

Erledigt

Clover Installation Probleme

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 10:21

Hallo,

ich habe nun Chamäleon und Chimera erst einmal über den haufen geworfen und mich an der Installation mit "Clover" befasst.

Mein Vorgehen war :

1. OS X Yosemite via Unibeast Stick installiert
2. Clover Bootloader auf der Yosemite SSD installiert (Folgende Anpassung: "Bootloader:installiere boot0af in der MBR" "Clover EFI: Clover EFI 64bit SATA
3. Clover Configurator geöffnet : Config.plist geladen und unter "GUI" habe ich das Boottheme und die Sprache ausgewählt.
4. Unter Boot habe ich noch "GraphicsEnabler=yes und PCIRootUID=1 eingetragen
5. Unter "SMBIOS" habe ich Mac Pro 3,1 gewählt
6. Neu gestartet in Yosemite gebotet und "Kernel Panic" erhalten (siehe Bild)

Noch eine grundsätzliche Info. Ich habe den Bootloader mehrmals installiert, weil ich bei der ersten Installation vergessen habe "Bootloader:installiere boot0af in der MBR" einzutragen. Die "SMBIOS" Info's hatte ich beispielsweise eingetragen und anschließend noch einmal danach den Clover Bootloader mit der Eintragung: "Bootloader:installiere boot0af in der MBR" installiert. Ich weiß nicht, ob dies das ganze auch beeinflussen kann, wollte es jedoch erwähnen.

Anbei das Bild, meines Crashes.

Lieben Gruß Klaus

Beitrag von „Doe1John“ vom 28. Januar 2015, 12:12

Hallo Klauskobold, gehe nochmals in die Installationsroutine von Clover und klicke noch an:
- Clover in der ESP installieren.

Dann sollten auch im Ordner EFI/EFI/CLOVER/kexts/10.10/ die beiden Dateien sein:
FakeSMC.kext und NullCPUPowerManagement.kext

VG Hobbit

Stelle auch in der config.plist den MacPro3.1 ein. Nimm dazu den cloverconfigurator.

Beitrag von „ubersoldat“ vom 28. Januar 2015, 12:52

Hallo,

Du solltest auf jeden Fall die Platte/SSD mit GPT statt MBR formatieren, Dateisystem ist selbstredend HFS+ Journaled. Danach erfolgt die Installation vom USB-Stick aus mit den notwendigen Switches (abhängig vom System).

Den ersten "echten" Start des OSX mache ich immer vom USB-Stick, wenn das soweit funktioniert, installiere ich Clover in der EFI-Partition (ESP = EFI System Partition) meines Startlaufwerkes. Um die EFI-Partition sichtbar zu machen (um beispielsweise die Kexts in die jeweiligen Ordner zu kopieren), kann man die Partition mit dem Clover Configurator mounten, der Ordner für die FakeSMC.kext und die NullCPUPowerManagement.kext heißt EFI/CLOVER/kexts/10.10, sofern man Yosemite installiert.

Viel Erfolg!

ubersoldat

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 20:01

So ich habe nun einen USB Stick vorbereitet, Clover drauf installiert und die FakeSMC.kext und die NullCPUPowerManagement.kext in das richtige Verzeichnis verschoben. Wenn ich nun vom Stick Boote lädt der Balken und nach einiger Zeit wird der Bildschirm schwarz. Der Monitor zeigt an (Kein

Signal).

Vorher ist allerdings Yosemite immer beim Balken hängen geblieben, nun geht der Bildschirm aus. Ich bin nicht sicher, ob das nun ein Vorteil gegenüber dem hängen bleiben ist. Jemand ne Idee, was ich nun weiter machen kann ?

Ich habe zusätzlich noch die Boot Parameter "GraphicsEnabler=Yes und PCIRootUID=1 eingetragen

**Edit : Ich habe unter "Boot" noch folgenden Befehl eingetragen :
nv_disable=1**

Der deaktiviert wahrscheinlich einfach die Grafikkarte ? Auf jeden Fall wird in dem "Über meinen Mac" Punkt meine GraKA nicht angezeigt.

Nun komm ich ins System. Allerdings ist es extrem BUGGY und es läuft nur 1 Monitor und die Auflösung ist sehr niedrig. Der Monitor ist nicht komplett ausgefüllt

LG Klaus

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 20:41

So wie es aussieht hast du ja eine NVidia Karte am Start, da macht der Boot-Arg "nv_disable=1" meines Erachtens keinen Sinn.

Also raus damit...

wie ist den dein Monitor angeschlossen?

