

Erledigt

Endlosschleife nach Update 10.10.2

Beitrag von „wona111“ vom 29. Januar 2015, 22:08

Hallo,

Hab das Update gefahren und nun bin ich in der Endlosschleife und kann nicht mehr starten.

Kann aber von der Sicherung aus wieder auf 10.10.1 starten.

Kann jemand helfen?

Beitrag von „Griven“ vom 29. Januar 2015, 22:11

Du musst Die GTX 770 ausbauen und mit der Prozessorgrafik booten und dann die NVIDIA Webdriver für 10.10.2 installieren...

Beitrag von „wona111“ vom 30. Januar 2015, 13:23

Hallo griven vielen Dank!

Werde ich heute testen.

Ich hab noch von al6042 gelesen:

ein Tipp: Lade dir die Treiber runter, installiere sie unter 10.10.1 und mach dann das Update auf 10.10.2...

Würde das auch funzen?

Lg wona

Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2015, 15:58

Hi,

Mich hatte gestern Abend schon gewundert, dass du Schwierigkeiten bei dem Update auf 10.10.2 in Kombination mit der GTX 770 hast.

Bei mir läuft die GTX 770 mit den OS X Treibern und ich musste nix ausbauen und die Web-Treiber installieren.

Hast du mal versucht, nachdem du wieder auf 10.10.1 zurückgegangen bist, die Web-Treiber zu deinstallieren, sodass nur die OS X Treiber genutzt werden, und hast dann mal da Update gemacht?

Wäre vielleicht einfacher als die Karte aus- und einzubauen.

Beitrag von „wona111“ vom 30. Januar 2015, 16:05

Hallo al6042, nein das hab ich noch nicht!

Aber wie kann ich die webdriver deinstallieren?

Das hab ich noch nicht gemacht. Wollt evtl die andere Variante von dir testen,

Webdriver auf 10.10.1 installieren und dann Update auf 10.10.2!

Hab eine Sicherung da komm ich bisher immer wieder zurück.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2015, 16:12

Zur De-Installation gehst du in den Ordner:

/Library/Application Support/NVIDIA

Dort findest du ein Icon mit dem Namen:
NVIDIA Driver Restore.mpkg

Das per Doppelklick ausführen

Rechner neu starten => Fertig

Beitrag von „wona111“ vom 30. Januar 2015, 18:47

hallo al6042 leider find ich die Datei nicht im system.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2015, 19:34

Uih...

Sorry, mein Fehler..
Die Anleitung war für ältere Versionen des Web-Treibers.

Versuchs mal so:

STEP 1: Öffne den NVIDIA Driver Manager über die Systemeinstellungen oder durch das Symbol in der Menüleiste.

STEP 2: Klicke auf das Vorhängeschloss und gib dein Passwort bei Aufforderung ein.

STEP 3: Da sollte nun auch ein Uninstaller Button auftauchen, den du nutzen kannst..

STEP 4: Bei Ausführung kommt dann eine Warnmeldung, die aber nur darauf hinweist, dass es nach der Deinstallation einen Neustart geben wird.

STEP 5: Gib nochmal dein Passwort bei der Aufforderung ein und klicke OK. Wenn der NVIDIA Web Driver und NVIDIA Driver Manager vom System entfernt wurden, klicke auf Restart.

Viel Erfolg

Beitrag von „wona111“ vom 30. Januar 2015, 20:00

Ok danke dir! Aber das Programm sollte vorhanden sein!
Wenn nicht soll ich es mir Downloaden?

Beitrag von „Thomask“ vom 30. Januar 2015, 20:50

Nabend,

das Problem mit dem WebDriver hatte ich auch. Nachdem ich das Update 10.10.2 eingespielt habe, gabs im Ergebnis nach dem booten nur noch eine Kernel Panik und wiederholte Neustart.

Graka raus, mit interne Graka gebootet und WebDriver aktualisiert. Dann reboot mit wieder eingebauter Graka und alles ist ok.

