

Installation nVidia-Grafik GTX 750 Ti oder GTX 9XX.. auf Boards mit integrierter Intel-Grafik

Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. Februar 2015, 23:41

Da wir immer wieder gefragt werden: „Wie bekomme ich meine neue Grafikkarte mit Maxwell-Chipsatz (GTX 750 Ti & GTX 9XX..) in meinem Hackintosh-System zum Laufen?“ hab ich hier eine kurze Anleitung geschrieben:

Die Yosemite-Installation sollte erstmal komplett nur mit der integrierten Grafikkarte von Intel erfolgen. Eine ältere NVIDIA geht auch, aber die schöne neue Karte also erstmal wieder raus.. Dann geht's los:

- Als erstes muss die System-Definition je nach Installation mit *MultiBeast* oder *Clover Configurator* vom Standard iMac14,2 in der System-Definition auf MacPro3,1 umgestellt werden. Die notwendigen *nVidia web driver* können sonst nicht installiert werden. - Dann wird „nvda_drv=1“ zu den Boot-Flags in `/Extra/org.chameleon.Boot.plist` zugefügt

Code

```
1. <key>Kernel    Flags</key><string>PCIRootUID=1    nvda_drv=1    kext-dev-  
mode=1</string>
```

bzw der entsprechende Haken auf der Seite *Boot* im *Clover Configurator* gesetzt ([Anleitung](#)).

Das Vorgehen unter OZMOSIS ist etwas umfangreicher:

Spoiler anzeigen

- Jetzt können die Nvidia WebDriver for OS X ([NVIDIA Download](#)) installiert werden. NVIDIA versteckt die WebDriver gut auf seiner Web-Seite, im amerikanischen Teil findet man sie unter

den Treibern für die "Quadro K5000 for Mac". Aber Updates geht dann später fast von allein. Der Rechner will jetzt neu starten, aber wir schalten ihn aus!

- Rechner ausschalten (Komplett ohne Strom)
- Jetzt kommt die neue Karte an ihren Platz, der Monitor bleibt aber an der Intel-Grafik
- Start ins BIOS
- im BIOS die neue Grafik anschalten unter: Peripherals - Initial Display Output to PCIe 1 Slot
- im BIOS die integrierte Grafik abschalten unter: Peripherals - Intel Processor Graphics, auf Disabled
- im BIOS sichern mit Taste F10 und abschalten lassen
- Monitor an die Grafik-Karte stecken
- in Yosemite durch-booten



Es gibt da noch eine Alternative, die man versuchen kann, wenn (noch) keine kleine Grafikkarte vorhanden ist: die Unterstützung von allen **Grafik-Injektoren komplett abschalten!**

Die notwendigen Boot-Argumente wären dann: **kext-dev-mode=1 GraphicsEnabler=No nv_disable=1** und das natürlich mit **-v**, also im Verbose-Mode, beobachten! Wenn's nicht rund

läuft käme dann bei 1150er und 1155er-Boards vielleicht noch ***npci=0x2000*** dazu, bei 2011er und 1366er zusätzlich noch ***cpus=1***.

Nach erfolgreichem Boot mit 10.10.3 (das bekommt man aktuell als Yosemite-App) braucht man dann das passende Webdriver-Set von Nvidia, das auf deren Seite unter Quadro versteckt ist. Die werden installiert, dann gibt es die passenden Boot-Argumente für einen Neustart: ***kext-dev-mode=1 GraphicsEnabler=Yes nvda_drv=1*** , evetuell eben ***npci=0x2000*** und ***cpus=1*** und dann wieder ***-v*** ...

Einfach ist anders, aber so lange keine NVIDIA-Maxwell-Karten von Apple verbaut werden, ...

Beitrag von „kokopelli“ vom 29. März 2015, 15:20

Ich habe zu dem Nvidia Web Treiber eine Frage: Aktuell bin ich auf Version OS X 10.10.2 (14C1514). Damit scheinen die aktuell verfügbaren Versionen des Web Treibers (334.01.02f02) nicht kompatibel zu sein.

Muss man also auf eine frühere Version zurück von Yosemite oder gibt es einen anderen Weg?