HDMI? DVI? Displayport?

versuch mal den Anschluss zu wechseln, wenn du die entsprechenden Karten zur Hand hast. Eventuell liegt da das Problem...

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 20:54

Ich habe zwei Monitore 1x DVI (1Monitor) + 1x HDMI (2Monitor)

Ich habe nun eben den `nv_disable=1` wieder entfernt und zwischen DVI und HDMI mal beide nach einander aus gemacht.

Also. : Einmal starten mit DVI + Einmal Starten mit HDMI

Bringt leider alles nichts.

Wenn ich mit dem Befehl `nv_disable=1` boote, dann komm ich ins System. Allerdings alles sehr Buggy dann, dass ist das merkwürdige.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 21:02

Das ist nicht merkwürdig, da du die Nvidia-Unterstützung abschaltest und der Rechner auf einen Minimum-Betrieb, entsprechend des abgesicherten Modus unter Windows, zurück geht.

Wie sieht den die Config.plist deiner Clover-Installation aus?
hast du den Clover-Configurator am Start?

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 21:12

Achso, alles klar.

Über den Clover Configurer hab ich bei der conig.plist nur wenige Sachen eingetragen. Eigentlich nur die Bootparameter "GraphicsEnabler=yes und PCIRootUID=1. Ich bin mir auch nicht genau sicher, was ich eintragen muss. Zusätzlich habe ich noch die FakeSMC.kext und die NullCPUPowerManagement.kext in das kext Verzeichnis OS X 10.10 kopiert.

Ansonsten habe ich bei der Installation von Clover "Clover in der ESP" installiert und "Installiere boot0af in der MBR" + "Clover EFI 64BIT SATA" .

Sonst habe ich hier mal meine Config.plist zum gucken :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>ACPI</key>
<dict>
<key>DSDT</key>
<dict>
<key>Debug</key>
<false/>
<key>DropOEM_DSM</key>
```

```
<false/>
<key>Fixes</key>
<dict>
<key>AddDTGP_0001</key>
<true/>
<key>AddHDMI_800000</key>
<true/>
<key>AddPNLF_1000000</key>
<true/>
<key>DeleteUnused_400000</key>
<true/>
<key>FIX_ACST_4000000</key>
<true/>
<key>FIX_ADP1_800000</key>
<true/>
<key>FIX_RTC_20000</key>
<true/>
<key>FIX_S3D_2000000</key>
<true/>
<key>FixAirport_4000</key>
<true/>
<key>FixDarwin_0002</key>
<true/>
<key>FixDisplay_0100</key>
<true/>
<key>FixFirewire_0800</key>
<true/>
<key>FixHDA_8000</key>
<true/>
<key>FixHPET_0010</key>
<true/>
<key>FixIPIC_0040</key>
<true/>
<key>FixLAN_2000</key>
<true/>
<key>FixRegions_10000000</key>
<true/>
<key>FixSBUS_0080</key>
<true/>
<key>FixShutdown_0004</key>
<true/>
<key>FixUSB_1000</key>
```

```
<true/>
<key>NewWay_80000000</key>
<true/>
</dict>
<key>Name</key>
<string>DSDT.aml</string>
<key>ReuseFFFF</key>
<false/>
</dict>
<key>DropTables</key>
<array>
<dict>
<key>Signature</key>
<string>SSDT</string>
<key>TableId</key>
<string>CpuPm</string>
</dict>
<dict>
<key>Signature</key>
<string>DMAR</string>
</dict>
<dict>
<key>Signature</key>
<string>SSDT</string>
<key>TableId</key>
<string>Cpu0Ist</string>
</dict>
</array>
<key>HaltEnabler</key>
<true/>
<key>SSDT</key>
<dict>
<key>DropOem</key>
<false/>
<key>Generate</key>
<dict>
<key>CStates</key>
<true/>
<key>PStates</key>
<true/>
</dict>
</dict>
```

```
</dict>
<key>Boot</key>
<dict>
<key>Arguments</key>
<string>-v kext-dev-mode=1 GraphicsEnabler=yes PCIRootUID=1</string>
<key>Debug</key>
<false/>
<key>DefaultLoader</key>
<string>boot.efi</string>
<key>DefaultVolume</key>
<string>LastBootedVolume</string>
<key>Legacy</key>
<string>PBR</string>
<key>Secure</key>
<false/>
<key>Timeout</key>
<integer>5</integer>
<key>XMPDetection</key>
<false/>
</dict>
<key>Devices</key>
<dict>
<key>Audio</key>
<dict>
<key>ResetHDA</key>
<true/>
</dict>
<key>USB</key>
<dict>
<key>AddClockID</key>
<true/>
<key>FixOwnership</key>
<true/>
<key>Inject</key>
<true/>
</dict>
</dict>
<key>GUI</key>
<dict>
<key>Mouse</key>
<dict>
<key>Enabled</key>
```

