

Apple veröffentlicht das Security Update 2015-002

Beitrag von „al6042“ vom 10. März 2015, 01:08

Hallo Gemeinde,

Vor ca. 2 Stunden hat Apple ein neues Security Update mit der Nummer 2015-002 veröffentlicht.

Der Appstore bietet es ab sofort an.

Die Key Features, welche aktuell nur in Englisch erhältlich sind, beziehen sich auf folgende Punkte:

- **iCloud Keychain** (OS X Yosemite 10.10.2)

Es werden mehrere Buffer Overflows in der Handhabung der iCloud Keychain Wiederherstellung beseitigt, die von einem Angreifer benutzt werden konnten um einen beliebigen Code auszuführen.

- **IOAcceleratorFamily** (Mountain Lion 10.8.5, Mavericks 10.9.5 und Yosemite 10.10.2)

Ein "off-by-one"-Fehler wurde in der IOAcceleratorFamily beseitigt, der "böartigen" Programmen das Ausführen beliebigen Codes mit Systemrechten ermöglicht hätte.

- **IOSurface** (Mountain Lion 10.8.5, Mavericks 10.9.5 und Yosemite 10.10.2)

Ein "Type Confusion"-Problem wurde in der Bearbeitung von "serialized Objects" in der IOSurface beseitigt, welches "böartigen" Programmen das Ausführen beliebigen Codes mit Systemrechten ermöglicht hätte.

- **Kernel** (Yosemite 10.10.2)

Beim mach_port_kobject Kernel Interface kam es zu "leaked" Kernel Adressen, welche von böartigen Code ausgelesen und das Umgehen dieser Kernel-Adressen ermöglicht hätte.

- **Secure Transport** (Mountain Lion 10.8.5, Mavericks 10.9.5 und Yosemite 10.10.2)

Damit wird die brandaktuelle FREAK Lücke zum Abfangen von SSL/TLS Verbindungen geschlossen.

Dieses Update benötigt einen Neustart.

Viel Erfolg beim Patchen...

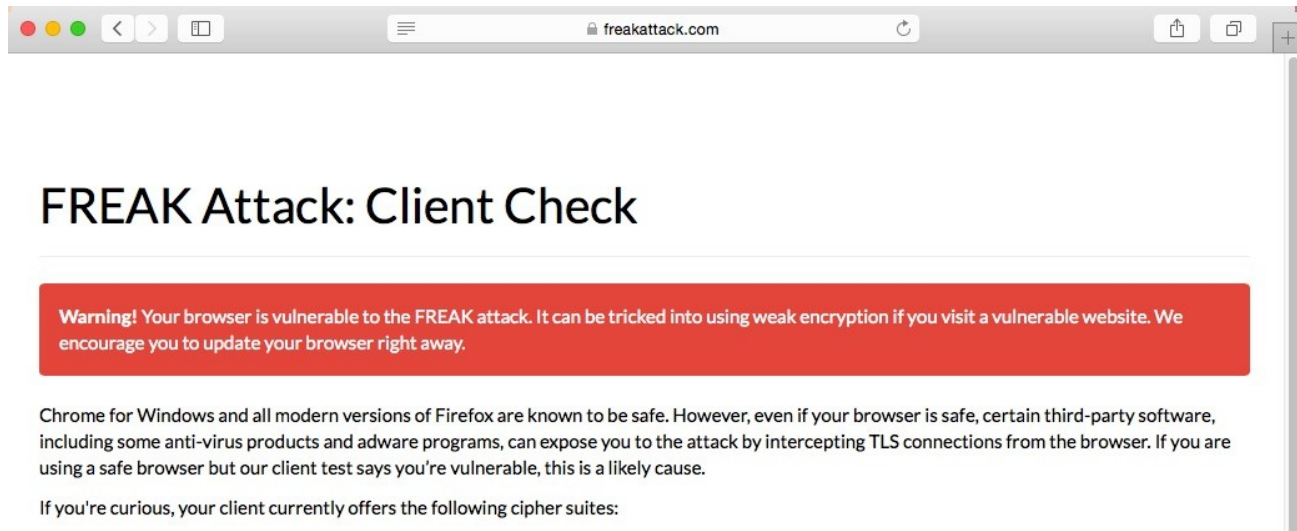
Beitrag von „al6042“ vom 10. März 2015, 01:31

HP Elitebook ist ohne Schwierigkeiten durchmarschiert...

