

Erledigt

## Yosemite auf Acer Aspire Nitro?

**Beitrag von „gameristcool“ vom 1. Februar 2015, 15:39**

Ich wollte mir in nächster zukunft ein laptop zulegen und ein dell war nicht hackintosh kompatibel und ein macbook kommt für mich nicht in frage

Deswegen wollte ich wissen ob es bei dem acer Aspire V Nitro7-591G genauer NX.MTEEG.002 möglich wäre yosemite zu installieren

Daten:

Prozessor : i7-4710HQ

Grafikkarte: GeForce GTX 860M

Ich freu mich auf euren antworten 😄

---

**Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2015, 15:48**

Hi,

das wird nur richtig funktionieren, wenn du die Nvidia Grafik im BIOS deaktivieren kannst und nur mit der HD4600 des CPUs arbeitest.

OS X unterstützt diese automatische Umschaltfunktion namens "Optimus" nicht.

Es gibt wohl auch Möglichkeiten dies auch per Patch der DSDT/SSDT zu erledigen... ist aber ggf. ganz schön aufwendig.

---

### **Beitrag von „gameristcool“ vom 1. Februar 2015, 15:58**

gibt es aber keine möglichkeit die grafikarte zu benutzen?  
wenn ich auf die hd wechsel funktionirt dann der hdmi port

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2015, 16:05**

Da Optimus keinen Unterschied mit den Ausgabe-Ports macht, müsste sowohl die Nvidia, als auch die interne HD4600 über den HDMI-Port funktionieren.  
Da ich kein vergleichbares Gerät zur Verfügung habe, ist das aber erstmal nur eine Vermutung.

---

### **Beitrag von „Griven“ vom 2. Februar 2015, 21:54**

Die aber durchaus bestätigt werden kann. Bei der Optimus Technologie besitzt der NVIDIA Grafikchip keine eigenen Outs sondern bedient sich der Outs der IntelHD Grafik. Im Großen und Ganzen funktioniert der Spuk so, dass die NVIDIA GPU das Bild berechnet, ausrendert und dann in den NVRAM der IntelHD schreibt und diese wiederum das Bild an die Ausgabegeräte weiter transportiert. Das Ganze funktioniert, sofern die Treiber das unterstützen, dynamisch sprich bei reinem 2D werkelt allein die IntelHD bei komplexeren Aufgaben übernimmt die Leistungsfähigere NVIDIA und die IntelHD dient nur noch dazu das fertig berechnete Bild durchzuschleusen.