```
<false/>
<key>Mirror</key>
<false/>
</dict>
<key>Scan</key>
<true/>
<key>ScreenResolution</key>
<string>1920x1080</string>
<key>Theme</key>
<string>applestyle</string>
</dict>
<key>Graphics</key>
<dict>
<key>Inject</key>
<dict>
<key>ATI</key>
<false/>
<key>Intel</key>
<false/>
<key>NVidia</key>
<false/>
</dict>
</dict>
<key>KernelAndKextPatches</key>
<dict>
<key>AppleRTC</key>
<true/>
</dict>
<key>RtVariables</key>
<dict>
<key>MLB</key>
<string>C02032109R5DC771H</string>
<key>ROM</key>
<string>UseMacAddr0</string>
</dict>
<key>SMBIOS</key>
<dict>
<key>Manufacturer</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>Trust</key>
<false/>
</dict>
```

```
<key>SystemParameters</key>
<dict>
<key>InjectKexts</key>
<string>Detect</string>
<key>InjectSystemID</key>
<true/>
</dict>
</dict>
</plist>
```

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 21:21

Versuch mal in deiner Config.plist die Zeilen

Code

1. `<key>NVidia</key>`
2. `<false/>`

mit

Code

1. `<key>NVidia</key>`
2. `<true/>`

zu ersetzen...

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 21:26

Problem gelöst. 😊

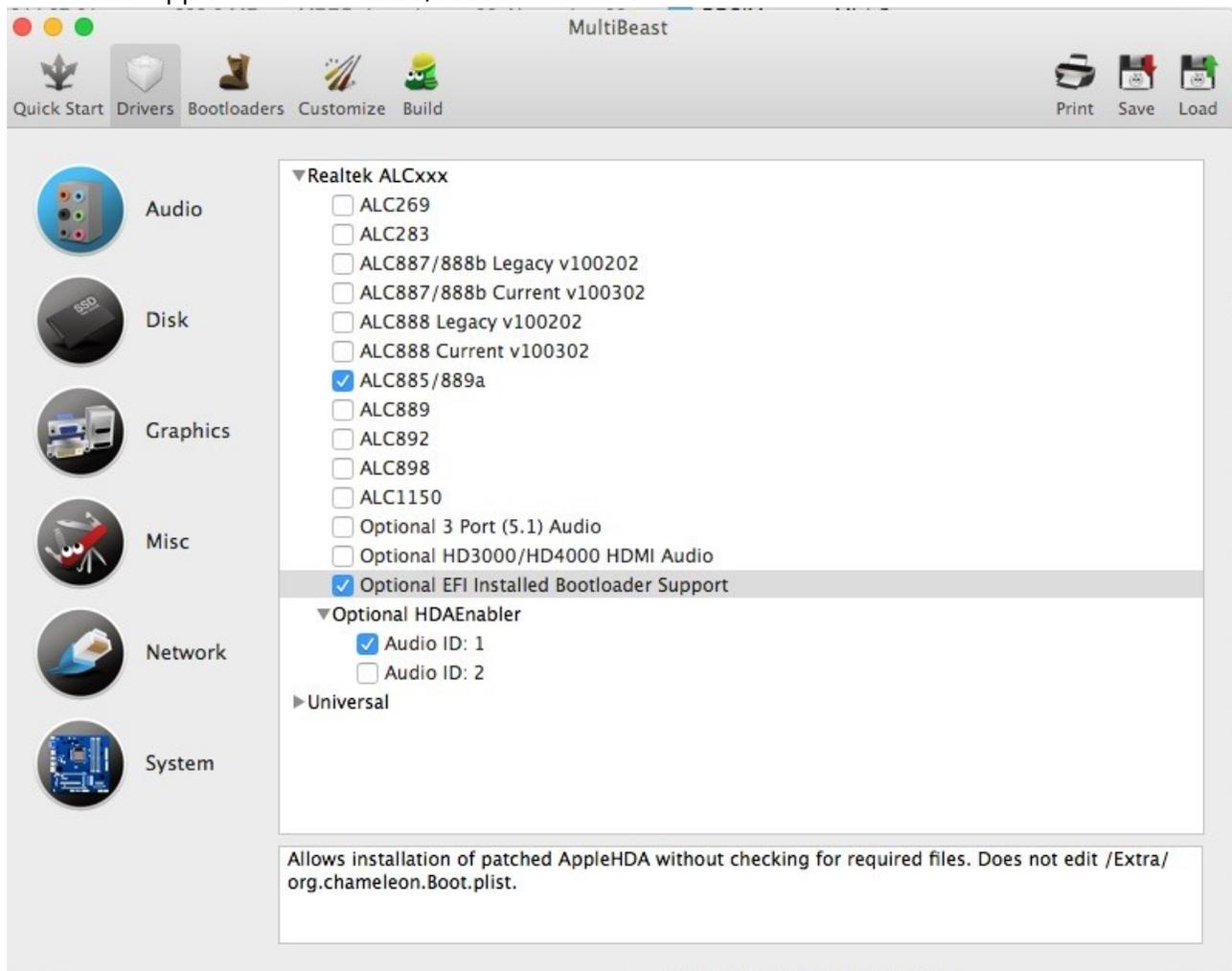
Ist ja der Hammer.

So. Einige Sachen gehen nun jedoch noch nicht : TON, Internet etc.

Wie installiere ich die Treiber am leichtesten ? Über Multibeast oder die Treiber manuell downloaden ?

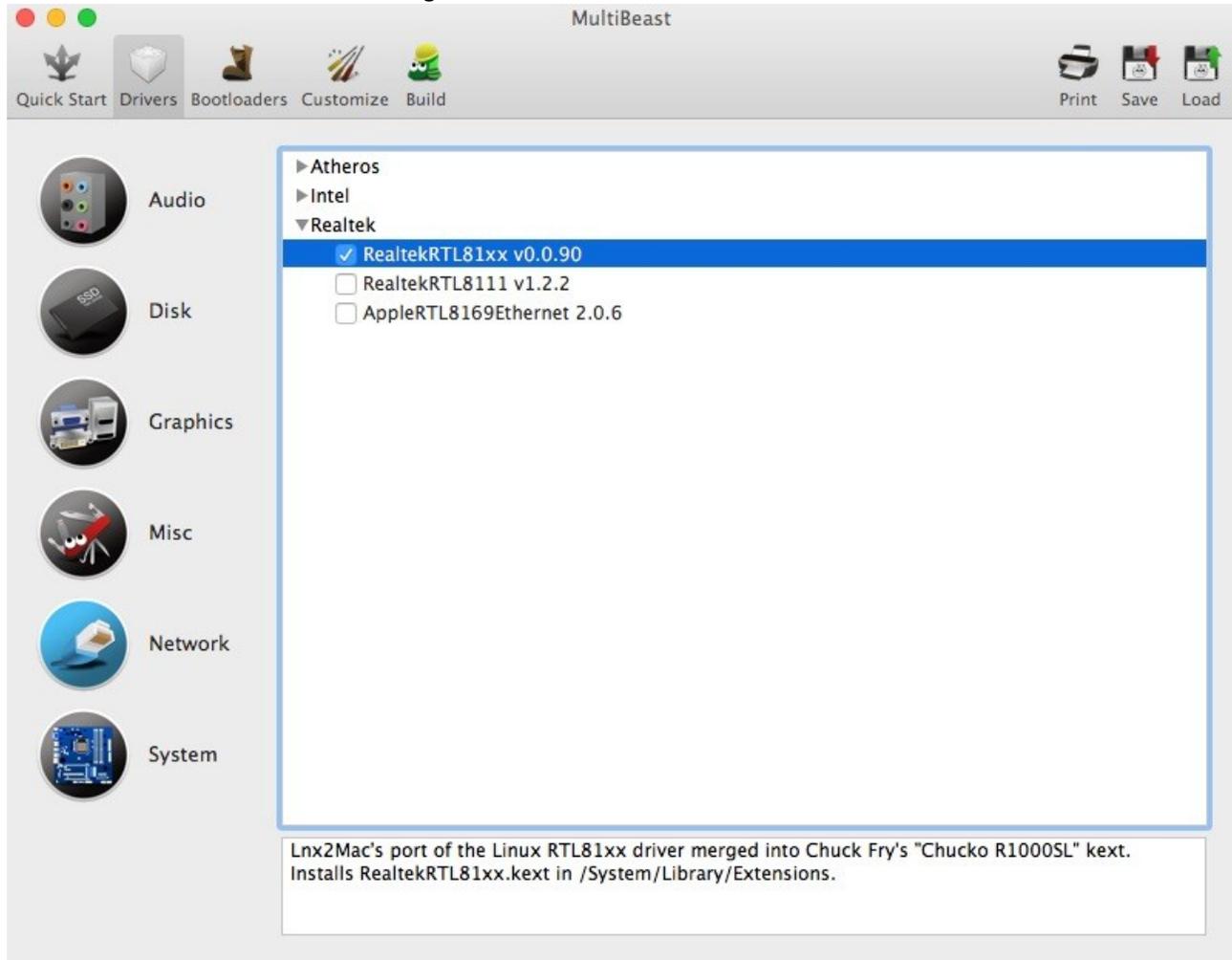
Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 21:34

Wegen dem Audio Chip (Laut Gigabyte Spec-Seite ein Realtek ALC889) solltest du mit dem Multibeast AppleHDA für ALC885/889a hinkommen:



Den unteren Punkt (HDAEnabler) brauchst du nur, wenn du keine passende DSDT.aml für dein Board im Einsatz hast.

Fürs LAN kannst du entweder folgenden



oder den darunterstehenden Kext versuchen.

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 21:40

Alles klar.

Vielen Dank schon mal !!!

Ich bin ja momentan noch auf dem USB Stick unterwegs.

Soll ich jetzt alle Einstellungen, die ich auf dem USB Stick installiert habe auch auf der SSD mit Yosemite installieren, damit ich ohne Stick booten kann ? Und dann anschließend TON , Ethernet ETC. installieren ?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 21:43

Ich denke wenn du erst mal erfolgreich von deiner SSD booten kannst, hast du immer noch genug Zeit LAN und Audio einzurichten... 😊
Er bootet dann auch schneller...

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 21:46

Alles klar,

das heißt aber jetzt für mich Quasi. Clover Bootloader auf SSD installieren und mit dem Configurator alle Einstellungen machen, die ich auch mit dem USB Stick gemacht habe ?

Lg 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 21:55

So isses...

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 22:04

Hat super geklappt ! Danke !

SO nun zu den Treibern :