Das neueste, was ich gefunden habe, ist diese Version: "Mar 12, 2015 ... Graphics driver updated for Mac OS X Yosemite 10.10.2 (14C1510); Contains performance improvements and bug fixes for a wide range of ..." Leider ist der Link tot, Nvidia scheint den Treiber wieder aus dem Netz genommen zu haben.

Beitrag von „al6042“ vom 29. März 2015, 16:40

Hi,

versuch's mal damit --> [Link](#)

Beitrag von „kokopelli“ vom 29. März 2015, 18:04

Die Zeile "<key>NVDARequiredOS</key>" finde ich aber nicht in meiner Datei "/System/Library/Extensions/NVDAStartup.kext/Contents/Info.plist"

Beitrag von „DoeJohn“ vom 29. März 2015, 18:36

Oder hiermit: <http://hackintosh-forum.de/index.php?age=Thread&threadID=21419>

Beitrag von „kokopelli“ vom 29. März 2015, 21:03

Danke für den Link mit der neuen Treiberdatei. Jetzt stimmt die Version haargenau überein, aber er lässt die Installation immer noch nicht zu...

Beitrag von „al6042“ vom 29. März 2015, 21:09

Dann versuche es mal damit, dass wenigstens die Installation schon mal funktioniert. --> [Link](#)
Am besten machst du von der SystemVersions.plist eine Kopie, bevor du etwas änderst... dann kannst du nach erfolgreicher Installation die geänderte Datei wieder löschen und das Original wieder aktivieren.

Beitrag von „Higgins12“ vom 30. März 2015, 02:23

Der Webdriver, liess sich bei mir auch mit iMac 14,2 installieren.

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 10:48

Doch, ich habe die Version auf MacPro3,1 gesetzt.
Das wird ja bei Multibeast als Default gesetzt.
Ich habe es aber nochmal kontrolliert, als ich die Anleitung durchgegangen bin.

Die Änderung der SystemVersion.plist macht leider auch keinen Unterschied.
Er wollte mich nicht die bestehende Datei editieren lassen mit Textedit.
Ich habe die Datei dann gelöscht, eine Kopie editiert und die Kopie in das Verzeichnis kopiert.
Dann habe ich zur Sicherheit Kext Wizards laufen lassen wegen der Zugriffsrechte, wobei ich nicht weiss, ob das was bringt.

Am Ende kommt wieder "Mac OS X version 10.10.2 (14C1510) is required for this update.
Please update your OS version and try again."

Es kann doch nicht so schwer sein, einen Grafiktreiber zu installieren... Grrrr... Oder ich mache etwas ganz dummes falsch, kann ja auch immer sein...

Deshalb nochmal hier die Schritte, die ich bisher gemacht habe:

- Installation von Yosemite mit einem Stick, den ich mit Unibeast installiert habe
- Reboot in Yosemite
- Multibeast Yosemite Edition ausgeführt
- EasyBeast Option gewählt:
 - Drivers -> Disk -> 3rd Party SATA
 - Drivers -> Misc -> EvOreboot
 - Drivers -> Misc -> FakeSMC v6.14.1364
 - Drivers -> Misc -> NullCPUPowerManagement
 - Bootloaders -> Chimera v4.0.1
 - Customize -> Boot Options -> Basic Boot Options
 - Customize -> Boot Options -> Use KernelCache
 - Customize -> Boot Options -> Kext Dev Mode
 - Customize -> System Definition -> Mac Pro -> Mac Pro 3,1
 - Customize -> Themes -> &%\$\$\$ Black
- neugestartet
- nochmal Multibeast ausgeführt und folgende Treiber gewählt:
ALC887/88b Current

Optional EDI Installed Bootloader Support
Network>RealtekRTL81xx v0.0.90
- neugestartet

Dann lief das System eigentlich gut, bis auf Sound und die neue Grafikkarte

Ich habe dann die hier vorgeschlagenen Schritte durchprobiert. Aber bisher leider ohne Erfolg.

Vielleicht hat ja jemand eine Idee, woran es liegen könnte...

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 11:23

Hallo Hobbit,

okay, ich kann mal diese frühere Version von Multibeast probieren. Welche Optionen müssen denn aktiviert werden, wenn ich kein "Easybeast" nutze?

