

Erledigt

Nach Headset Treiber Installation, System Absturz und Kernel failure

Beitrag von „unixfan2001“ vom 2. Februar 2015, 12:15

Nachdem ich heute endlich mein Creative WoW Headset Mikro wiedergefunden habe, wollte ich das ganze mal an meinem Hackintosh ausprobieren. Ging soweit auch gut, bis ich auf die Idee kam das Audio Center mit den Stimmenverzerrern zu installieren. Nachdem ich dieses installiert und auf "Neu starten" klickte, stürzte die ganze Maschine ab. Nach dem Hochfahren dann der Schock! Nichts geht mehr. Nicht einmal Single-User Mode.

Die Begründung: "Memory allocation error! Addr: 0x0, Size: 0x247a000, File: drivers.c, Line: 814"

Normalerweise achte ich sehr darauf, keine unnötigen Treiber aus Fremdquellen zu installieren. Nur dachte ich hierbei, dass es garnicht so schlimm sei und mir war auch garnicht so richtig bewusst, dass es sich dabei um einen vollwertigen Treiber und nicht nur um eine simple Applikation handelt.

Lange Rede, kurzer Sinn. Hat Jemand eine Idee, wie ich mein System mit Bordmitteln wieder zum starten bekomme?

Link zum Treiber: <http://support.creative.com/Pr...ft+Headset&CatName=Cuffie>

EDIT: Safe mode funktioniert anscheinend noch. Jetzt muss ich nur eine Möglichkeit finden, den Treiber/kext zu deinstallieren.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2015, 12:40

Mit dem Paket wurde ja einiges installiert...

Kexte:

SBUSBAudioDriver.kext

TruStudioPCUSBAudioPlugin.kext

Programme:

Sound Blaster World Of Warcraft Audio Control Panel.app

Es gibt aber auch einen Uninstaller:

/Applications/Creative/Creative Uninstaller.app

Wahrscheinlich reicht es, wenn du erst mal die Kexte löschst und dann mit dem Boot-Argument -f startest...

Beitrag von „unixfan2001“ vom 2. Februar 2015, 12:59

Es hat anscheinend schon gereicht nur das Control Center zu löschen.
Mac startet jetzt wieder einwandfrei.

Testweise habe ich mir vor dem Löschen der .app ein Diskimage mit eben diesem Programm erstellt. Wenn ich dieses jetzt öffne und das Control Center, ohne es zu installieren, starte, funktioniert alles wunderbar.



Problem ist somit wohl gelöst.

Beitrag von „Doe1John“ vom 2. Februar 2015, 13:59

Schön, dass es wieder geht. Mache jetzt hier zu. Falls es später doch noch Fragen gibt, einfach

einen Mod anfunken, dann ist hier wieder offen.....