Unter Clover existiert ja keine org.chameleon.plist mehr, da die ja in der config.plist zusammengefasst ist.

Wenn ich über MULTibeast treiber installiere, will es allerdings eine org.chameleon.plist sehen. "There is no '/Extra/org.chameleon.Boot.plist file on the target volume. Either place on there or select 'Customize>Basic Boot Options'to continue" .

Was soll ich denn da machen ?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 22:11

Deswegen ist die Option "Optional EFI Installed Bootloader Support" in meinem Screenshot drinnen... damit brauchst du den /Extra-Ordner nicht

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 22:26



du hast Recht

So nun läuft fast alles Perfekt.

Meine Festplatten werden alle als Externe Festplatten angezeigt (sind gelb und unter "Über meinen MAC" steht "externe Festplatte")

Und die Platte bootet noch nicht automatisch durch. Ich muss immer mit Enter bestätigen. Kann ich das im Configurator ändern oder muss ich irgendwelche Textzeilen entfernen ggf. verändern.

Ne Idee ?

Und ich hatte eben ein Problem, dass ich bestimmt 20 mal klicken musste, damit sich ein Programm schließt oder öffnet, Ich habe dann die Rechte mit dem FDP repariert . Jetzt scheint es zu laufen.

Lieben Gruß Klaus

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 22:31

Ich gehe an der Stelle mal davon aus, dass du für dein Board noch kein DSDT.aml File hast. Darin könnten nämlich solche bekannten Fehler grundsätzlich korrigiert werden, ohne das man mit einzelnen Kexten arbeiten muss, oder diese bei jedem Update wieder herstellen muss.

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 22:35

Puhh ne, verdammt.

Die DSDT.aml hab ich auch leider nie richtig behandelt, weil Easybeast und CO. mir letztere immer installiert haben.

Ich wage mich aber zu erinnern, dass man mit DSDTSE die DSDT.aml generieren kann ?

Aber 100 % sicher bin ich nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 22:44

Der Tony hat eine umfangreiche Sammlung an DSDTs, da ist auch dein Board dabei...

Die Frage ist nur, welche BIOS Version hast du denn gerade drauf?

Ich habe mal die letzte von Tony erhältliche Version (2.x FA) heruntergeladen und noch 2 kleinere, aktuelle Patches eingebaut.

Versuchs mal damit:

[DSDT.aml GA.zip](#)

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 22:52

wow nice vielen Dank !

Noch einmal ne ganz blöde Frage: Wo ist der PFAD zu der DSDT.aml ... Den Extra Ordner gibts ja nicht mehr

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 23:03

Im Clover EFI Ordner...

Der müsste bei Nicht-UEFI-System direkt im Hauptverzeichnis sein.

Dort unter CLOVER/ACPI/patched muss die DSDT.aml rein...

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 23:10

Leider Kernel PANIC :O