Das Problem mit der Grafik ist einfach, dass ich den Web Driver nicht laden kann. Ich bekomme stets die Meldung, dass die Version des Web Drivers nicht kompatibel ist zu der Version des Betriebssystems.

Sound ging zwischendurch mal, aber nach Ruhezustand nicht mehr, dann gar nicht mehr.

Mal ne andere Frage: Kann man diese beiden Probleme auch durch absolut unproblematische Hardware dauerhaft lösen? Also auf der einen Seite mit einer Grafikkarte, die sowohl schnell als auch absolut out-of-the-box läuft und zum anderen durch eine externe Soundkarte, die für Macs gemacht ist?

Beitrag von „Higgins12“ vom 30. März 2015, 11:31

Versuch mal den Treiber hier: <https://www.dropbox.com/s/p135...ver-343.02.02f04.pkg?dl=0>

Ist für 10.10.2 aus einem anderen Forum (mit der Tomate) der funktionierte bei mir wunderbar auch mit iMac 14.2

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 12:10

Hallo Higgins12,

Deine Datei ist die erste, die er laden wollte :-).
Vielen Dank schon mal dafür.

Ich habe sie erst mal installiert, doch am Ende sagt er, dass diese Version nicht kompatibel ist und dass er deshalb den Standard OSX Treiber aktiviert.

Reboot mit der GTX750ti Karte ist jetzt auch möglich, allerdings nur in einer 1024x768 Auflösung (falscher Treiber eben).

EDIT: SUCCESS !!!!

Ich habe nochmal den Kext Wizzard laufen lassen, um die Rechte zu reparieren (weil ich ja die SystemVersion.plist geändert hatte) und nun zeigt sich nach dem Neustart der Bildschirm in voller Pracht!! Grafikkarte wird korrekt angezeigt und alles läuft sehr flüssig!

Vielen Dank!

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 19:25

Soooo, hab jetzt mit Carbon Copy Clover meine SSD auf eine andere geklont, damit ich den Stand schon mal sicher hab.

Dann den Chimaera durch den Chameleon Bootloader ersetzt, was gut funktioniert hat.

Das System läuft immer noch sehr gut, sehr schnell und sehr flüssig, so stellt man sich einen Mac vor.

Vielen Dank an alle, die mich soweit gebracht haben!!! Das Ergebnis kann sich schon mehr als sehen lassen!

Nur der Ton fehlt noch immer. Hab mit der Multibeast 6.5.1 Version versucht, nochmal den ALC887 Treiber zu laden und den "Optional EFI Instand Bootloader Support".

Sieht aus, als müsste ich hier anders vorgehen... Kann mir jemand sagen wie?

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2015, 19:30

Unter Chimera/Chameleon darfst du den Haken bei "Optional EFI..." Nicht setzen, da diese Loader nicht mit EFI-Technik arbeiten.

Damit der AppleHDA kram dort funktioniert brauchst du entweder eine passende DSDT, was ich eben noch nicht in deinen vorigen Posts prüfen konnte, oder den HDAEnabler, der auf der gleichen MB Einstellungsseite zu finden sein sollte. Der versucht dann die DSDT Funktion zu ersetzen...

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 20:37

Mist, jetzt hab ich den Haken rausgenommen bei "Optional EFI" und nur den ALC887 Treiber

angewählt, und bekomme beim Reboot eine Panic.

Eine DSDT hab ich nicht genutzt und für mein Board gibt es auch recht wenig Material hier, da hab ich vor dem Kauf zu wenig drauf geachtet. Deswegen weiss ich auch nicht, wo ich den HDAEnabler suchen soll. Kannst Du die notwendigen Schritte etwas näher erläutern?

EDIT: Hab das hier gefunden, das könnte ja auch bei mir funktionieren:

<http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=20374>

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2015, 20:42

Was sagt der Kernel Panic?

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 20:51

Die Panik hatte was mit dem HDAEnabler zu tun, ich hab diese Zeilen aus der boot.plist rausgenommen:

```
<key>HDEFLayoutID</key>
```

```
<string>02000000</string>
```

```
<key>HDAEnabler</key>
```

```
<string>Yes</string>
```

Und danach die ALC887.zip von Griven per Textutility geladen.

