

Erledigt

Ozmosis Boot

Beitrag von „shark“ vom 24. Februar 2015, 14:33

Hallo,

wie kann ich in -v Modus von Ozmosis wechseln
bzw. wie kann ich Bootparameter mitgeben.

Sitz grad voll auf dem Schlauch

Danke

Beitrag von „Bernardo“ vom 24. Februar 2015, 14:48

Hallo Shark,

mir hat man diesen Tipp gegeben: cmd und v während dem Start drücken. Also bevor der Apfel erscheint 😊
bei Windows Tastatur: Windowstaste und v

Gruß Bernardo

Beitrag von „shark“ vom 24. Februar 2015, 14:57

Hallo Bernardo.

Damit komme ich nur in die Boot Auswahl (win, osX)

Muß man die Shell nutzen ?

Kann ja nicht sein, oder ?

Gruß

Beitrag von „Bernardo“ vom 24. Februar 2015, 15:01

ja klar, wenn du neu startest mußt du in die Bootauswahl, dort den Stick wählen und sofort cmd (windows) und v drücken.

Beitrag von „shark“ vom 24. Februar 2015, 15:12

danke, dass verbose funktioniert jetzt.

wie kann ich jetzt einen bootparamter mitgeben ?

Beitrag von „Bernardo“ vom 24. Februar 2015, 15:17

öffnet sich beim drücken der Leertaste kein Eingabefeld?

Beitrag von „shark“ vom 24. Februar 2015, 15:56

Leider nein, aber hier mal die Fehlermeldung verursacht durch die ATI 6950:

danach kommt das Halteverbot Zeichen und still waiting for root device

Beitrag von „max8995“ vom 24. Februar 2015, 17:12

Sieht wirklich nach einem Grafikkarten Fehler aus. An welchem Port hast du den Monitor angeschlossen. [Bios Einstellungen](#) richtig gesetzt? Mach doch mal die Graka raus und boote über die IGPU. Natürlich wieder die entsprechenden Einstellungen vornehmen.

Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2015, 21:41

Das ist Kein Grafikfehler 😊

Der entscheidende Punkt ist hier die Meldung "Still waiting for Root Device" bitte im Bios checken ob AHCI für die Festplatten aktiviert ist und falls nicht nachholen.

Beitrag von „shark“ vom 25. Februar 2015, 06:44

Danke an Alle für die Hilfe.

War wohl etwas aus der Übung Hackintosh mäßig..... *gg

Habe den Install-Stick an nen USB 2.0 Port gehängt und Installation läuft.

Danke nochmals und hier kann zu.