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2015, 23:16

Dann muss die Datei wieder raus...

Am Besten mit dem USB-Stick booten und die Datei aus dem Ordner wieder entfernen.
Dann solltest du dich mal einlesen, wie du eine neue, eigene DSDT erstellen kannst, damit wir, mit ihr als Grundlage, was richtiges zaubern können.

Beitrag von „Klauskobold“ vom 28. Januar 2015, 23:48

Jo. ich hab die wieder rausgeworfen. So läuft nun wieder alles.

Hast du ne Idee, wo ich mich einlesen kann ? Hier im Forum hab ich nicht viel über das erstellen einer DSDT.aml gefunden. Videos habe ich auch nur sperrig gefunden.

Edit.: Ich habe mir nun eine andere DSDT.aml vom Tony runtergeladen . Dort kriege ich kein Kernel Panic.

Allerdings sind die Festplatten immer noch gelb und Yosemite startet nicht durch. Kann ich trotzdem mit dieser DSDT.aml weiter arbeiten ? Ich habe die DSDT-GA-P67A-D3-B3-F7.aml gewählt.

Lieben Gruß

Beitrag von „Griven“ vom 28. Januar 2015, 23:55

Wenn es nur um die Gelben ICONS geht kann Clover das mit Bordmitteln dazu bedarf es wirklich keiner DSDT 😊
Lad einfach mal Deine aktuelle config.plist hoch und wir machen das Schick.

Beitrag von „Klauskobold“ vom 29. Januar 2015, 00:10

Also ich würde natürlich am liebsten ein bestmöglich laufendes System haben.

Das die Festplatten gelb sind, ist halt ein Zeichen dafür, dass irgendwelche Einstellungen wohl nicht stimmen.

Vielen Dank, dass du das machen würdest. Stellt man in der Config.plist auch ein, ob das System direkt durchbootet ? Das klappt nämlich auch noch nicht.

Grundsätzlich würde mich aber auch interessieren, was in dem System so passiert.

Ich habe mir eben das MaciASL Tool geladen. Wenn ich dort auf Save as klicke wird ja eine DSDT exportiert. Ist dies im Prinzip eine Roh DSDT meines Systems, welches jetzt durch gewisse Patches Optimal eingestellt werden kann ?

Lieben Gruß

Die Config Datei :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>ACPI</key>
<dict>
<key>DSDT</key>
<dict>
<key>Debug</key>
<false/>
<key>DropOEM_DSM</key>
<false/>
<key>Fixes</key>
<dict>
<key>AddDTGP_0001</key>
<true/>
<key>AddHDMI_8000000</key>
<true/>
<key>AddPNLF_1000000</key>
<true/>
<key>DeleteUnused_400000</key>
<true/>
<key>FIX_ACST_4000000</key>
<true/>
<key>FIX_ADP1_800000</key>
<true/>
<key>FIX_RTC_20000</key>
<true/>
<key>FIX_S3D_2000000</key>
<true/>
<key>FixAirport_4000</key>
<true/>
<key>FixDarwin_0002</key>
```

```
<true/>
<key>FixDisplay_0100</key>
<true/>
<key>FixFirewire_0800</key>
<true/>
<key>FixHDA_8000</key>
<true/>
<key>FixHPET_0010</key>
<true/>
<key>FixIPIC_0040</key>
<true/>
<key>FixLAN_2000</key>
<true/>
<key>FixRegions_10000000</key>
<true/>
<key>FixSBUS_0080</key>
<true/>
<key>FixShutdown_0004</key>
<true/>
<key>FixUSB_1000</key>
<true/>
<key>NewWay_80000000</key>
<true/>
</dict>
<key>Name</key>
<string>DSDT.aml</string>