Jetzt bekomme ich keine Panik mehr, aber der Sound ist disabled.

Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2015, 21:14

Naja mischen ist immer schlecht...

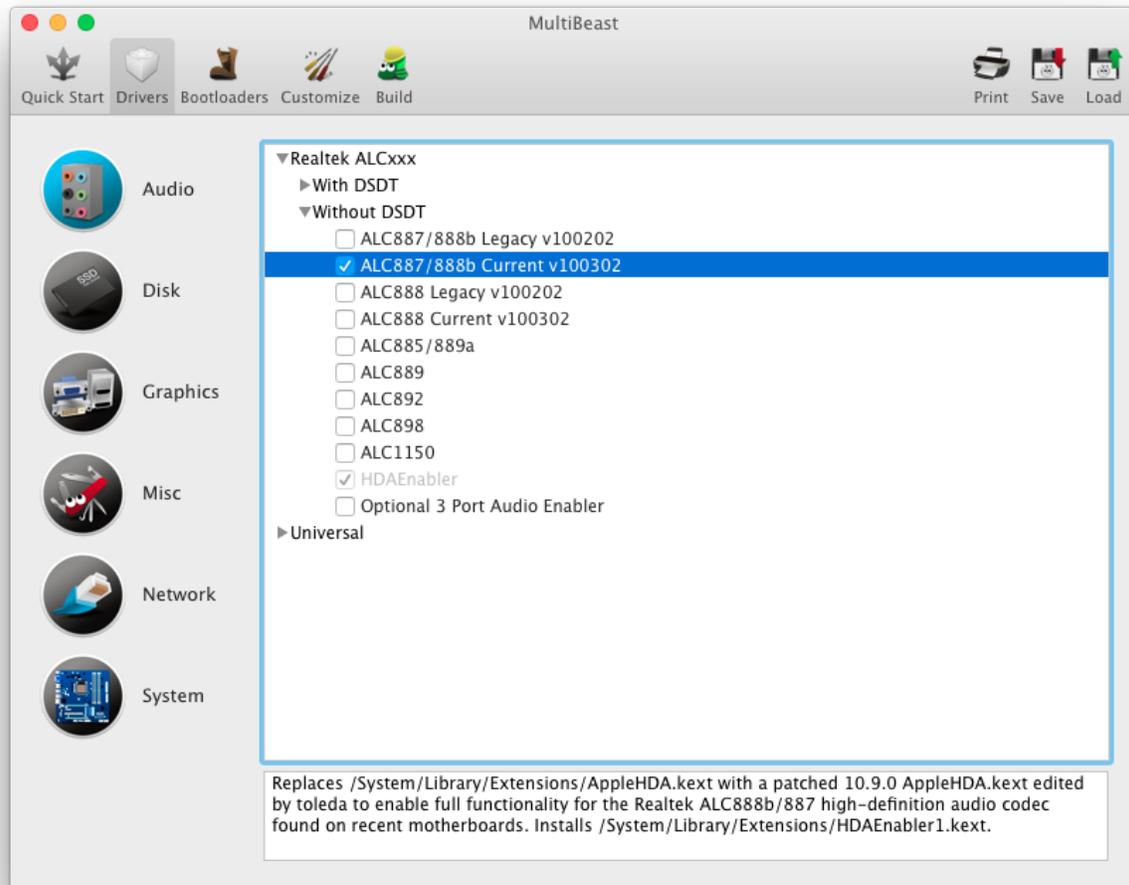
Entweder HDAEnabler und die dazu gehörige gepackte AppleHDA oder aber die Multibeast Variante mit dem Integrierten HDAEnabler in der Schimäre alles andere führt zu Chaos...

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 21:58

"HDAEnabler und die dazu gehörige gepackte AppleHDA" hört sich gut an. Ich habe aber keinen Schimmer, wie ich das angehen soll. Bisher hatte ich ja glaube ich die Multibeast-Variante, die ja nur 1-2 mal funktioniert hat und später nie wieder.

Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2015, 22:11

Lade Dir mal die folgende Mutibeast Version runter: <http://www.hackintosh-forum.de...49c8c84d2b895ab1617a3df15> und wähle hier dann wie auf dem Bild gezeigt aus:



Achte bitte weiterhin darauf, dass alle HDAEnabler bezogenen Optionen in der org.chameleon.Boot.plist deaktiviert bleiben sonst kracht es wieder.

