

**Erledigt**

## Grafikkarte (GPU) übertackten

**Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 20:45**

Hi,

ich habe mir vor zwei Tagen einen Hackintosh mithilfe von Ozmosis erstellt. Das meiste funktioniert.

Nun allerdings sobald ich ein Spiel starte habe ich das gleiche Problem wie auf meinem alten Windows Rechner. Meine Gigabyte GTX 580 ist von Werk aus übertacktet, dass hat auch bei meinem Windows PC den Treiber abstürzen lassen. Am Windows Rechner hat es funktioniert wenn man die Taktrate dann auf die Nvidia Defaults zurückgesetzt hat. Gibt es dort eine Möglichkeit bei OS X die Taktrate zu verändern.

Vielen Dank im Vorraus!

---

**Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 20:53**

So in Ordnung? 😊

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Februar 2015, 21:21**

Was für ein Netzteil hast du eingebaut? Was für ein Netzteil hat dein alter Windows PC? Habe noch nie gehört, das eine vom Werk übertaktete Grafikkarte den Treiber abstürzen lässt! Meistens liegt so etwas am Netzteil!

---

**Beitrag von „MaxBukkit“ vom 16. Februar 2015, 21:31**

Wie Trainer bereits gesagt hat, glaube ich auch, dass deine Grafikkarte nicht genug Saft

bekommt. Software Overclocking unter Windows kein Problem, allerdings ist mir unter OS X keine Möglichkeit bekannt die Grafikkarte zu Übertakten. Du könntest das BIOS von der Grafikkarte verändern und dann flashen, dass ist aber wirklich riskant.

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Februar 2015, 21:35**

Er will sie ja heruntertakten (nicht herauf), weil er Abstürze hat! Deswegen tippe ich ja auch auf das Netzteil!

---

### **Beitrag von „MaxBukkit“ vom 16. Februar 2015, 21:36**

Wirkt sich Ja aufs selbe hinaus. Hoch und runtertakten macht hierbei keinen Unterschied.

---

### **Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 21:45**

Ich habe ein 750W Netzteil, ich kann mir eigentlich nicht vorstellen, dass meine Grafikkarte zu wenig Saft bekommt. Aber um nochmal auf den Fehler zu kommen, mit dem Treiber Absturz meinte ich keinen kompletten Shut Down des System sondern lediglich ein "Freeze" nachdem das Spiel chrashed. Dabei hilft es auch nicht an den Grafik Einstellungen im Spiel zu drehen nach 2-3 min friert das Spiel und auch das OS für 5 sek ein und das Spiel chrashed.

---

### **Beitrag von „MaxBukkit“ vom 16. Februar 2015, 21:47**

Schickt uns bitte mal den Log aus der Konsole, merkt dir die Zeit wann es freeze und schickt den Abschnitt.

---

## Beitrag von „T-Low“ vom 16. Februar 2015, 21:54

Wie gesagt unter OSX gibt es diese ganzen netten Einstellungssachen wie bei den Nvidiatreibern unter Windows nicht!

Ich kann nur aus meiner Vergangenheit berichten, und hatte die gleichen Probleme mit ner Geforcekarte!

Fazit: Die Karte hatte einfach nen Schlag weg (defekt)

Sie lief zwar aber bei Belastung (Spiele) Crash

Hab dann von nem Bekannten der die Gleiche Karte(Marke usw..) besaß, diese eingebaut und da lief alles einwandfrei

evtl. mal dies Probieren

[Feeze Fix](#)

Viel Glück

---

## Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 21:55

Hier ist mein Log:

Code

1. 16.02.15 21:49:52,523 WindowServer[111]: Surface testing disallowed updates for 10 sequential attempts...
2. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA(OpenGL): Channel exception! Exception type = 0x8 DMA Engine Error (FIFO Error 8)
3. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Channel Info: [10, 0xd, 0xa, 0x299957]

4. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Version Info: [com.nvidia.web.GeForceWeb, 10.0.3, 0x746c6943485b52176d5f58, 19153144, 343.02.02f01, 1]
5. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Internal Version Info: [1, Release, Private build]
6. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Execution Info: [0xffffffff8000929de0, 0xffffffff8000929370]
7. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Resource Manager Info:
8. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 4443564e 000000d4 58388362 188c8d8b 00000001 00000014 d3793533 46d3a4a6
9. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 4614f297 e71edccf 00088301 0000009e 12f2220a 081d0a1f 1002a597 20001810
10. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 30002800 05dc3800 4805dc40 0050018f 00601058 149a030a 820c0a00 02180913
11. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 00480150 0a010190 3e139241 00243c0a 000f0000 e0010000 12490000 00010000
12. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 10490000 00000000 04470000 00210004 c4260006 00200009 28220000 32480064
13. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: f43b0069 d03c0001 220a0007 081f13c2 18001000 f79480a8 280d200b 38033008
14. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: dfc05000 a2b4838d 02804001 00000248 4443564e
15. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: Accelerator Event History:
16. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 0a0808001a04080010010a0808001a04080210010a2b0800122708bc8002108080dbea
17. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 81f0ffffff0118c186c08eac81c00620cee98180b09a1d28d8b2a681a0010a23080012
18. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 1f08c08002108080dbea81f0ffffff0118c186c08eac81c006208082840828000a0808
19. 16.02.15 21:50:17,000 kernel[0]: NVDA: 001a04080210000a0808001a0408001000
20. 16.02.15 21:50:17,381 WindowServer[111]: Surface test allowed updates after 5477 attempts
21. 16.02.15 21:50:17,436 DumpGPURestart[1592]: Saved gpuRestart report for kernel to /Library/Logs/DiagnosticReports/Kernel\_2015-02-16-215017\_Andres-Mac-Pro.gpuRestart

Alles anzeigen

Und vielen Dank nochmal!

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Februar 2015, 22:04**

Sieht tatsächlich nach einem Absturz der Grafikkarte aus!

Wir hatten hier schonmal Threads, da ging es um freezes bei NVidia-Grafikkarten. Ich weiß jetzt aber nicht, ob es der Fehler ist, den du beschreibst. Dafür gibt es dieses Tool hier, was ich hier mal angehängt habe:

[freezefix.app.zip](#)

PS: Was für ein Netzteil ist das, was du verwendest?

---

### **Beitrag von „MaxBukkit“ vom 16. Februar 2015, 22:05**

Probiere mal Freezefix aus, einfach starten und am besten automatisch von OS X neustarten lassen. Einstellungen --> Benutzer --> Anmeldeobjekte.

Ausserdem habe ich gelesen, dass die Entfernung der AppleGraphicsPowerManagment.kext da helfen soll. Hat das Spiel zufällig etwas mit Flash zutuen ? Dann upd

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Februar 2015, 22:06**

Dann muß er aber zumindest die NullCPUPowermanagement.kext installiert haben!

---

### **Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 22:08**

Mein Netzteil ist das LC8750 von LC Power [Amazon link](#)

---

### **Beitrag von „John Doe“ vom 16. Februar 2015, 22:11**

und LC Power ist schrott.

Hol dir nen Ordentliches und das Problem wird weg sein 😊

---

### **Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 22:15**

Habe jetzt die kext und den freezfixer installiert. schaue nun nochmal wenn es nicht funktioniert muss ich mir halt windows auf die zweite partition spielen ;D

Nochmal danke für euere Hilfe!

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Februar 2015, 22:26**

[sn0wleo](#), man sollte es nicht immer verallgemeinern! Von LC Power gibt es schlechte und gute Netzteile, wie es auch gute und schlechte von BeQuiet, Enermax usw. gibt!  
Das LC8750 gehört aber zu den guten von LC! Diverse Tests haben das bewiesen!

---

### **Beitrag von „Korfay“ vom 16. Februar 2015, 23:00**

Vielen Dank das du meine Hardware so verteidigst. ;D

Leider liegt es aber doch wie ihr gesagt habt am Netzteil, gerade zeigte der Bildschirm nur noch grün und dann war er aus, also der Rechner nicht der Bildschirm. Habt ihr eine Idee für ein gutes Netzteil, das ich mir holen kann?

---

### **Beitrag von „John Doe“ vom 16. Februar 2015, 23:06**

Be Quiet Dark Power Pro 10 750 Watt ist sehr gut und das nutze ich selber 👍

---

### **Beitrag von „T-Low“ vom 16. Februar 2015, 23:08**

Thermaltake Toughpower DPS 750W seit 2 Jahren im Dauereinsatz super zufrieden

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „Frankiee“ vom 17. Februar 2015, 00:15**

Jo also der Fehler in Deinem Log deutet auf einen Speicherfehler hin. Evtl kommt Deine Karte einfach (nicht) mehr mit der Übertaktung klar und / oder hat ein Hitzeproblem. Schonmal alles sauber gemacht? 😊

---

### **Beitrag von „T-Low“ vom 17. Februar 2015, 09:16**

Wenn der FreezeFix nichts bringt, Tippe ich auch auf ne Defekte oder Überhitze Karte!

Aber das hab ich ja schon weiter oben erwähnt!

Was sagen die Temperaturen nute Belastung?? Hast HWSensores oder ähnliches drauf?

Temp würde mich echt mal interessieren