<key>ReuseFFFF</key>
<false/>
</dict>
<key>DropTables</key>
<array>
<dict>
<key>Signature</key>
<string>DMAR</string>
</dict>
<dict>
<key>Signature</key>
<string>SSDT</string>
<key>TableId</key>
<string>Cpu0Ist</string>
</dict>
</array>
</dict>
```

```
<key>Signature</key>
<string>SSDT</string>
<key>TableId</key>
<string>CpuPm</string>
</dict>
</array>
<key>HaltEnabler</key>
<true/>
<key>SSDT</key>
<dict>
<key>DropOem</key>
<false/>
<key>Generate</key>
<dict>
<key>CStates</key>
<true/>
<key>PStates</key>
<true/>
</dict>
</dict>
</dict>
</dict>
<key>Boot</key>
<dict>
<key>Arguments</key>
<string>kext-dev-mode=1</string>
<key>Debug</key>
<false/>
<key>DefaultLoader</key>
<string>boot.efi</string>
<key>DefaultVolume</key>
<string>LastBootedVolume</string>
<key>Legacy</key>
<string>PBR</string>
<key>Secure</key>
<false/>
<key>Timeout</key>
<integer>5</integer>
<key>XMPDetection</key>
<false/>
</dict>
<key>Devices</key>
<dict>
```

```
<key>Audio</key>
<dict>
<key>ResetHDA</key>
<true/>
</dict>
<key>USB</key>
<dict>
<key>AddClockID</key>
<true/>
<key>FixOwnership</key>
<true/>
<key>Inject</key>
<true/>
</dict>
</dict>
<key>GUI</key>
<dict>
<key>Language</key>
<string>de:0</string>
<key>Mouse</key>
<dict>
<key>Enabled</key>
<false/>
<key>Mirror</key>
<false/>
</dict>
<key>Scan</key>
<true/>
<key>ScreenResolution</key>
<string>1920x1080</string>
<key>Theme</key>
<string>metal</string>
</dict>
<key>Graphics</key>
<dict>
<key>Inject</key>
<dict>
<key>ATI</key>
<false/>
<key>Intel</key>
<false/>
<key>NVidia</key>
```

```
<true/>
</dict>
</dict>
<key>KernelAndKextPatches</key>
<dict>
<key>AppleRTC</key>
<true/>
</dict>
<key>RtVariables</key>
<dict>
<key>MLB</key>
<string>C02032109R5DC771H</string>
<key>ROM</key>
<string>UseMacAddr0</string>
</dict>
<key>SMBIOS</key>
<dict>
<key>BiosReleaseDate</key>
<string>02/29/08</string>
<key>BiosVendor</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>BiosVersion</key>
<string>MP31.88Z.006C.B05.0802291410</string>
<key>Board-ID</key>
<string>Mac-F42C88C8</string>
<key>BoardManufacturer</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>BoardType</key>
<integer>11</integer>
<key>ChassisAssetTag</key>
<string>Pro-Enclosure</string>
<key>ChassisManufacturer</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>ChassisType</key>
<string>06</string>
<key>Family</key>
<string>Mac Pro</string>
<key>Manufacturer</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>Mobile</key>
<false/>
<key>ProductName</key>
```

```
<string>MacPro3,1</string>
<key>SerialNumber</key>
<string>G8815052XYL</string>
<key>Trust</key>
<false/>
<key>Version</key>
<string>1.0</string>
</dict>
<key>SystemParameters</key>
<dict>
<key>InjectKexts</key>
<string>Detect</string>
<key>InjectSystemID</key>
<true/>
</dict>
</dict>
</plist>
```