Schönes WE,
Thomas

Beitrag von „wona111“ vom 30. Januar 2015, 21:35

Und wie kann ich den webdriver aktualisieren?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2015, 21:38

Von Gandalf's Link herunterladen und installieren:

[Link](#)

Beitrag von „Sensai“ vom 16. April 2015, 21:18

Ich habe momentan dass gleiche Problem, nachdem ich von OSX 10.10 auf 10.10.2 oder 10.10.3 update hänge ich in einer dauerhaften Bootschleife fest. Hab jetzt bestimmt gefühlte 10 mal OSX neu aufgesetzt und komme nicht weiter. Die GTX 970 habe ich nur unter 10.10 zum laufen bekommen ab 10.10.2 kommt die Bootschleife.

Mit ausgebauter GTX970 und aktiver HD4000 bin ich in dieser Reihenfolge vorgegangen :

1. Ozmosis Bios geflasht und alles richtig eingestellt.
2. OSX 10.10 per Unibeast-Stick installiert
3. OSX einrichten (ohne Multibeast/kexte etc.)
4. per USB-Stick das 10.10.2 Comboupdate auf den Hacki gezogen und installiert
5. Neustart
6. Endloschleife

Ich würde mich echt freuen wenn ihr mir weiterhelfen könntet

Beitrag von „apatchenpub“ vom 16. April 2015, 22:25

Ich habe ja nicht soviel Ahnung von Ozmosis, aber wäre es nicht besser den Stick mit Diskmaker zu erstellen? Ich habe bei mir mit den Biestern (Uni-/Multi-Beast) nie eine Installation zuwege gebracht. Ausserdem bietet Ozmosis doch die Plattform einen Installstick ohne weitere Hilfsmittel zu booten. Unibeats verwendet ja bekanntlich den Chimäre als Bootloader

Beitrag von „Sensai“ vom 16. April 2015, 22:36

Die Installation klappt ja problemlos und unter 10.10.0 mit den nvidia Webtreibern hat die GTX 970 auch funktioniert. Jetzt hackt es nur ziemlich beim Updaten von OSX. Ich komme zum üblichen schwarzen Bildschirm mit Apfellogo und Ladebalken der nach 1-2 cm hängen bleibt, mein Computer rebootet und alles fängt von vorne an.

Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2015, 22:38

Schon mal mit gehaltener Shift-Taste (SafeMode) gestartet?

Beitrag von „Sensai“ vom 16. April 2015, 23:08

So nachdem ich jetzt zum testen nochmal eine saubere OSX Installation gemacht habe und diesmal nur das 10.10.1 Update installiert habe kommt wieder die Endlosschleife aber mit gedrückter Shift-Taste konnte ich ins system booten.

Wie soll ich jetzt weitermachen?

Beitrag von „Griven“ vom 16. April 2015, 23:21

Die zu 10.10.1 passenden Webtreiber installieren...

Ist mit den Webtreibern leider ein blödes Spiel geht aber nicht anders. Nach jedem Update müssen Die neu installiert werden und dürfen nach dem einspielen des Updates nicht aktiv sein sonst gibt es eben den Bootloop (shift oder eben SafeMode verhindert, dass sie geladen werden).

Beitrag von „Sensai“ vom 16. April 2015, 23:31

die GTX 970 ist bis jetzt noch garnicht im Hacki eingebaut bzw ich habe OSX nur mit der HD4000 benutzt, keinen Nvidia Webtreiber installiert und ich bekomme mit der HD4000 trotzdem die Endlosschleife. Am Nvidiatreiber kann es also eigentlich garnicht liegen?

Beitrag von „Griven“ vom 17. April 2015, 21:22

Was hast Du denn ausser der Installation (hoffentlich wirklich auch clean sprich vom Diskmaker X Stick) und dem Update sonst noch so installiert? Wenn Du mit gehaltener Shift Taste durchbooten kannst liegt der Schluss nahe, dass irgendein Kext querrschießt und den Reboot verursacht.