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 22:49

Hab das so gemacht wie abgebildet und beschrieben, jetzt wird auch im Sound Menü der Lien-Out angezeigt und nicht nur Air-Play, aber aus den Lautsprechern kommt nix... Hab auch verschiedene Ausgänge getestet, um das auszuschließen.

Dafür habe ich bei Youtube beim Testen gemerkt, dass manche Videos mit Werbung vorne dran nicht anspringen, vielleicht ein Zufall, auch ist mir jetzt 2x die Maus eingefroren. Also alles

noch nicht so rund...

Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2015, 23:03

Dann nimm mal anstelle des Current den Legacy Codec aus MultiBeast. Leider ist das bei den Beschreibungen des Codecs auf den Hersteller Seiten nie so genau zu erkennen welche revision des Codecs nun gerade verwendet wird...

Beitrag von „kokopelli“ vom 31. März 2015, 17:37

Das Legacy Codec hat´s auch nicht gebracht... Dort waren dann noch nicht mal die Ausgänge in der MAC-Systemsteuerung zu sehen.

Ich hab jetzt mal nen Test gemacht und meinen Headset-USB-Adapter von Plantronics drangehängt. Damit geht es sofort und ohne jeden Aufwand.

Also müsste es doch eigentlich auch mit so einem Teil hier funktionieren: <http://gdgts.de/fiio-e10/> (Fiio E10). Und man hätte noch eine Verbesserung des Sounds...

EDIT: Ich habe mir jetzt diese günstige USB Sound Card gekauft für 12,99 Euro:

<http://www.mediamarkt.de/mcs/p...64,1642526.html?langId=-3>

Eingestöpselt, Systemsteuerung>Ton, auf Generic USB Audio Device umgestellt, fertig.

Ich hab sogar dass Gefühl als sei der Sound besser als bei der internen Karte.

Sicherlich hätte man es auch irgendwie softwareseitig hinbekommt mit dem internen Treiber hinbekommen, aber die Anzahl der Fehlversuche hat mir jetzt gereicht. Außerdem wollte ich nicht riskieren, dass durch weiteres Hinzufügen und Löschen an einer anderen Stelle was kaputt geht.

Die Frage bleibt: Wie bekomme ich die unnötig geladenen Treiber für das ALC887 wieder aus dem System raus? Oder stören die nicht?

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2015, 17:42

Die stören normalerweise nicht...

im Gegenteil, da es sich ja sehr wahrscheinlich um die AppleHDA handelt und diese gerade vom Plantronics USB-Adapter genutzt wird, wäre eine Löschung des Kextes eher kontraproduktiv.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 31. März 2015, 17:44

eigentlich müsste man den Onboard-Sound deaktivieren können, dann sollten die Kexte auch nicht mehr geladen werden

Beitrag von „kokopelli“ vom 31. März 2015, 18:10

Im BIOS habe ich die interne Soundkarte deaktiviert. Insofern müsste ja alles passen. Läuft jetzt soweit sehr gut.

Grafik OK

Sound OK

Netzwerk OK

Jetzt aber erst mal vielen Dank an alle, die geholfen haben, mein System auf die Beine zu bringen!! Zukünftige Themen werde ich dann in einem separaten Thread behandeln.

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2015, 18:28

Das heisst ja dann, dass wir hier den Deckel zumachen können... 😊



Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 20:12

Aktuell gleiche Problem kriege meine 960 nicht ans laufen. WebDriver sind drauf Bootargument ist geschrieben. Haken für webdriver use im Clover ist nicht auffindbar aber beim Start kann ich im Clover Menü dieses ja aktivieren. Sobald ich das Aktiviere kriege ich ein Blackscreen Leider hilft mir jegliche Anleitung im Forum nicht zwecks blackscreen oder ich bin einfach zu blöd dafür. Gibts da aktuell ne weitere Lösung

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 20:18

Der Nvda_drv ist seit Sierra nicht mehr aktuell...