Beitrag von „Griven“ vom 29. Januar 2015, 00:18

Versuch mal die config.plist aus dem Anhang 😊

Beitrag von „Klauskobold“ vom 29. Januar 2015, 00:22

Hat leider nicht geholfen.

Die Platten sind nach einem Neustart immer noch gelb.

Ig

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. Januar 2015, 00:30

Ich hab da noch einen alten Kext in petto.. Park den mal in 10.10

Beitrag von „Klauskobold“ vom 29. Januar 2015, 20:11

Irgendwie funktioniert doch nicht alles wirklich gut.

Final Cut sagt mir ganz oft, dass kein Programmspeicher mehr zur Verfügung steht und ich es beenden soll, obwohl es das einzig offene Programm ist... Hin und wieder muss ich um Programme zu beenden mehrmals auf das rote x klicken (bestimmt 50 mal), damit es geschlossen wird.

Edit.:

Ich habe mal während des Betriebs von Final Cut auf die Aktivität anzeige geschaut. Wenn ich am arbeiten bin, ist der Verbrauch immer so bei 1-2 GB RAM. Wenn ich dann nichts mache und das Programm quasi nur offen ist geht der virtuelle Speicher auf einmal auf 40 GB hoch. Kein Wunder, dass der Mac dann sagt, dass er überlastet ist. Aber warum passiert das ?

Liegt das daran, weil ich keine DSDT habe ?

Niemand eine Idee ? 