Beitrag von „Sensai“ vom 17. April 2015, 21:55

Also ich bin so vorgegangen:

1. Ozmosis Bios geflasht und alles richtig eingestellt.
2. per Acronis Stick die SSD für OSX gelöscht
3. OSX 10.10 per Unibeast-Stick installiert
4. OSX eingerichtet (ohne Multibeast/kexte etc.)

5. per USB-Stick das 10.10.1 Comboupdate auf den Hacki gezogen und installiert
6. Neustart
7. Endlosschleife / bzw mit Shifttaste booten

Aber zum Vergleich funktioniert OSX ohne Comboupdate ohne Probleme, erst wenn ich irgendein Comboupdate mache bekomme ich die Endlosschleife.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. April 2015, 22:17

Das mit dem Löschen vom Spezialstick aus hättest Du Dir sparen können. Wenn Dein Boot-Stick vom BIOS aus richtig erkannt wird, kannst Du da auch das Festplatten-Dienstprogramm aufrufen, bei einem Stick über Diskmaker X einfacher, als über den Unibeast. Aber das hängt auch daran, welchen Stick Dein BIOS erkennt. Bei OZMOSIS sollte das aber schon der mit DiskMaker sein, da ist wenigstens nichts drauf, das hinterher stören könnte.

Und wenn Du schon OS X richtig eingerichtet hast: warum lädst Du nicht darüber gleich Dein Update? So kommen keine falschen Kexte rein und Du solltest durch-booten können. Und die fehlenden Kexte hinterher mit Multibeast über EFI-Install nachlegen!

Beitrag von „Sensai“ vom 17. April 2015, 22:30

Wie meinst du dass mit dem richtig eingerichteten OSX und darüber dass Update laden ? ohne AtherosLan-Kext bekomme ich ja keine Verbindung ins Internet und deswegen hab ich mir die Combo-updates 10.10.1-3 auf meinem Windows Laptop von der Appleseite geladen und dann per USB-Stick auf den Hacki gezogen und installiert. Dabei kommt dann am Ende ja wieder die Endlosschleife raus.

Beitrag von „apatchenpub“ vom 17. April 2015, 22:44

welchen Atheros brauchst du denn? L1c und L1e habe ich hier auf meinem Rechner liegen?

Beitrag von „Griven“ vom 17. April 2015, 22:46

Mach das nicht über die Combo Updates. Geh wie folgt vor:

1. Vorbereiten: Diskmaker X Stick oder Unibeast Stick sollten beide gehen (-> Jeweils über OZ gebootet, nicht über Chimära im Falle von Unibeast), 2. Stick mit folgendem Inhalt:

-> [KextUtility](#)

-> [AtherosKext](#)

-> ggf. noch [Multibeast](#)

2. Normal installieren

3. EthernetKext installieren -> KextUtility

4. Updates über den AppStore einspielen.

5. Wenn alle Updates eingespielt sind mit Multibeast noch den Sound installieren und fertig.

Beitrag von „Sensai“ vom 18. April 2015, 02:00

[apatchenpub](#) ich habe bei Multibeast immer den "Shailua's L1C" kext benutzt und mit dem hatte auch alles funktioniert.

[griven](#) ich werds so mal versuchen, hoffentlich klappt es diesmal 😊

EDIT: So jetzt hab ich den Fehler endlich gefunden. In meinem Bios hat es irgendwie die Bootliste zerschossen und ich habe 3 EDK-Shells in der Liste, 2 mal meine Mac OSX OCZ SSD und einmal meine Windowsdaten HDD. Die Windowssystem SSD ist erst nach dem zurücksetzen von den Bioseinstellungen Irgendwann wieder aufgetaucht. Und OSX bootet jetzt aber nur eine der beiden Einträge in der Bootliste funktioniert, bei der Anderen bekomme ich die Bootschleife. Gibt es dazu irgendein Update für das Ozmosis-Bios ? Ich hab dass aus dem Hardware-Center von euch benutzt.

