Cuda-Treiber auch, aber dennoch erreicht die 970 gerade mal 55 FPS im Cinebench, das ist ungefähr die Hälfte von dem, was unter Windows erreicht wird. Außerdem ist mir bei Max Payne 3 (Steam) aufgefallen, dass man nicht die maximalen

Einstellungen auswählen kann. Es heißt immer, die Einstellung ist nicht möglich.

Habt ihr eine Idee, woran sowas liegen kann?

Ach so und um nochmal auf eine Frage, die ich bereits gestellt habe, einzugehen: Woran kann man eigentlich genau erkennen, ob die DSDT genau erkannt und angewandt wird?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. März 2015, 12:53

Ich installiere eigentlich nie die Treiber von NVidia, ich arbeite immer mit den Mac OS X Treibern! Das einzige, was man evtl. nachinstallieren sollte, ist Cuda, wegen einiger Anwendungen, die Cuda unterstützen!

Ich habe eine NVidia GTX 670 und die läuft perfekt!

55FPS in Cinebench sind zu wenig! Aber Cinebench ist auch kein zuverlässiges Benchmarkprogramm. Schau dich mal nach Unigine Valley oder Unigine Heaven um, damit kannst du die Performance besser beurteilen!

Beitrag von „DaKueb“ vom 1. März 2015, 18:42

Wie du nutzt keine Webtreiber von Nvidia? Wird die Karte dann überhaupt erkannt? Denn laut Hardwarecenter sollen die Treiber installiert werden. Und ich war bisher immer davon ausgegangen, dass Mac selbst keine Treiber für die aktuellsten Nvidia-Karten liefert, weil die Karten nicht verbaut werden.

Die Benchmarks sind zwar schön und gut, aber geht es doch um die Leistung die ich quasi abrufen kann und nicht um "theoretische" Leistungen die mir ein Benchmark attestieren soll.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. März 2015, 18:53

Du hast natürlich Recht, die NVidia 970 GTX läuft nur mit den Treibern von NVidia!
Ist Cinebench kein Benchmarkprogramm?

Beitrag von „DaKueb“ vom 1. März 2015, 19:54

Doch schon, nur ging es hier eigentlich nur um den "schnellen" Vergleich zwischen Windows 7 und Mac OS und weniger um "Hey ich muss noch irgendwo einen Punkt mehr herauskitzeln"



Und z.B. bei Max Payne 3 ist es so, dass ich ehrlich gesagt garnichts davon merke, dass ich eine High-End Karte nutze. Es ruckelt mal hier und mal da. Deshalb war ich davon ausgegangen, dass es vielleicht noch irgendwo eine Einstellung oder so gibt, damit ich die tatsächliche Leistung der Karte abrufen kann.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. März 2015, 20:50

Ruckeln darf bei der Grafikkarte eigentlich garnichts! Ich habe mit Cinebench und einer NVidia GTX 670 111FPS! Also, du hast schon Recht, irgend etwas stimmt da nicht!

Beitrag von „DaKueb“ vom 3. März 2015, 22:43

Hast du oder jemand anderes hier eventuelle Ideen und Vorschläge, die ich ausprobieren und umsetzen könnte? Denn ich habe nicht wirklich Lust mich mit <75% Leistung zufrieden zu geben. Nur habe ich ehrlich gesagt selbst keine Idee, was man noch machen könnte, oder wo mögliche Fehler vorliegen könnten. Das Heaven Benchmark scheint ganz brauchbare Ergebnisse zu liefern, ist aber immer noch etwa 10% zu langsam. Im direkten Hackintosh-Vergleich.

Beitrag von „Griven“ vom 3. März 2015, 23:46

Da Du den Webtreiber nutzt solltest vielleicht noch die Ozmosis eigene NVIDIA Injection abschalten. Mach mal

Code

1. `sudo NVRAM 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

möglicherweise hilft das.

Beitrag von „DaKueb“ vom 4. März 2015, 00:10

Witziger weise bekomme ich jetzt etwa 4 % mehr FPS im Heaven Benchmark.

Beitrag von „Griven“ vom 5. März 2015, 21:47

Naja so ungewöhnlich ist das eigentlich nicht 😊

Ozmosis injected die Karten so, dass sie zu Apples Stock Kexten passen (meistens jedenfalls) das passiert indem die Familie der GPU bestimmt wird und dann dem System eine zu den Apple Kexten kompatible Device und Vendor ID untergeschoben wird. Die WEB Drvier sind von NVIDIA auf das jeweilige Produkt optimiert, wenn die Device und Vendor ID dann nicht zu 100% zum Produkt passen gibt es eben auch keine 100% Unterstützung 😊