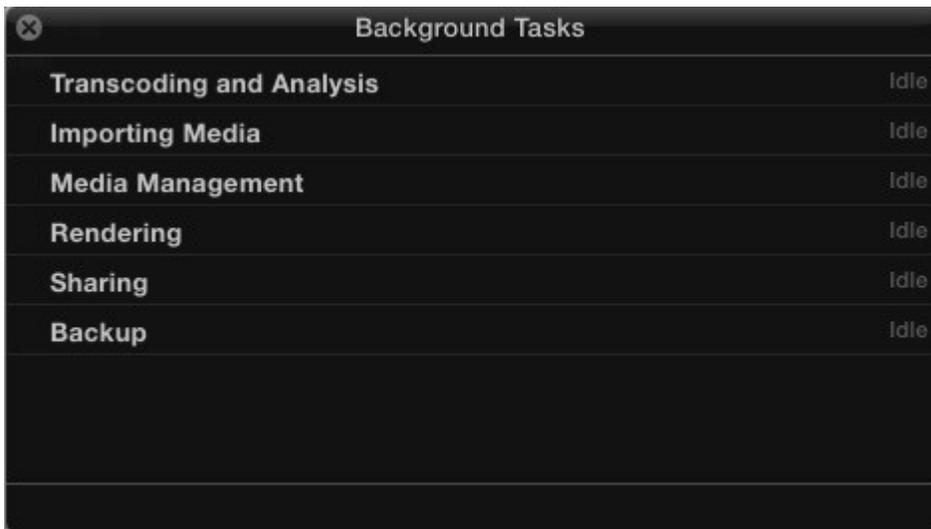
Beitrag von „Griven“ vom 30. Januar 2015, 21:11

Bist Du sicher, dass FinalCut Pro wirklich idle ist und nicht im Hintergrund rendert?

Wenn ich das im Idle offen habe komme ich auf auf eine Speicherlast von < 400Mb gebe ich ein Projekt zum rendern steigt diese Last sprunghaft extrem an aber nie soweit, als das der Speicher knapp würde. Mit einer fehlenden DSDT hat das jedenfalls mal nichts zu tun die Ursache muss hier an anderer Stelle zu suchen sein. Die 153 Threads die FinalCut bei Dir offen hat sprechen jedenfalls auch deutlich gegen einen idle Betrieb...

Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2015, 21:15

Kann es sein, das FCP einen dieser Hintergrund-Tasks ausführt?



Beitrag von „Klauskobold“ vom 1. Februar 2015, 17:11

Ich hab den Fehler entdeckt.

Ich hatte in dem Projekt einen Bildfehler. Dieser hat das alles ausgelöst. Nach dem ich den Bildfehler gefunden und entfernt habe lief alles super.

Danke aber für die Hinweise. Also, falls jemand ähnliche Probleme hat, ist dies eine Mögliche Lösung

Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2015, 17:17

Cool...

Wie bist du den darauf gekommen?

Beitrag von „Klauskobold“ vom 1. Februar 2015, 19:21

Ich habe versucht das Video zu exportieren. Da kam dann eine Fehlermeldung, dass in Bild 883 ein Fehler ist.

Dann hab ich Bild 883 gesucht, gefunden, entfernt und dann klappte der Export und zu meiner Freude war die Performance dann wieder normal. 😊

Lg

Beitrag von „Griven“ vom 1. Februar 2015, 19:23

Manchmal macht FinalCut echt komische Sachen 😊
Wirrer Fehler 😊

Beitrag von „Macuser41“ vom 5. Februar 2015, 23:57

Hallo, ich hänge mich mal hier dran. Ich habe meinen ersten Clover Stick erstellt, es funktioniert auf Anhieb gut bis zum Installationsmenü. Dort gibt es nicht die Möglichkeit, die Installationsdatei auf dem Stick zu starten.... Dienstprogramme + Installation aus dem Appstore mit Apple-Anmeldung - also kompletter Download.

Den Stick habe ich erst als normales Yosemite-Installationsmedium erstellt mit:

```
sudo /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app/Contents/Resources/createinstallmedia --  
volume /Volumes/Stick --applicationpath /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app --  
nointeraction
```

Anschließend Clover auf den Stick + die notwendigen Kexte

Habe ich irgendwo einen Haken vergessen?

Gruß m41

Beitrag von „Griven“ vom 7. Februar 2015, 19:57

Das funktioniert mit Clover auf dem Weg leider nicht. Clover ist zwar schon sehr mächtig allerdings mit einem nativen [Install Stick](#) kommt auch Clover nicht wirklich klar (Ozmosis kanns). Hier hilft also die Terminal oder Diskmaker Variante nicht weiter sondern der Stick muss "zu Fuß" erstellt werden. Anleitungen dazu gibt es im Forum gleich mehrfach zum Beispiel hier [Anleitung: Yosemite Installation mit Clover/OZMOSIS](#)