

Erledigt

Problem mit 21:9 Monitor Auflösung !

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 13:54

Hallo.

Habe mir jetzt einen 29 Zoll LG Monitor gekauft.
Er hat ein 21:9 Display mit 2560x1080er Auflösung.

Unter Windows 8.1 wird er sofort korrekt erkannt.

Unter Yosemite zeigt er zwar in der Systeminformation an das er auf 2560x1080 steht,
aber der Monitor gibt mir die Meldung das er nur mit 1280x1080 anzeigt.

Dementsprechend unscharf ist das Bild natürlich.

Gibt es da eine Möglichkeit die Auflösung zum laufen zu bekommen?

PS: Bin über HDMI dran.

Gruß
Sledge

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 13:57

Der Herr Netkas hat für die 5k Unterstützung etwas in seinem Blog gepostet, das hier vielleicht helfen könnte.

Baue mal das Boot-Argument "nv_spanmodepolicy=1" bei dir mit ein.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 14:15

Klingt jetzt vielleicht doof 😊

Aber wie mache ich das wenn ich Ozmosis nutze?

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 14:22

Das geht mit dem Befehl:

Code

1. `sudo nvram boot-args="nv_spanmodepolicy=1"`

wenn du nur

Code

1. `nvram boot-args`

nutzt, zeigt er dir die aktuellen Settings an.

Mach das zuerst, um zu sehen, was drinnen steht.

Dann nach absetzen des SUDO NVRAM Befehls, um zu schauen, ob die Neuerung übernommen wurde.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 14:40

Hat leider nicht funktioniert.

Er streckt mir jetzt nur die normale 1080p Auflösung.
Aber er nimmt nicht die 2560er in der Breite.

Zur Auswahl steht jetzt 1080p, 1080i und 720p.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 14:55

Dann würde ich mal versuchen ein passenden DisplayPort Kabel für die Anbindung zu nutzen.
Ein spanischer Hackintosher hat auf Youtube ein Video mit dem Titel "iMovie Display 29" 21:9 2560x1080p OSX Mavericks 10.9.1 Hackintosh" reingestellt.

Leider kann ich nicht so viel Spanisch, aber die Comments verweisen auf die Nutzung von DisplayPort.

Beitrag von „Welsi“ vom 28. März 2015, 16:00

Also ich hab den 29EA93-P und bei mir passt alles auf welchen hdmi Port hast du den Display verwendet?

Beitrag von „NiKeY“ vom 28. März 2015, 16:08

Hab auch den 21:9 von LG und bei mir passt alles, sowohl mit DVI als auch mit HDMI 😊

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 18:56

Also ich habe den LG 29UM55-P

Der Monitor hat hinten einen HDMI und einen DP Anschluß.

Ich nutze HDMI an meiner GTX970. Die hat auch nur einen HDMI Anschluß.
Sonst 3 DP Anschlüsse und 2 DVI.

Am DVI Adapter gehts leider auch nicht. Gleiches Problem.

Aber es muß dann doch auch mit HDMI gehen oder nicht?
Habe auch schon das HDMI Kabel getauscht gegen das was dabei ist.

Er zieht mir jetzt immer nur die 1080p Auflösung in die Breite.
Kann keine 2560x1080 auswählen.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 18:59

Such mal nach "Mac Mini late 2012 with LG Ultrawide 29UM55-P" per Google und achte auf den Beitrag bei discussions.apple.com...

Auch da wird die Auflösung nur mittels einem DisplayPort Kabel erzielt.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 19:07

Aber mit der GTX970 geht´s auf jedenfall oder?

Nicht das es mit den Webdriver nicht geht.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 19:16

Kann ich nicht sagen, weder habe ich die Graka noch den Monitor hier.

Da es sich aber um eine Standardauflösung des Monitors handelt, die über die Anschlüsse an den REchner kommuniziert werden, sollte das einfach funktionieren.

In dem Text bei discussions.apple.com ging das ja auch mit einer IntelHD ohne Probleme.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 21:30

Aber die Intel wird nativ von OS X unterstützt oder nicht?

Beitrag von „John Doe“ vom 28. März 2015, 21:47

die intel was ? wenn du die Intel grafik meinst xeons haben keine

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2015, 22:21

Nope,

Sledge befürchtet, dass seine GTX970 grundsätzlich nicht mit dem 21:9 Monitor arbeiten kann. Der Post bei discussions_.apple.com erzählt von einem MacMini, der die volle Auflösung per DisplayPort an der IntelHD erhält, während Sledge seinen Monitor per HDMI angebunden hat und nicht die volle Auflösung erhält, sondern bei 1280x1080 stehen bleibt. Der Tipp mit dem DisplayPort wurde also erneut hinterfragt.

Beitrag von „John Doe“ vom 28. März 2015, 23:17

ach so ok ich würde wenn möglich immer Displayport bevorzugen 👍

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 28. März 2015, 23:32

Ich werde mir am Montag ein Kabel besorgen.
Weiss zufällig jemand ob der Rote Riese sowas da hat?

Ansonsten bestell ich es bei der Amazone 😊 .
Muß man da was beachten bei den DP-Kabeln?

Beitrag von „John Doe“ vom 28. März 2015, 23:49

guck einfach das es gute Bewertungen hat dann sollte das schon ok sein

das hier z.b https://www.amazon.de/dp/B00IE...cm_sw_r_awd_2-Yfvb0VBVYYC

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 31. März 2015, 15:37

Habe mir jetzt dieses hier bestellt.

http://www.amazon.de/gp/produ...oh_aui_detailpage_o00_s00

Bei dem von Dir empfohlenen wird nur Full-HD garantiert 😊

Edit:

Sooo, habe soeben das oben genannte DisplayPort Kabel erhalten und angeschlossen.
Und was soll ich sagen PERFEKT !!!

OSX startete sofort mit der korrekten Auflösung in 2560x1080.

Vielen Dank für eure Hilfe 👍



Beitrag von „Doe1John“ vom 31. März 2015, 15:42