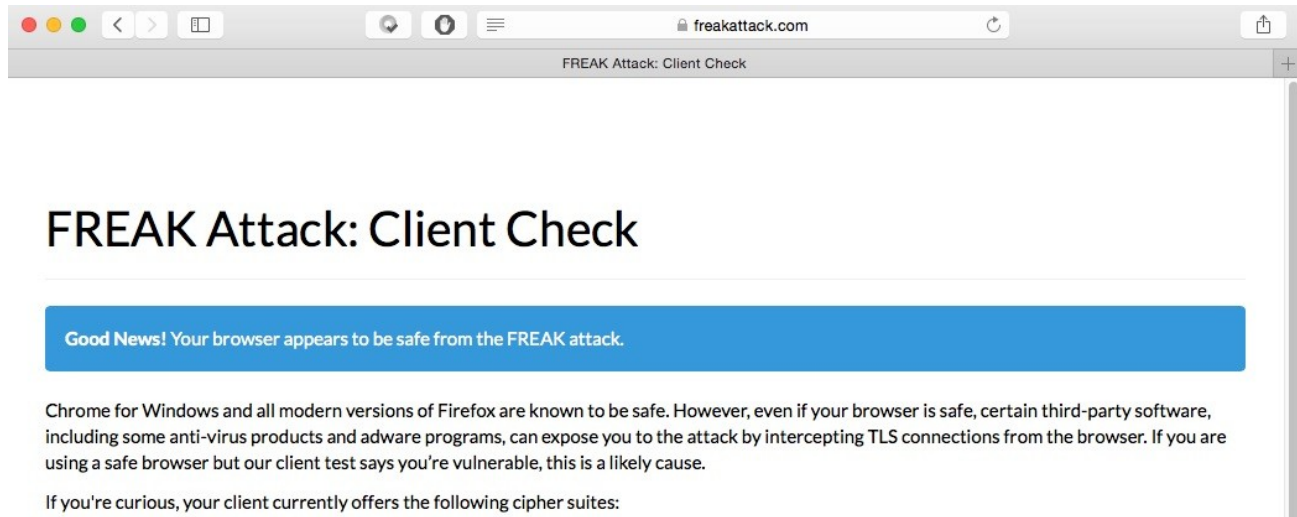
Und auch der Große ist bedenkenlos durch...

Und der Safari hat jetzt auch keine Angst mehr vor dem Freak...

Vorher:



Nachher:



Beitrag von „Egomane“ vom 10. März 2015, 01:40

aufpassen, bei Nvidia Webdriver + Monitor am DP, bei mir erkennt er nicht mehr den 1.ten monitor am DP, am DVI kein Problem.

Beitrag von „al6042“ vom 10. März 2015, 07:51

Möglicher Workaround für den Nvidia Web Driiver, mit Nutzung auf Eigene Gefahr!!!

Im Ordner /System/Library/CoreServices die Datei SystemVersion.plist im Editor Eurer Wahl öffnen und folgende Stelle ändern:

Code

1. `<key>ProductBuildVersion</key>`
2. `<string>XXXXX</string>`

Nach

Code

1. `<key>ProductBuildVersion</key>`
2. `<string>14C109</string>`

Das sollte für 10.10.2 helfen, für früheren Versionen von Mac OS X muss die BuildVersion entsprechend dem jeweiligen Vorgänger angepasst werden.

ACHTUNG: Wenn ein neuer Nvidia Web Driver verfügbar ist, muss dieser Workaround natürlich wieder zurückgesetzt werden.