Meine GTX970 funktioniert jetzt fast komplett, ich bekomme nur keinen Sound per HDMI. Wie

bekomme ich den Sound hin ? Ansonsten funktioniert alles nachdem ich so wie es Griven geschrieben hatte installiert habe. Danke schonmal dafür 

Beitrag von „Griven“ vom 18. April 2015, 02:48

Das Problem mit den sich selbst replizierenden EDK-Shells ist nicht wirklich neu und lässt sich eigentlich nur durch den Verzicht auf die HermitShell beseitigen. Die "neueren" OZ Mods beinhalten die Hermit Shell nicht mehr, bei einigen älteren Versionen ist sie noch an Bord und repliziert sich fröhlich weiter. Im Grunde ist das alles kein Problem solange man es auf dem Schirm hat (hatte ich jetzt zugegebenermaßen auch nicht mehr...=). Sei es wie es will, für HDMI Audio braucht es einen DSDT Patch der vermutlich noch fehlt. Wenn ich nachher Zeit habe baue ich Dir ein sauberes Rom mit allen nötigen Patches und hänge es hier an....

Beitrag von „Sensai“ vom 18. April 2015, 13:15

Ah oke 😊 dann warte ich mal auf deine Rom/DSDT Patches, danke schonmal.

Beitrag von „Griven“ vom 18. April 2015, 21:57

Wie versprochen hier das neue ROM.

Basierend auf der Version F15 des Bios ausgestattet mit OZ 1479m und fehlerbereinigter und für HDMI Audio gepachter DSDT. Folgendes wurde aus dem OZ Paket entfernt:

- HermitShell
- VoodooHDA

Viel Spaß damit 😊

Beitrag von „Sensai“ vom 18. April 2015, 23:36

danke für das Bios



Ich hab nur leider jetzt ein neues Problem, mir zeigt es im gesamten Bios nur noch die OSX SSD + Recovery an und meine Win SSD ist verschwunden samt der HDD. Außerdem zeigt es mir unter OSX immernoch keinen Audioausgang an bzw. bekomme ich keinen Sound über HDMI.

Beitrag von „Griven“ vom 20. April 2015, 22:32

Wegen der fehlenden Einträge im Bios einfach mal den folgenden Befehl unter OSX im Terminal absetzen

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableBootEntriesFilter=%01`

und was den Sound angeht musst Du natürlich noch die passende AppleHDA aus Multibeast installieren damit das klappt 😊

Beitrag von „Sensai“ vom 23. April 2015, 16:17

Oke das mit dem Terminalbefehl hat wunderbar geklappt. Was die AppleHDA angeht bin ich bis jetzt nichts fündig geworden. In Multibeast hats unter Audio nur Realtek ALCxxx und die ganzen VoodooHDAs. Ich hab per Google jetzt was gefunden, aber in der Anleitung ist die 900er Reihe nicht unterstützt. Die Anleitung findet man wenn man "Audio - HDMI Audio AppleHDA [Guide]" googelt. Zum testen hab ich jetzt mal den HDMI-Bildschirm per DVI-Adapter angeschlossen und da bekomme ich dann auch Sound aber komischerweise zeigt es mir unter

OSX dann als Soundwiedergabe einen HDMI Ausgang an. Da ich aber 2 Bildschirme benutze 1x per Hdmi und 1x per DVI würde ich die Beiden ungern mit 2 Adaptern benutzen nur um Sound zu bekommen.

Beitrag von „Griven“ vom 24. April 2015, 21:52

Noch mal für mich zum Verständnis es geht aber schon darum das der Sound über HDMI übertragen werden soll, oder? Der OnBoard Sound funktioniert? Und wenn Du die Karte über DVI an den HDMI Screen hängst geht der Sound zum Screen durch oder kommt von der Onboard Karte?

Beitrag von „Sensai“ vom 24. April 2015, 23:28

Die Onboardkarte benutze ich garnicht da ich für Windows eine ASUS DGX und für OSX wollte ich die GTX970 benutzen.