Das geht seit her über folgenden, bei dir fehlenden Haken:



Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 20:39

okay habe ich gemacht leider Blackscreen. nehme ich injectnvidia den haken raus komme ich um den blackscreen rum aber meine Grafikkarte zeigt er dann nicht mehr an

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 20:42

Das kann an deiner wilden Mischung an Kexten liegen...

Erinnere dich an meinem anderen Beitrag bei deiner AppleALC-Frage.

Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 21:05

Okay ja habe die Kexte aus meinem Ordner entfernt. Nun krieg ich halt nur mit dem Webdriver ein Blackscreen kann aber den InjectNvidia drin lassen.

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 21:10

Der InjectNvidia muss da raus, der führt zur schlechten Grafik-Darstellung.

Der Inject ist für uralte Nvidia-Karten gedacht und seit den Karten mit dem Kepler-Chip (700er Serie) nicht mehr nötig.

Das du einen düsteren Monitor bekommst, liegt an etwas anderem.

Wie ist der Monitor an welchem Port der GraKa angeschlossen?

Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 21:12

okay das wusste ich nicht musste auch meine DSDT dabei löschen da ich das auch nicht verstehe 😊 Also Monitor 1 hängt am DVI Ausgang meiner Grafikkarte und Monitor 2 der immer schwarz ist hängt am HDMI Ausgang

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 21:16

Dann liegt das womöglich an der Mischung.

Welche Ausgänge hat die GraKa noch und kannst du vielleicht den Monitor 2 auf einen andern HDMI-Ausgang verbinden?

Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 21:20

Gezwungenermassen leider nicht

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 21:28

Dann organisiere dir ein DisplayPort-Kabel und versuche das.

Setzt aber voraus, das einer der Monitore auch einen entsprechend Anschluß hat.

Wenn nicht, dann organisiere dir einen Adapter von DisplayPort auf HDMI oder auf DVI, damit du einen der beiden Monitore an DP anschließen kannst.

Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 21:33

okay mache ich und teste das dann wenn ich einen habe. Ich habe den DVI und HDMI schon mit adapter laufen also bräuchte ich nur von DVI auf DP. Danke dir erstmal

Aber somo ohne hdmi läuft er such nicht auf den webdrivern musste ich gerade feststellen

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 21:37

Ich verstehe dich sehr schlecht...

"Wiederholen Sie alles nach Verbrennungsanlage..."

Beitrag von „TwoReaper“ vom 19. Oktober 2019, 21:42

Ja okay.

Variante1

InjectNVidia ist aus

WebDriver an

HdMI ausgesteckt

Blackscreen

Variante 2

InjectNVidia aus

WebDriver aus

HDMI aus

Grafik wird als Display 7mb angezeigt

Cuda zeigt no gpu

Variante 3

Inject NVidia an

WebDriver aus

HdMI aus

Grafik wird angezeigt als GTX 960

Cuda zeigt No GPU

Variante 4

InjectNVdia aus

WebDriver aus

HdMI aus

Grafik zeigt display 7 mb

Cuda sagt NOGPU

Fazit so wie man es machen sollte funktioniert es leider auch nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 21:53

Dann hänge dich doch mal an folgenden Beitrag und arbeite den für dich durch ->
[2.05 Grafikkarten Installation & Troubleshooting](#)

Beitrag von „TwoReaper“ vom 20. Oktober 2019, 10:36

So Anleitung bin ich nochmals durchgegangen.

Zitat

Die NVIDIA WebDriver benötigen nach der Installation das spezielle Boot-Argument „nvda_drv=1“ in der Konfiguration eures Bootloaders.

Nvda_drv wird durch Sierra ja nicht mehr benötigt.

NVIDIA Injection Einträge "injectNvidia=false" ist doch nur den Haken im Clover nicht setzen richtig ?

weil sonst habe ich mich nach der Anleitung gehalten. Als Lösungsansatz zweck der System Definition habe ich mich zum test auf iMac 14,2 entschieden aber auch dies brachte somit keine Besserung.

Edit1: Nur über den HDMI Port funktioniert alles so wie es soll. Habe einfach VD-t im Bios ausgeschaltet in der config Dart=0 entfernt und einmal die Grafikkarte getauscht und wieder zurück gebaut. Nur Multi Monitoring klappt noch nicht da werde ich mir aber mal ein DP Kabel besorgen und testen.