

Erledigt

Final Cut Grafikfehler mit zweiter Grafikkarte - > Yosemite

Beitrag von „jo89“ vom 25. März 2015, 21:36

Hey Leute,
bin mir nicht sicher ob ich hier (oder im Forum) überhaupt richtig bin damit.

Habe meinen Hackintosh 10.10.2 mit Clover ganz gut am laufen.
Nutze ein GA-z97x-ud3h, 4790k, 16gb 1600, diverse ssd und 2x gtx970 von gigabyte.
Wenn ich jetzt mit Final Cut x pro (10.1.4) arbeite sind sämtliche Medien total fehlerhaft.
Das zeigt sich da alle Elemente die ich einfüge, also die Vorschau, mit bunten Streifen, bunten "Blitzern" und teilweise "Regenbogen"Frames angezeigt werden.
Nehme ich jetzt die zweite Grafikkarte aus dem System läuft alles so wie es soll - ohne Fehlerhafte Frames.

Jetzt möchte ich jedoch nicht ständig die Grafikkarten umbauen wenn ich ins Windoof boote um doch mal zu zocken. Final Cut aufs Macbook umziehen ist auch keine Option.
Hat jemand ähnliches erfahren oder sogar einen Tipp für mich? Am liebsten möchte ich immer beide Grafikkarten eingebaut lassen und die Anzeigefehler in FCP abstellen.
An was könnte das liegen?

Nvidia Webdriver sind auf dem aktuellen Stand. Cuda installieren bringt keine Besserung. Mit oder ohne SLI-Brücke bringt auch keinen Unterschied. Und in anderen Programmen treten keine Fehler auf wenn beide Grafikkarten eingebaut sind.

Gruß Jo

Beitrag von „al6042“ vom 25. März 2015, 21:43

Hi

ist das Gigabyte System dein eigenes?

Wenn ja sollte sich das in deiner Signatur wiederfinden! 😊

Wow, 2 GTX970er...

Werden auch beide unter "Über meinen Mac", bzw im Systembericht angezeigt?

Gibt es im FCP nicht ein Option, die direkt auf eine Karte verweist, damit du nicht basteln musst?

Da du mit anderen Programmen ja wohl keine Probleme hast, wäre das vielleicht eine naheliegende Option.

Beitrag von „jo89“ vom 27. März 2015, 19:20

Lieber spät antworten als gar nicht 😊 Sorry, bin erst jetzt wieder am Rechner.
Habe meine Signatur auch gerade mal aktualisiert.

Habe gerade mal im Systembericht und im Nvidia-Treiber nachgesehen. An beiden Stellen wird mir nur eine Grafikkarte angezeigt. Vermutlich hab ich da schon das Problem.
Wie ich es löse weiss ich jedoch noch nicht.
Hat jemand eine Idee wie ich die zweite GTX970 ordentlich angezeigt bekomme?

Im FCP gibt es keine Einstellung für die GPU, zumindest konnte ich keine finden.

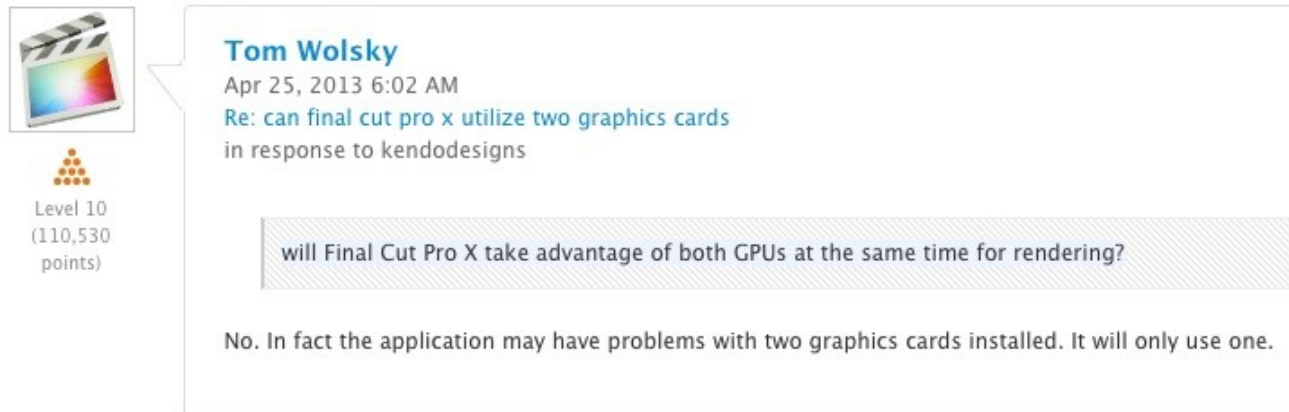
Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2015, 20:52

Hi...

bei einer kurzen Recherche per Google "final cut pro x two nvidia graphics cards" kam mir ein Post von April 2013 auf englische Apple Diskussionsseite unter...

Da gibt es einen FCPX Spezialisten, der direkt davon abrät 2 GPUs für FCPX zu nutzen.



The screenshot shows a forum post by Tom Wolsky, dated April 25, 2013, at 6:02 AM. The post title is "Re: can final cut pro x utilize two graphics cards" and it is a response to a user named kendodesigns. The post content asks, "will Final Cut Pro X take advantage of both GPUs at the same time for rendering?" and answers, "No. In fact the application may have problems with two graphics cards installed. It will only use one." To the left of the post is a user profile for Level 10 (110,530 points) with a clapperboard icon.

Das der MacPro6,1 gerade 2 GPUs von AMD drinnen hat, bedeutet nicht, das zwei fette GraKas in einem Hackintosh das Gleiche auf die Reihe bringen. 😊

Beim MacPro sind die Teile auf besondere Weise verschaltet, deswegen wird im einfachen UserMode auch nur eine der beiden Karten genutzt... es gibt keinen Lastenausgleich. Wenn man dann mal richtig zulegt, wird die zweite Karte dazu geschaltet...

Da Mac OS X auch keine Technologien wie SLI oder CrossFire unterstützt, wirst du auch damit keinen Erfolg unter FCPX haben.

Beitrag von „jo89“ vom 27. März 2015, 21:46

Ok, verstehe.

Eigentlich schade. Mir geht es primär nichtmal um die Leistung, sonder eher um die Usability.

Unter Windows will ich natürlich die gesamte Leistung des SLI abrufen. Dazu benötige ich beide Karten. Unter OSX dann ständig unter den Tisch kriechen nur um eine der Karten auszubauen ist halt nicht gerade bequem 😊

Aber trotzdem danke für die Hilfe 😊

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2015, 21:53

Keine Ursache...

Dann mach hier aber wieder zu...

