

Erledigt

## OS X: Apple veröffentlicht Sicherheits- und iPhoto-Update

Beitrag von „JEW1987“ vom 20. März 2015, 00:09

Apple ändert mit dem Sicherheitsupdate die OS X Version von 14C1510 auf 14C1514. Neuere Grafikkarten von nVidia (Maxwell-Chipsatz) brauchen ein Update des Grafikkartentreibers.

Sollte der Hack trotzdem nicht richtig booten ist es möglich die NVDAShutdown.kext abzuändern. Dazu einfach einen Safe-Boot starten, die NVDAShutdown.kext aus "System/Extensions" auf einen anderen Ort kopieren und unter "Contents/Info.plist" den Eintrag

Code

1. `<key>NVDARRequiredOS</key>`
2. `<string>14C1510</string>`

auf

Code

1. `<key>NVDARRequiredOS</key>`
2. `<string>14C1514</string>`

abändern.

Danach die neue NVDAShutdown.kext [installieren](#) und neu booten.

---

Beitrag von „Egomane“ vom 20. März 2015, 17:26

man eh, weil bei mir neuerdings seit dem sicherheits updates kein DP anschluss mehr funktionier muss ich mit meiner gtx 660ti den nvidia treiber installieren, leider macht immer

nvidia mit ihren versions key da probleme, könnten die das nicht mal lassen, dass macht doch an dieser stelle keinen sinn, man könnte doch 112c0110 ++ machen oder welche version gerade aktuell ist und somit neuere versionen von vorn herein unterstützen, nur eben nicht ältere.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 24. März 2015, 20:02**

Jetzt ist mir klar, warum mein Hack nach dem Update nicht mehr (so richtig) starten wollte. Sagen wir mal er läuft nur noch mit dem OS X Driver und nicht mehr mit dem Nvidia. Dachte schon mein Monitor und oder die Grafikkarte sind kaputt. 🙄

---

### **Beitrag von „Werner\_01“ vom 24. März 2015, 20:23**

Moin,  
ich habe das Update heute installiert - wenn auch ohne dabei nachzudenken. Klick und gut is ... Aber meine Kiste läuft nach wie vor prima. Da ist allerdings eine HD 7970 drin.

Und mein "China"-Rechner, der nach einigen cholerischen Anfällen jetzt auch endlich funktioniert, hat eine Nvidia GT 740 drin. Der läuft auch mit dem Update.

Viele Grüße  
Werner

---

### **Beitrag von „Griven“ vom 24. März 2015, 21:38**

Probleme machen hier in der Regel auch nur NVIDIA Karten die den NVIDIA Webtreiber benötigen da die Sicherheitsupdates den OS-X Versions String verändern und dieser dann nicht mehr zu den zugelassenen Versionen des Webtreibers passt. Warum NVIDIA das so dämlich gelöst hat wissen sie vermutlich selbst nicht denn eigentlich würde es reichen die Major Version abzufragen um sicher zu gehen, dass ein Treiber nicht unter einer gänzlich falschen Version verwendet wird. Also anstelle der Build Nummer würde es auch reichen abzufragen ob

es sich um 10.10.X handelt. Gerade die Beta Tester drehen mit den Webtreibern hohl weil nach jedem Update (im Developer Zyklus alle 1-2 Wochen) der Mist den Dienst versagt...