

**Erledigt**

## **Ozmosis Mountain Lion installieren aber wie?**

**Beitrag von „Sijuut“ vom 3. März 2015, 19:46**

Ich habe zurzeit ozmosis installiert und möchte mountain lion installieren, dazu muss ich ja zuerst snow leopard installieren um später upzudaten, DVD startet kurze zeit später passiert garnichts das Laufwerk rührt sich nicht Bild ist das mit dem apfel logo drauf. Dann bin ich auf ibooty gestossen das soll ja snow leo zum installieren bringen geht nicht in der bootreihenfolge kommt iBoot nicht vor. Was kann ich noch probieren?

---

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. März 2015, 19:59**

Fremde Boot-CDs haben in OZMOSIS nichts zu suchen! Aber mit OZMOSIS & SnowLeo ist die Hardware dann natürlich beschränkt - auf das, was es bei SnowLeo schon gab. Außerdem muß die Einstellung des BIOS natürlich angepasst werden, lies Dich mal ein wenig ein und verrate uns Deine Hardware in der Signatur..

---

**Beitrag von „al6042“ vom 3. März 2015, 20:03**

Hallo Sijuut,

als erstes solltest du deine Hardware in deiner Signatur eintragen, damit wir alle wissen von welcher Hardware du sprichst.

Falls es was Aktuelles ist, kann es gut sein, das Snow Leopard dir bei der Installation Sorgen bereitet.

Hast du dir mal überlegt Snow Leopard in einer Virtuellen Umgebung (VirtualBox oder VMWare Player) zu installieren?

Damit würdest du deinen Rechner nicht auf Dauer belasten und könntest, wenn Snow Leopard

und die Updates bis 10.6.8 installiert sind, den AppStore nutzen und die aktuellste OS X Version herunterladen.

Davon dann noch einen Install-Stick nach Anleitung erstellen und dann erst tatsächlich auf der richtigen Hardware installieren.

---

### **Beitrag von „Slijuut“ vom 4. März 2015, 14:36**

Wie oft Darf ich die Uefi [Bios Flashen](#) bevor sie am Kaput geht?

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 4. März 2015, 15:54**

Bittesehr: [http://de.wikipedia.org/wiki/F...zahl\\_der\\_L.C3.B6schzyklen](http://de.wikipedia.org/wiki/F...zahl_der_L.C3.B6schzyklen)

---

### **Beitrag von „Slijuut“ vom 5. März 2015, 21:02**

Problem gelöst kann geschlossen werden.