Also ich möchte den Sound über den HDMI-Eingang meiner GTX970 bekommen was nicht funktioniert wenn ich ein reines HDMI-Kabel benutze. Nur wenn ich das Display mit einem HDMI auf DVI-Kabel an meiner GTX 970 an einem DVI-Eingang anschließe bekomme ich Sound, Dabei zeigt es mir dann komischerweise in OSX den Soundausgang als HDMi an Obwohl ich ja den DVI eingang an der GTX 970 benutze.

Im Grunde wäre das alles nicht so Schlimm aber dadurch dass ich 2 Bildschirme benutze müsste ich DisplayNR1 mit dem HDMI zu DVI kabel benutzen und DisplayNR2 mit einem DVI zu HDMI Adapter benutzen. Was am Ende dazu führt dass ich 2 Adapter unnötig verbauen muss.

Sorry falls ich dass alles zu umständlich erkläre 😊

Beitrag von „Griven“ vom 26. April 2015, 01:13

Ah okay, jetzt verstehe ich 😊

Wenn ich das richtig ergoogelt habe bietet die Karte neben 2 DVI Ports auch eine HDMI und einen DisplayPort an und hier könnte des Rätsels Lösung liegen. Apple selbst setzt auf den DisplayPort und genau darauf sind auch die Treiber optimiert es kann also durchaus sein, dass der Framebuffer Treiber von OS-X den Sound über den DisplayPort ausgibt anstelle des HDMI Ports. Leider bin ich zugegebenermaßen bei Grafikhardware nicht der ausgewiesene Spezialist sprich Framebuffer Patching oder Bearbeitung der NVCAP's gehört nicht zu meine Kernkompetenzen 😞

Wenn möglich, dann probier doch einfach mal den Weg über den Displayport aus und guck ob hier das Audio Signal anliegt, falls ja ist das des Rätsels Lösung. Was die Anzeige angeht ist das nicht weiter verwunderlich da Du von DVI auf HDMI adaptierst und OS-X Als Ausgang nicht den Port der Grafikkarte anzeigt sondern den Empfänger und der ist unabhängig davon ob er nun an HDMI oder per Adapter an DVI hängt ein HDMI Audio Gerät 😊

Beitrag von „Sensai“ vom 26. April 2015, 17:00

Achso oke dann lass ich es wohl lieber so wie ich es jetzt angeschlossen hab, zuvor ich mir nochmal ein HDMi zu DP Kabel/Adapter kaufe und es am Ende nicht funktioniert.

Ich hab nochmal ein kleines Problem beim Bios, ich kann die Win7 SSD in der Bootreihenfolge nicht auf Platz 1 setzen bzw. sobald ich dass im Bios einstell und der Pc neu hochfährt ist die OSX SSD auf Platz 1. Gibt es dafür auch einen Terminalbefehl mit dem ich dass ändern kann?

Beitrag von „Rainer“ vom 26. April 2015, 17:20

Wie hast du die Datenschleudern angeklemt? Windows SSD am Anschluss 0? wie hast du das Sys. installiert (Win-SSD abgeklemmt etc.) ?

Ein paar kleine Infos mehr wären sehr hilfreich.

Beitrag von „Sensai“ vom 28. April 2015, 22:32

Also die Win SSD ist an 0 angeschlossen und die OSX SSD an 1. Beim installieren von OSX hab ich die Win SSD abgeklemmt gehabt. Beim [Bios Update](#) waren aber alle SSD/HDDs angeschlossen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. April 2015, 23:04

Wenn Du mit OZMOSIS arbeitest, musst Du damit rechnen, dass auf der ersten Platte, also der 0, Daten in die EFI geschrieben werden. Das ist immer so und da hilft auch kein Umdrehen der Reihenfolge im BIOS. Da wird wohl Dein Problem liegen, denn eigentlich geht das gut nur mit OS X..